

//Константы-состояния:

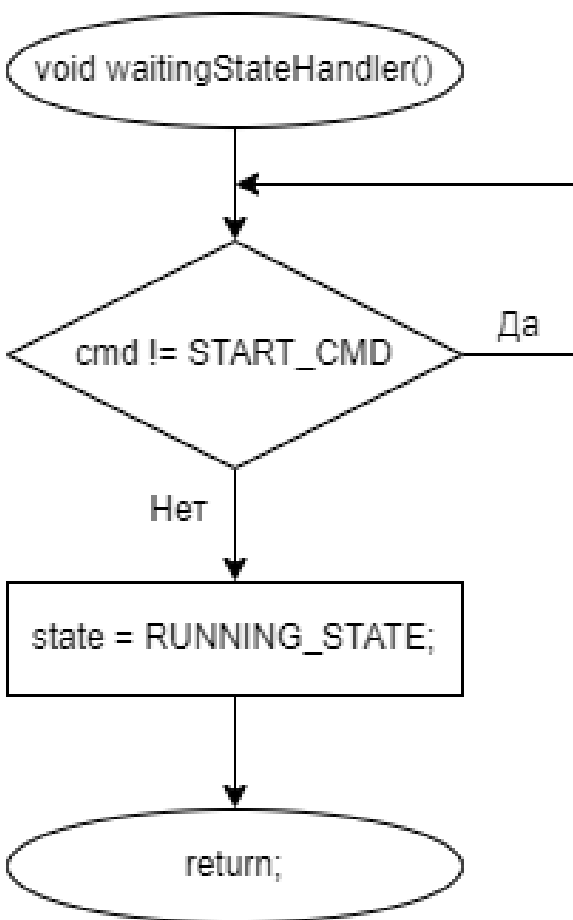
```
#define WAITING_STATE 0
#define RUNNING_STATE 1
#define SCANNING_STATE 2
#define SORTING_STATE 3
#define ERROR_STATE 4
```

//Глобальные переменные:

<code>int state; //</code>	- хранит код текущего состояния системы
<code>bool conv_speed; //</code>	- хранит код текущей скорости конвейера
<code>bool cmd; //</code>	- хранит код команды, полученной с MQTT сервера
<code>int currentColor; //</code>	- хранит код цвета, который определила СТЗ
<code>String selected = '0000'; //</code>	- хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'

//Константы команды:

```
#define START_CMD 0x0
#define STOP_CMD 0x1
#define NO_COLOR 0
```



//Константы-состояния:

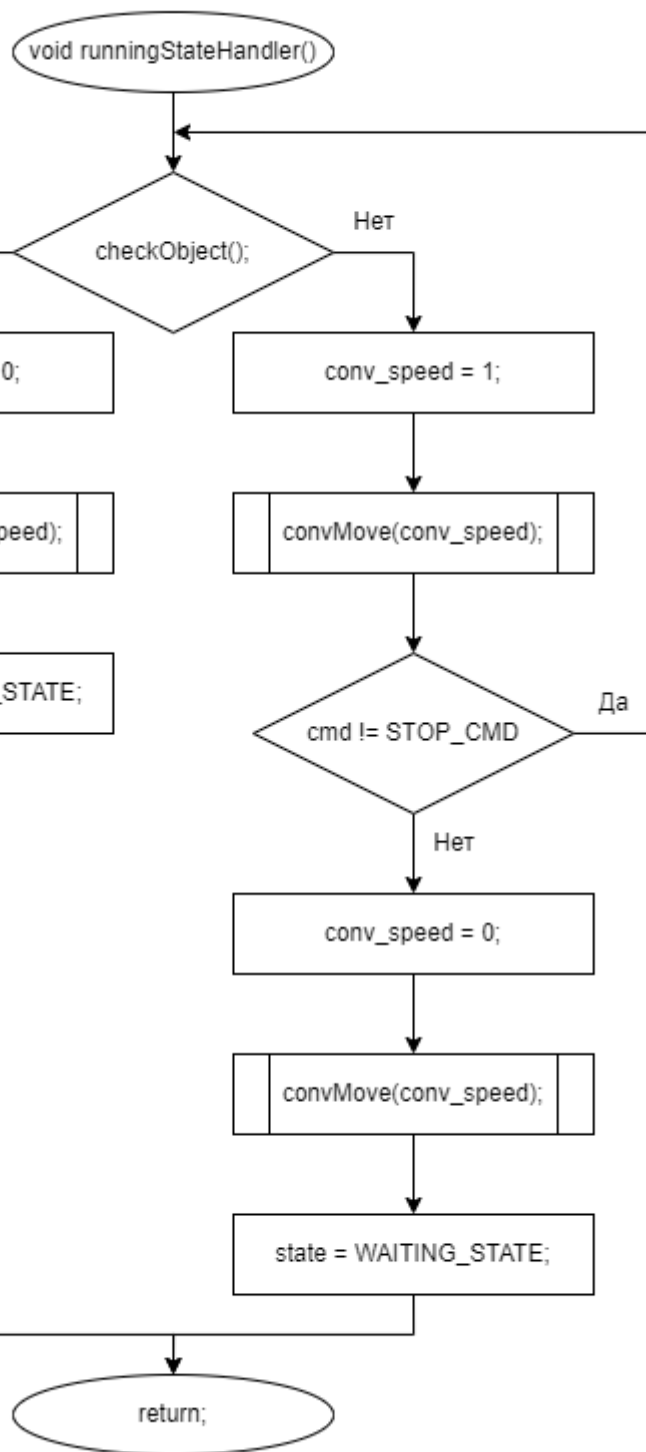
```
#define WAITING_STATE 0  
#define RUNNING_STATE 1  
#define SCANNING_STATE 2  
#define SORTING_STATE 3  
#define ERROR_STATE 4
```

//Глобальные переменные:

int state; //	- хранит код текущего состояния системы
bool conv_speed; //	- хранит код текущей скорости конвейера
bool cmd; //	- хранит код команды, полученной с MQTT сервера
int currentColor; //	- хранит код цвета, который определила СТЗ
String selected = '0000'; //	- хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'

//Константы команды:

```
#define START_CMD 0x0  
#define STOP_CMD 0x1  
#define NO_COLOR 0
```



//Константы-состояния:

```

#define WAITING_STATE 0
#define RUNNING_STATE 1
#define SCANNING_STATE 2
#define SORTING_STATE 3
#define ERROR_STATE 4

```

//Константы команды:

```

#define START_CMD 0x0
#define STOP_CMD 0x1
#define NO_COLOR 0

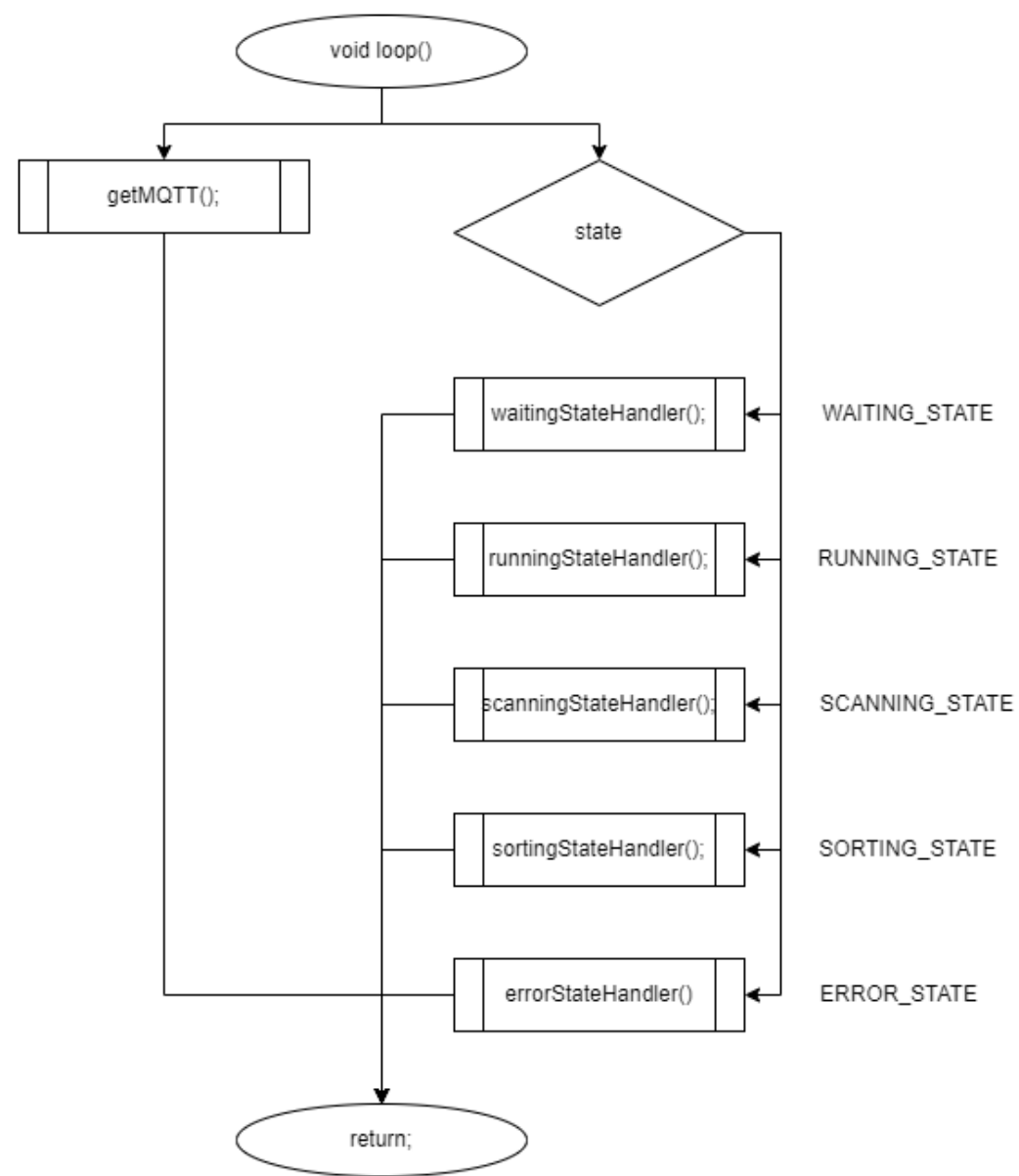
```

//Глобальные переменные:

```

int state; // - хранит код текущего состояния системы
bool conv_speed; // - хранит код текущей скорости конвейера
bool cmd; // - хранит код команды, полученной с MQTT сервера
int currentColor; // - хранит код цвета, который определила СТЗ
String selected = '0000'; // - хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'

```



//Константы-состояния:

```

#define WAITING_STATE 0
#define RUNNING_STATE 1
#define SCANNING_STATE 2
#define SORTING_STATE 3
#define ERROR_STATE 4

```

//Глобальные переменные:

```

int state; // - хранит код текущего состояния системы
bool conv_speed; // - хранит код текущей скорости конвейера
bool cmd; // - хранит код команды, полученной с MQTT сервера
int currentColor; // - хранит код цвета, который определила СТЗ
String selected = '0000'; // - хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'

```

//Константы команды:

```

#define START_CMD 0x0
#define STOP_CMD 0x1
#define NO_COLOR 0

```

void scanningStateHandler()

Да

cmd == STOP_CMD

Нет

state == WAITING_STATE;

scanRun();

currentColor =
getScan();

Нет

currentColor ==
NO_COLOR

Да

state = SORTING_STATE;

state = ERROR_STATE;

return;

//Константы-состояния:

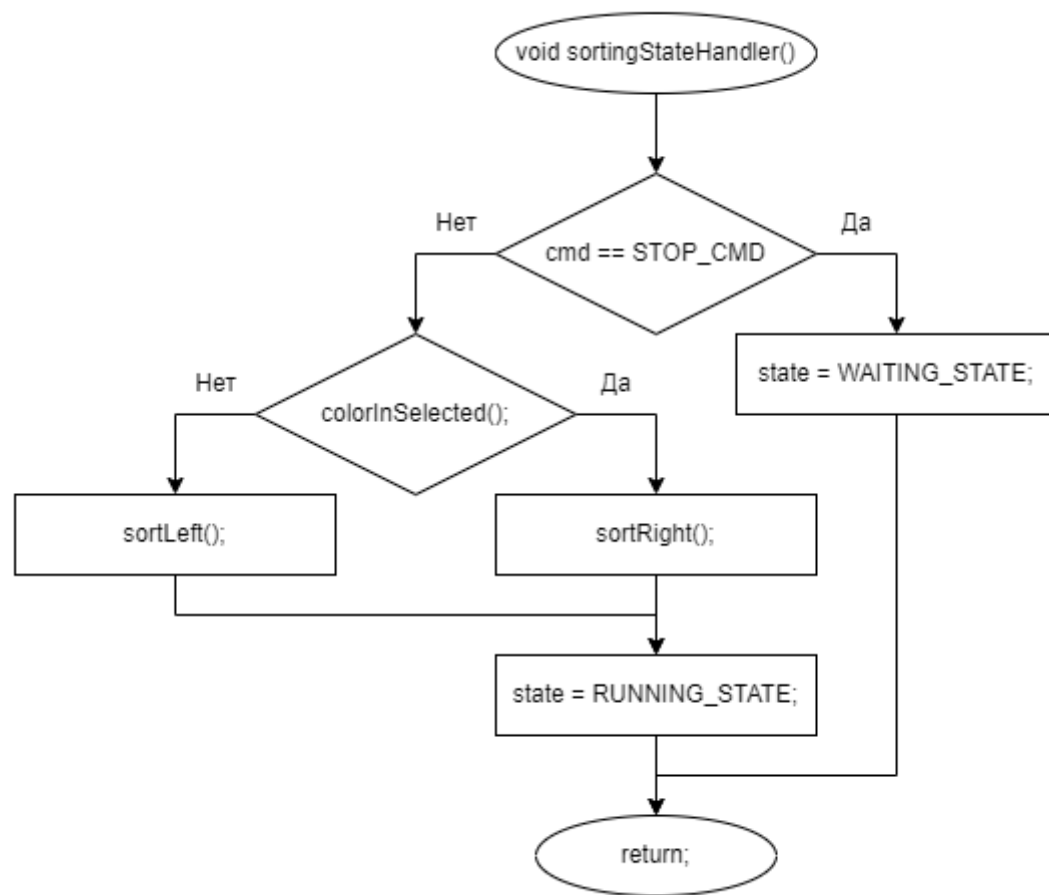
```
#define WAITING_STATE 0  
#define RUNNING_STATE 1  
#define SCANNING_STATE 2  
#define SORTING_STATE 3  
#define ERROR_STATE 4
```

//Константы команды:

```
#define START_CMD 0x0  
#define STOP_CMD 0x1  
#define NO_COLOR 0
```

//Глобальные переменные:

```
int state; // - хранит код текущего состояния системы  
bool conv_speed; // - хранит код текущей скорости конвейера  
bool cmd; // - хранит код команды, полученной с MQTT сервера  
int currentColor; // - хранит код цвета, который определила СТЗ  
String selected = '0000'; // - хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'
```



//Константы-состояния:

```

#define WAITING_STATE 0
#define RUNNING_STATE 1
#define SCANNING_STATE 2
#define SORTING_STATE 3
#define ERROR_STATE 4
  
```

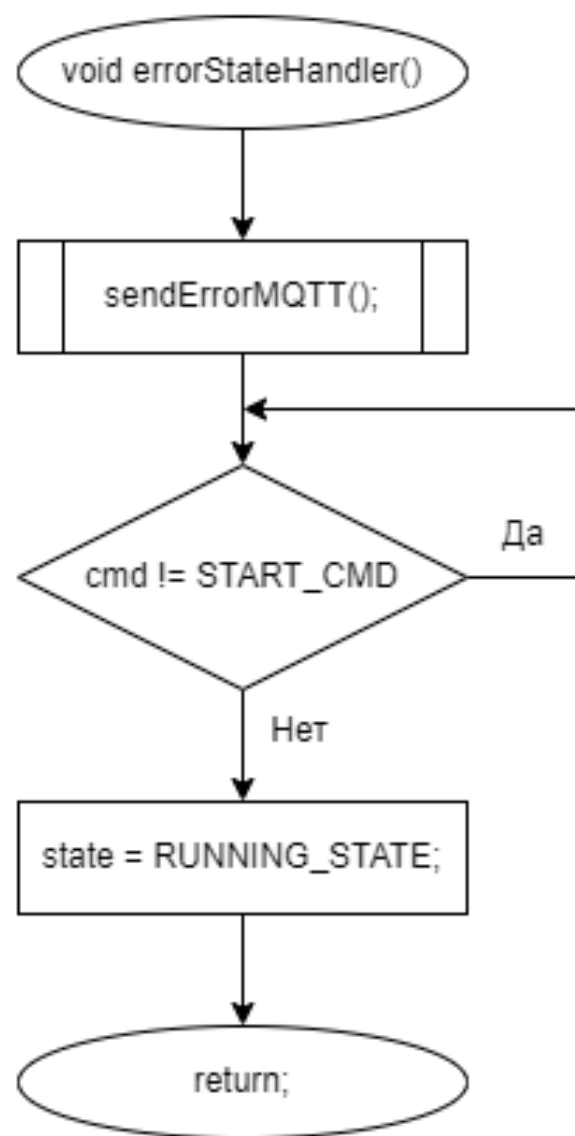
//Константы команды:

```

#define START_CMD 0x0
#define STOP_CMD 0x1
#define NO_COLOR 0
  
```

//Глобальные переменные:

int state; //	- хранит код текущего состояния системы
bool conv_speed; //	- хранит код текущей скорости конвейера
bool cmd; //	- хранит код команды, полученной с MQTT сервера
int currentColor; //	- хранит код цвета, который определила СТЗ
String selected = '0000'; //	- хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'



//Константы-состояния:

```

#define WAITING_STATE 0
#define RUNNING_STATE 1
#define SCANNING_STATE 2
#define SORTING_STATE 3
#define ERROR_STATE 4
  
```

//Глобальные переменные:

int state; //	- хранит код текущего состояния системы
bool conv_speed; //	- хранит код текущей скорости конвейера
bool cmd; //	- хранит код команды, полученной с MQTT сервера
int currentColor; //	- хранит код цвета, который определила СТЗ
String selected = '0000'; //	- хранит значения цветов, полученные с MQTT в формате 'rgbw'

//Константы команды:

```

#define START_CMD 0x0
#define STOP_CMD 0x1
#define NO_COLOR 0
  
```