

## Frontender[1.0] JavaScript - Массивы - методы, rest, spread, деструктуризация, for of

	https://youtu.be/CcmYGLNVqCA
	https://t.me/Dmitry_Kolotilshikov
	https://github.com/DmitryKolotilshikov/
⊗ Boosty	https://boosty.to/dmitry_ko
# Номер урока	22



Задачи к этому уроку тут <a href="https://boosty.to/dmitry\_ko">https://boosty.to/dmitry\_ko</a>

```
for (const car of cars) {
   log(`Car -> ${car}`);
}
for (const user of users) {
   log(`User -> ${user.name} ${user.age} ${user.position}`);
}
// ----- Методы -----
const numbers1 = [4, 33, 2, 1];
log(numbers1.sort((a, b) \Rightarrow a - b)); // sort - изменяет исходный массив
log(numbers1.sort((a, b) \Rightarrow b - a));
log(numbers1);
log("Reverse ", numbers1.reverse()); // reverse - изменяет исходный массив
log("Reverse ", numbers1);
const numbers2 = [4, 33, 2, 1];
const newNumbers2 = numbers2.toSorted((a, b) \Rightarrow a - b); // toSorted - делает копию массива
log(newNumbers2);
log(numbers2);
log("toReversed ", numbers2.toReversed()); // toReversed - делает копию массива
log("toReversed ", numbers2);
// -----
const newCars = ["nissan", "volvo"];
const allCars = cars.concat(newCars); // concat - приклеивает к исходному массиву другие масс
ивы
log(allCars);
log(allCars.toString()); // toString - просто делает строку из массива
log(allCars.join()); // join - делает строку с различными разделителями
log(allCars.join(''));
log(allCars.join(','));
log(allCars.join('-'));
// -----
const nestedArrays = [1, 2, [3, 4], [5, 6], [7, [8, 9]], 10];
log(nestedArrays);
log(nestedArrays[2][0]); // 3
log(nestedArrays[3][1]); // 6
log(nestedArrays[4][1][0]); // 8
log(nestedArrays.flat()); // flat - делает плоским массив
log(nestedArrays.flat(2));
log(nestedArrays.flat(Infinity));
// -----
log(cars.includes("audi")); // проверяет есть ли переданный аргумент в массиве, возвращает tr
ue или false
log(cars.includes("lada"));
```

```
log(cars.at(1)); // at - возращает элемент массива по указанному индексу
log(cars.at(-1));
// ----- static methods (статические методы объекта/класса Array) ------
const num = 123;
log(Array.isArray(cars)); // Array.isArray - проверяет является ли переданный аргумент массив
ом, возвращает true или false
log(Array.isArray(num));
const arrayOf = Array.of(1, 2, "hello"); // Array.of - создаем массив из переданных аргументо
log(array0f);
const arrayFrom = Array.from("12345"); // Array.from - создаем массив из итерируемых массиво-
подобных элементов (строка, SET, MAP, Массив)
log(arrayFrom);
// ----- деструктуризация -----
Деструктурирующее присваивание - это специальный синтаксис, который
позволяет нам «распаковать» массивы или объекты в несколько переменных,
так как иногда они более удобны.
Деструктурирующее присваивание не изменяет исходный массив, а только копирует нужные значения
*/
const names = ["Alex", "Mike", "Angelina"];
const names2 = ["Kate"];
// const nameAlex = names[0];
// const nameMike = names[1];
const [nameAlex, nameMike] = names;
const [nameKate, nameOlga = "Olga"] = names2;
log(names);
log(nameAlex);
log(nameMike);
log(nameKate);
log(nameOlga);
/*
Кортеж — это упрощенная структура данных, которая имеет определенное число и последовательнос
ть значений.
*/
// const [counter, setCounter] = useState(0); // Пример из React
// ----- spread (оператор расширения) -----
const allNames = [...names, "Nik", ...names2];
log(allNames);
const strHello = "Hello";
```

```
log([...strHello]);
const allNumbers = [1, 55, 9, 33, 124, 765, 0, 3, 4];
log(Math.max(...allNumbers));
// ----- rest (остаточные параметры) -----
const sum = (...numbers) => {
   let sum = 0;
   for (const value of numbers) {
        sum += value;
    return sum;
}
log(sum(1, 2, 3, 4, 5));
const [firstName, ...restNames] = names;
log(firstName, restNames);
// Остаточные параметры должны располагаться в конце!
// const fn = (arg1, ...rest, arg2) => {
// // Error
// }
const getTitleAndDescription = (name, ...description) => {
   log(`%c${name}`, styles);
   for (const value of description) {
       log(`${value} 💥`);
}
getTitleAndDescription("JavaScript", "- Язык программирования", "- На нем можно кодить фронт
и бэк, моб приложения, игры, декстопные программы", "- гибкий и очень популярный");
```