

# Progetto di Tecnologie Web

Anno accademico 2020/2021



<b>Componenti</b>	Kostadinov	Samuel	1187605
	Roveroni	Emma	1187275
	Tesser	Marco	1174009
	Uderzo	Marco	1201290

**Indirizzo sito web:** <http://tecweb2021.studenti.math.unipd.it/mtesser>  
**Email referente del gruppo:** [samuel.kostadinov@studenti.unipd.it](mailto:samuel.kostadinov@studenti.unipd.it)

<b>Utenti</b>	<b>Nickname</b>	<b>Password</b>
Admin	admin	admin
User	user	user
Utente 1	Mtesser	MarcoT
Utente 2	EmmaRoveroni	EmmaR
Utente 3	SamuelK	SamuelK

# Indice

<b>1</b>	<b>Fase di analisi</b>	<b>2</b>
1.1	Analisi delle caratteristiche dell'utenza . . . . .	2
1.1.1	Destinatari . . . . .	2
1.1.2	Funzionalità . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Fase di progettazione</b>	<b>3</b>
2.1	Progettazione . . . . .	3
2.2	Struttura . . . . .	3
2.2.1	Header . . . . .	3
2.2.2	Breadcrumb . . . . .	3
2.2.3	Container . . . . .	3

## **Abstract**

*Physique* è un sito di una palestra che permette a tutti i suoi utenti, siano essi noofiti o esperti, di avere dei consigli legati al mondo del fitness e di interagire tra loro tramite un forum.

Il sito offre la possibilità di vedere alcuni esempi di allenamenti per tutti, alcune ricette sane che permettono di mantenere la linea e le news riguardanti il mondo del fitness. Permette infine di interagire tra diversi utenti tramite il forum.

# 1 Fase di analisi

## 1.1 Analisi delle caratteristiche dell'utenza

### 1.1.1 Destinatari

Il sito *Physique* si rivolge sia a chi è alle prime armi nel mondo del fitness, sia a chi è un atleta esperto che vuole far parte di una community e condividere i suoi risultati. L'interfaccia si propone di essere il più semplice e intuitiva possibile per facilitare tutti gli utenti nella fruizione del sito stesso. I tipi di utenti individuati sono:

- l'*utente generico*, che non è registrato al sito o non ha effettuato il login;
- l'*utente registrato*, che ha effettuato il login;
- l'*utente amministratore*, che possiede privilegi rispetto agli altri utenti.

### 1.1.2 Funzionalità

Qualsiasi tipo di utente può navigare all'interno del sito, visualizzare tutti gli allenamenti descritti, le ricette e le news presenti e prendere visione dei post presenti nel forum.

L'utente generico può creare un proprio account tramite la funzionalità di signup. L'utente registrato potrà accedere al proprio account ogni volta che lo desidera. Una volta effettuato l'accesso, l'utente potrà:

- visualizzare la propria pagina utente;
- modificare i propri dati;
- inserire post nel forum o risposte al post di qualcun altro;
- lasciare mi piace ai post degli altri utenti.

L'utente amministratore, oltre a possedere tutte le funzionalità degli altri utenti, può aggiungere una nuova ricetta, aggiungere una news, eliminare news, ricette, post o risposte ai post. Ha inoltre la possibilità di promuovere un utente al grado di amministratore, bannare o revocare il ban di un utente ed eliminare l'account di un utente.

## 2 Fase di progettazione

### 2.1 Progettazione

In una prima fase, il gruppo si è riunito per decidere il tema del sito web da sviluppare. Si sono raccolte le varie idee, decise le funzionalità e gli obiettivi da raggiungere, quali tipologie di argomenti trattare in ciascuna pagina, impostato il layout del sito e decisi i colori da utilizzare. Inoltre sono state decise le tecnologie da usare e c'è stata una prima suddivisione dei compiti individuali.

Successivamente è stato progettato il database, nel quale vengono immagazzinate e organizzate le informazioni relative agli utenti e ai contenuti pubblicati sul sito web. In corrispondenza è stato portato avanti lo sviluppo della parte di front end, prestando particolare attenzione anche all'accessibilità e alla visualizzazione del sito su dispositivi di diverse dimensioni.

Infine, il sito è stato testato per la risoluzione di eventuali bug e per la compatibilità con i differenti browser e dispositivi.

### 2.2 Struttura

#### 2.2.1 Header

L'header contiene il logo, il titolo della pagina su cui ci si trova e due link, uno per il login e l'altro per il signup. Questi ultimi due link sono visibili solo nel caso in cui l'utente non abbia ancora effettuato l'accesso. Dopo che l'utente è acceduto, al posto dei due link login e signup, sarà presente un solo link, ovvero quello per il logout, il quale, una volta cliccato, scollegherà l'utente e lo riporterà alla home page.

#### 2.2.2 Breadcrumb

Il breadcrumb serve a indicare all'utente dove si trova all'interno del sito e il percorso per arrivare in tale pagina, in modo che sia più facile orientarsi nella navigazione all'interno del sito e che possa facilmente tornare indietro. L'ultimo campo, infatti, corrisponde alla pagina corrente e, per evitare link circolari, questo non è cliccabile.

#### 2.2.3 Container

La classe container comprende il menù e il contenuto del sito.

**2.2.3.1 Menù** Il menù è posizionato sulla sinistra e contiene tutte le pagine raggiungibili tramite il sito:

- *Home*;
- *Workout*;
- *Alimentazione*;
- *Forum*;
- *News*.

Nel caso in cui l'utente abbia effettuato l'accesso, nel menù sarà presente anche il link alla pagina *Profilo*. Se l'utente è anche amministratore ci sarà il link per il *Pannello admin*.

#### 2.2.3.2 Content