Die Datenstruktur Person ist rekrusiv, ruft sich selber wieder auf mit den statischen Variable "Mom" und "Dad".

Die Methode BuildTree() mit dem Variable root und mit dem Typen Person enthält die Variable "Dad", "Mom" und "DateOfBrith". Die Person in root heißt: "Willi Cambridge". Auch sind FirstName und LastName in root zu finden. Die Methode BuildTree() ruft sich selbst auf und prüft alle Person-Objekte darauf, ob die Bedingung: person.LastName != "Battenberg" – Die erste Person die den Namen Battenberg nicht hat-, erfüllt wird.

Ich habe in FamiliyTree.cs bei Person Find die Bedingung auf person.Mom != "Battenberg" geändert. Ein Problem tauchte auf, und zwar das der Operator != nicht auf Operanden vom Typ 'Person' und 'String' angewendet werden kann.

Dann habe ich die if-Bedingung person.LastName == "Battenberg geändert": Dies wirft ein Exception auf.

Als erste Person wird Willi Cambridge überprüft, danach wird bei "Dad" (Charlie Wales) überprüft anschließend ruft sich die Methode wieder auf da. Irgendwann wird keine Person Mom mehr definiert, darum wird auf die Instanz "null" gegriffen. Dannch muss man in Person Find person. Mom und person. Dad austauschen da "Battenberg" nur bei "Dad" vorkommt.

```
if(person.Mom != null)
ret = Find(person.Mom);
if (ret != null)
    return ret;

if(person.Dad != null)
ret = Find(person.Dad);
return ret;
```