

Nama : Nessa Kartika

Kelas : 30 Informatika.

Nim : 211001039

Tugas Individu 1. Date

1. Jelaskan Pengertian dari Artificial Intelligence berdasarkan dari tiga Sumber yang berbeda (di tarik kesimpulan berdasarkan kata kunci di dalam Sumber).

=> a.) Menurut John Mc Charthy (1956)

kecerdasan buatan adalah Suatu sistem komputer yang dibuat untuk mengetahui proses² berfikir dan di desain untuk menirukan perilaku manusia dalam menyelesaikan masalah.

b.) Menurut Rich knight dan knight (1991, P3)

kecerdasan buatan adalah ilmu yang mempelajari tentang cara bagaimana membuat mesin komputer agar dapat mengerjakan sesuatu lebih baik dari manusia.

c.) Menurut Setiawan (1993, P1)

kecerdasan buatan adalah Salah satu dari ilmu komputer yang mempelajari tentang pergantian tenaga kerja manusia dengan tenaga mesin secara otomatis dengan tingkah laku kecerdasan mesin komputer, melakukan dan mengatur pekerjaan, sehingga tidak memerlukan pengawasan manusia.

2. Berikut Perbedaan dari Artificial Intelligence, Machine Learning, Deep Learning, dan Data Mining.

a.) Artificial Intelligence

adalah Salah satu ilmu pengetahuan komputer yang mempelajari tentang membuat komputer untuk menjadi mesin yang dapat bekerja cerdas layaknya manusia dengan sebaik mungkin. Hasil yang di keluarkan dari AI tersebut juga dapat berupa pengetahuan.

b.) Machine Learning

Sistem komputer untuk mengambil beberapa keputusan menggunakan data yang sudah ada sebelumnya tanpa perlu diprogram secara jelas. Dengan kata lain, hasil yang di keluarkan dari Machine Learning ini adalah berupa data, bukan Pengetahuan seperti AI.

c.) Deep Learning

Bisa dikatakan sebagai sub atau turunan dari Machine Learning. Akan tetapi, DL memiliki keunggulan yang lebih baik dari ML.

d.) Data Mining

adalah proses pencairan atau Pengembangan penambangan Informasi yang memanfaatkan teknik² matematika, Statistik, dan AI untuk mengidentifikasi Informasi selanjutnya yang berasal dari Sekumpulan data yang besar.

3. Tiga Aplikasi atau Sistem yang ada pada Handphone Saya yang menggunakan teknologi AI adalah :

a.) Facebook

Pada FB, AI digunakan untuk mendeteksi konten yang memiliki bahasa selain bahasa Inggris dan di terjemahkan, jadi ketika seseorang mengupload konten dengan bahasa Rusia, kita bisa melihatnya terjemahannya dengan mengklik "Lihat Terjemahan" pada kolom tertentu.

b.) Mobile Legend

AI terdapat pada game mobile legend, salah satunya adalah mendeteksi player yang mengetik kata² kotor, lalu kata² tersebut diganti dengan tanda bintang atau akan mengeluarkan peringatan pada player tersebut.

c.) Youtube

Saat seseorang ingin menonton Video sesuai dengan usia yang dimiliki. Jika usia belum mencukupi, maka Video akan ditutup oleh YT demi melindungi seseorang tersebut yang masih di bawah umur.

4. Ceritakan Secara Singkat Sejarah AI dan Saat ini seperti apa (sumber bebas).

=> AI muncul pertama pada tahun 1956 pada konferensi Dartmouth kemudian perkembangan AI sangat pesat dalam tahun ke tahun.

- Pada tahun 1900 muncul filosofi yang mengeluarkan materi teori matematika yang menjadi landasan mesin komputer atau AI. Beberapa filosofi tersebut adalah George Boole, Alfred North Whitehead dan Bertrand A. W. Russell.
- Pada era 1930-an, muncullah Alan Turing, Claude Shannon, dan John Von Neumann. Alan Turing adalah salah satu tokoh penting dalam perkembangan teknologi. Ia adalah Penemu Turing Machine

dan teori tes turing yang bisa menguji tingkat kecerdasan suatu mesin komputer. Pada era sekarang, Tes turing dapat kita lihat pengaplikasiannya dalam fitur tes CAPTCHA.

- kemudian pada tahun 1950-an, muncullah John McCarthy, Marvin Lee Minsky, Herbert Alexander Simon, Allen Newell, dan Edward Albert Feigenbaum yang mulai merumuskan istilah AI. AI muncul pertama kali pada tahun 1956 di pertemuan Dartmouth. Kontribusi lainnya yang membawa perkembangan bagi komputer adalah bahasa LISP atau List processing yang merupakan bahasa pemrograman tingkat tinggi klasik.
- Era 1980-an di kenal juga sebagai "Second Wave of AI". Para ahli yang berkontribusi dalam era ini adalah David Rumelhart, Lotfi Zadeh, John Holland, Lawrence Fogel, Inge Rechenberg, dan John Koza. Hasil Penemuan Mutakhir di era ini adalah :
 - ▶ Learning of MLP
 - ▶ Fuzzy Logic
 - ▶ Genetic Algorithms
 - ▶ Evolutionary Programming
 - ▶ Evolution - Strategy
 - ▶ Genetic Programming
- Perkembangan kecerdasan buatan yang ketiga bermula pada era 2000-an saat komputer dan Internet sudah ada. Adapun produk² perkembangannya meliputi penemuan World Wide Web (WWW) oleh tim Berners-Lee pada 1989, Internet of things oleh Kevin Ashton pada 1999, Sistem Cloud yang dimulai dari 1950 dan terus dikembangkan hingga ~~1999~~ 1990-an. Munculnya istilah Big Data oleh John P. Mashey pada 1998, dan Deep Learning oleh Geoffrey Hinton pada 2006.