

Suivi de Projet – Projet Arcanor

Résumé :

-Partie Terminal :

- Correction d'un bug de Game menant à la suppression des autres sauvegardes lors d'une sauvegarde.
- Affichage des numéros des colonnes et lignes lors de l'affichage de la grille de jeu
- Protection des pions arrivés sur la ligne d'arrivée (classe Board, méthode movePiece)
- Adaptation de la démo du CardLayout pour réagir aux pressages de boutons

Partie IHM :

- Création d'une classe ButtonMenu (bouton menant à un menu)
- Création de MenuListener (bouton dédié aux ButtonMenu)