

MODELOS 3D

Esta carpeta reúne diferentes proyectos de modelado tridimensional creados en el ámbito académico. Incluye diseños orientados a la exploración de formas, texturas y técnicas de representación digital.

Modelado básico: Figuras y objetos simples diseñados para practicar geometría, proporciones y mallas.

Modelado intermedio: Escenas y personajes con aplicación de texturizado y materiales.