

## Suivi de Projet – Projet Arcanor

---

### Résumé :

#### Partie IHM :

- Restructuration complète d'Arcanor.java :
  - Reprise de demoCardLayout du site Oracle
  - Création de la frame
  - ajout d'un Panel avec cardLayout
  - Ajout des menus créés au panel
- Modification de ButtonMenu :
  - Par défaut, quitte maintenant la fenêtre
- Remodelage de GameMenu
  - Création des éléments et de l'interface
- Remodelage de Menu
  - Extends Jpanel
  - Ajoute le titre du menu en haut de la page
  - Utilise un BoxLayout
  - Création de addComp(JComponent[] comps) pour l'ajout d'éléments sur une même ligne

## -Modifications de MenuListener

- Ajout d'une condition faisant quitter le programme si tel est le rôle assigné au bouton

## -Création de ParamBouton :

- Bouton dédié à la modification des paramètres numériques (largeur et hauteur du board, score à atteindre) par incrémentation/décrémentation

## -Création de ParamButtonListener

- Listener associé aux ParamBouton modifiant le paramètre associé

## -Remodelage de ParamMenu

- Mise en place des éléments et de l'interface
- Mise en place de la modification des paramètres

## -Remodelage de StartMenu

- Mise en place des éléments et de l'interface

## -Création de TextFieldParamListener

- Listener dédié aux paramètres textuels (nom des joueurs)