

Využitie statickej analýzy kódu pri vývoji softvéru

Metódy inžinierskej práce 2020/2021

Lukas Castven

Fakulta informatiky a informačných technológií
Slovenská technická univerzita v Bratislave

9. november 2021

Ešte pre prehľadom prezentácie sa zvyčajne uvádza motivácia.

Bežne sa aj tu používajú odrážky, ale tento text je naschvál uvedený bez odrážok. Niekedy môže byť potrebné uviesť aj citáty. . .

Toto je len príklad slajdov. Ako urobiť dobrú prezentáciu bolo vysvetlené na prednáške.

Principy statickej analýzy

Využitie pri vyvoji softveru

- ▶ Co to je
- ▶ Co robi

- ▶ Preto ano
 - ▶ Automatické hľadanie chýb
 - ▶ Komunikácia
- ▶ Nedostatky
 - ▶ Výsledok analýzy
 - ▶ Nejasnosť

Slajd len s obrázkom

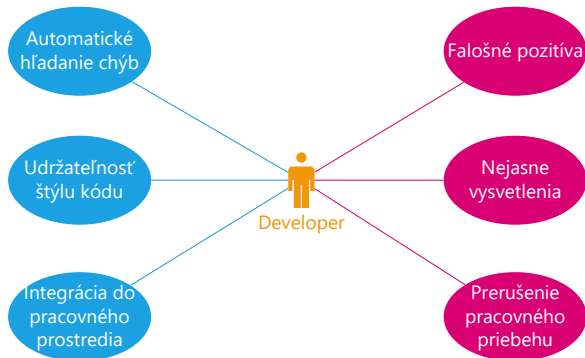
Využitie statickej
analýzy kódu pri
vývoji softvéru

Lukas Castven

Princípy statickej
analýzy

Využitie pri
vyvoji softveru

Zhodnotenie a
ďalšia práca




Nejaká poznámka k obrázku, možno zdroj...

- ▶ Na zvýraznenie syntaxe stačí použiť balík listings so správne nastaveným programovacím jazykom

```
int na_druhu(int i) {  
    return i * i;  
}  
  
int main() {  
    printf("%d", na_druhu(118));  
    return 0;  
}
```

- ▶ Jazyk C++ je ešte zaujímavejší: je multiparadigmaticý¹

¹J.O.Coplien. Multi-Paradigm Design for C++. Addison-Wesley, 1998. 

Text možno uviesť v rámci

► Program

```
void main() {  
    printf("%d", na_druhu(118));  
}
```

```
void na_druhu(int i) {  
    return i * i;  
}
```

► Výstup

13924

- ▶ Každá prezentácia musí byť nejako uzavretá
- ▶ Ale vždy je čo robiť ďalej...