

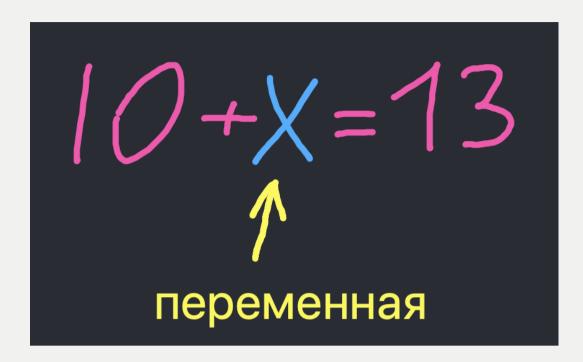
Frontender[1.0] JavaScript - Переменные. var, let, const

	https://youtu.be/33Ey3c0Y5Ac
	https://t.me/Dmitry_Kolotilshikov
	https://github.com/DmitryKolotilshikov/
# Номер урока	3



<u>Переменная</u> – это «именованное хранилище» для данных. Мы можем использовать переменные для хранения любых данных.

Помним математику?!)



Аналогия из жизни

Мы легко поймём концепцию «переменной», если представим её в виде «коробки» для данных с уникальным названием на ней.

Например, переменную message можно представить как коробку с названием "message" и значением "Hello!" внутри:



Мы можем положить любое значение в коробку.

Мы также можем изменить его столько раз, сколько захотим:

```
1 let message;
2
3 message = 'Hello!';
4
5 message = 'World!'; // значение изменено
6
7 alert(message);
```

```
</head>
<body>
</body>
</html>
```

```
// переменная - коробочка с данными
// декларированние let x;
// присваивание x = 1;
// переменные могу быть var, let, const
/*
var - устаревшее ключевое слово, уже не актуально для использования
оставлено для обратной совместимости
*/
var x1 = 1;
let x2 = 1;
const x3 = 1;
// соглашения об именновании переменных
// - только буквы, цифры, нижнее подчеркивание и знак доллара
// - переменная не может начинаться с цифр
// Стили написания названий переменных
// camelCase => firstName
// lowercase => firstname
// kebab-case => first-name
// snake_case => first_name
// PascalCase => FirstName
// -----
// let a;
// a = 1;
// let a = 1, b = 2, c = 3;
// let a, b, c;
// a = 1;
// let a = 1;
// console.log(a);
// -----
// console.log(a); // Ошибка! ReferenceError: Cannot access 'a' before initialization
// let a = 1;
// console.log(b); // Нет ошибки! Значение undefined (значение неопределенно)
// var b = 1;
// {
//
      let a = 1;
      // let, const - имеет локальную область видимости
//
// }
// console.log(a); // Ошибка! ReferenceError: a is not defined
```

```
// {
 //
      var a = 1;
      // var - имеет глобавльную область видимости
 //
 // }
 // console.log(a); // Нет ошибки! Значение логируется
 // -----
 let a = 1;
 a = 2;
 console.log(a); // 2
 const b = 1;
 // b = 2; // Для константы нельзя переприсвоить значение
 console.log(b); // Ошибка! TypeError: Assignment to constant variable.
 // -----
 // Всегда по возможности используйте const
 // Всегда старайтесь давать осмысленные названия переменным
 const firstName = 'Dmitry';
 const age = 33;
 // console.log(firstName, age);
 // typeof оператор возвращает тип переменной
 console.log(typeof firstName); // type string
 console.log(typeof age); // type number
```