NAMA: NESSA KARTIKA

NIM: 211001039

KELAS: 3D INFORMATIKA

Tugas Book Praktikum 5 Minggu ke-3

1. Program menghitung persegi panjang, segitiga, dan lingkaran

Hasil outputnya:

Persegi panjang

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\HP\& C:\Users\HP\AppData/Local/Programs/Python/Python310/python.exe "c:/Users/HP/Downloads/8.6 praktikum (1).py"

Pilihan:

1. Persegi Panjang
2. Segitiga
3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: Persegi panjang
Masukkan panjang = 4
Masukkan panjang = 4
Masukkan panjang = 4
Luas = 24

Luas = 24
```

Segitiga

```
Pilihan:
1. Persegi Panjang
2. Segitiga
3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: Segitiga
Masukkan Alas = 4
Masukkan tinggi = 5
Luas = 10.0
```

Lingkaran

```
Pilihan:

1. Persegi Panjang

2. Segitiga

3. Lingkaran

Masukkan Pilihan: lingkaran

Masukkan jari-jari = 6

Luas = 113.0399999999999

PS C:\Users\HP>

PS C:\Users\HP>
```

2. Program modifikasi no 1



3. Program menghitung luas segitiga



4. Program mencari nilai tertinggi

5. Program menampilkan bilangan kelipatan

6. Program menghitung factorial sebuah bilang

