Merhaba, Sizlere Java 1.1’den beri varolan ilginç bir özellikten bahsetmek istiyorum. “Nesne Serileştirmesi” ya da daha bilindik adıyla “Serileştirme’den bahsedeceğim. Java’da **Serializable**arayüzünü gerçekleyen her nesne bir byte dizisi haline çevrilebilir ve disk üzerinde (bir dosyada) saklanabilir. Daha sonra bu nesne tekrar geri elde edilebilir. Hatta bu bir network ortamında farklı platformlarda bile gerçekleştirilebilir. Yani windows platformunda serileştirdiğiniz bir nesneyi gidip linux platformunda geri elde edebilirsiniz. Data’nın prezentasyonunu, byte sırasını vs. düşünmenize gerek yoktur. Java tüm bunları çözümleyecektir. Çünkü Java platform bağımsızdır. Nesne serileştirme uygulamalarımızda bir çok yerde kullanabileceğimiz bir özelliktir. Ama serileştirme özellikle Java Bean’ler ile birlikte kullanılır. Çünkü bir bean kullanıldığında bean’in konfigürasyon bilgileri genellikle design time’da belirlenir. Bu bilgilerin bir şekilde saklanması ve program çalıştırıldığında da tekrar elde edilip bean’e aktarılması gerekir. İşte nesne serileştirmesi bu görevi yerine getirebilir. Bu verilen sadece kullanım alanlarından sadece bir tanesine örnektir. Bir çok yerde serileştirmeden faydalanabiliriz. Nesneyi serileştirmek oldukça basit bir işlemdir. Nesnenin **Serializable** ara yüzünü (interface) gerçeklemesi yeterlidir.