

Frontender[1.0] JavaScript - Объекты. База, ключи и значения, проверки свойств, динамика, вложенность

	https://youtu.be/gwuXJVCQ4eA
	https://t.me/Dmitry_Kolotilshikov
	https://github.com/DmitryKolotilshikov/
⊗ Boosty	https://boosty.to/dmitry_ko
# Номер урока	19



Задачи к этому уроку тут https://boosty.to/dmitry_ko

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <script src="script.js"></script>
    <title>Objects</title>
</head>
<body>
</body>
</html>
// Объекты
В JS 7 типов данных примитивные, но объекты отностятся к ссылочным (не примитивным) типам
Объекты используются для хранения коллекций различных значений.
В JavaScript объекты используются очень часто, это одна из основ языка.
У объектов есть свойства.
Свойство – это пара «ключ: значение», где ключ – это строка (также называемая «именем свойств
а»), а значение может быть чем угодно.
*/
const log = console.log;
```

```
const hobby = "hobby";
const id = "13#smIsd@!";
// const p = new Object()
const person = {
    name: "Dmitry",
    age: 33,
    isDeveloper: true,
    address: {
        country: "Poland",
        city: "Gdansk",
        street: "Main street 999"
    },
    0: "just 0",
    "last name": "Miracle",
    greet: function() {
        log("Hello, I am Dmirty! [1]")
    },
    greetSecond: () => log("Hello, I am Dmitry! [2]"),
    [hobby]: "skiing, coding",
    // id: id,
    id,
}
log(person);
log(person.name);
log(person.age);
log(person["name"]);
log(person.isDeveloper);
log(person.isPositive);
// log(person.isPositive.qwerty); // error
log(person.isPositive?.qwerty); // undefined
log(person.address);
log(person.address.country, person.address.city, person.address.street);
// -----
// log(person.0);
log(person[0], person["0"]);
// log(person.last name);
log(person["last name"]);
delete person[0];
log(person[0]);
// -----
person.greet();
person.greetSecond();
const prevName = person.name;
log(prevName);
person.name = "Alex";
log(person.name, prevName);
// -----
```

```
log(person.isHappy);
person.isHappy = true;
log(person.isHappy);
// -----
log(person.hobby);
log(person);
log(person.id);
// -----
log("age" in person);
log("qwerty" in person);
// -----
const newPerson = person;
log(newPerson === person);
newPerson.age = 20;
log(newPerson === person);
log(newPerson.age, person.age);
```