COTTIN 20-06-2018
Yohan Semaine 25

Suivi de Projet - Projet Arcanor

Résumé:

- -Création d'une fonction de sauvegarde dans Game
- -Codage de LoadMenu, Arcanor
- -Ajout de vérifications dans getPiece(int x, int y) dans Board
- -Corrections mineures dans ParamMenu