







Frontender[1.0] JavaScript - Logical assignment. Логическое присваивание `||=`, `&&=`, `??=`

 YouTube	https://youtu.be/zxZ20V1mjgc
 Telegram	https://t.me/Dmitry_Kolotilshikov
 Github	https://github.com/DmitryKolotilshikov/
 Boosty	https://boosty.to/dmitry_ko
# Номер урока	9



Задачи к этому уроку тут https://boosty.to/dmitry_ko

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="script.js"></script>
  <title>Logical Assignment</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

```
// Logical assignment - логическое присваивание
// ||= присваивает значение в правой части, если значение слева false иначе значение из левой
части

let a = null;

// a = a || 20;

a ||= 20;

console.log(a); // 20

// &&= присваивает значение из правой части если левое значение truthy

let b = 1;
```

```
// b = b && 2;

b &&= 2;

console.log(b); // 2

// ??= присваивает правое значение если слева null или undefined.

let c = undefined;

// c = c ?? 10;

c ??= 10;

console.log(c); // 10
```