

DESAFIO

DOCUMENTACIÓN

SCRUM

JAWAS

Realizado por:

Patricia Mota Jiménez
Inés María Barrera Llerena
Jaime Ortega

Índice

1. Historias de Usuario	2
1.1. Primer Sprint (1 de diciembre)	2
2. Sprint Backlog y Product Backlog	9

1. Historias de Usuario

1.1. Primer Sprint (30 de noviembre)

Historia de Usuario	
Número de historia: 1	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Diseño de la base de Datos	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 12 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programadores Responsables: Inés M ^a Barrera y Patricia Mota	
Descripción: Diseño y planificación de la base de datos que se va a utilizar en el proyecto.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> Se debe crear el diagrama entidad-relación de la Base de Datos que se sacará a partir del enunciado proporcionado por el profesorado. Además del diagrama, se deberán añadir las relaciones entre las tablas y los campos que va a tener cada una de ellas. <ul style="list-style-type: none"> Se especificarán las claves primarias y las claves foráneas de cada una de las diferentes tablas. 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 2	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Diseño y planificación de las pantallas	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 12 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programadores Responsables: Inés M ^a Barrera, Patricia Mota y Jaime Ortega	
Descripción: Lectura conjunta para la planificación y la correcta organización de todas las pantallas que va a tener la aplicación.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> Se creará un documento conjunto donde se expondrán las pantallas aproximadas que se sacan del enunciado proporcionado por el profesorado. Además de las pantallas se debe especificar los requisitos técnicos y funcionales de cada una de ellas. <ul style="list-style-type: none"> De ese documento se podrá sacar el mapa de navegación con las 	

pantallas que se pueden sacar del enunciado.

Historia de Usuario	
Número de historia: 3	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Migrations de la Base de Datos	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 8 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Inés M ^a Barrera	
Descripción: Programación de las migraciones de la base de datos anteriormente diseñada sobre el framework de Laravel.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> Se creará un archivo migration por cada una de las tablas que se han diseñado y planificado en la base de datos. <ul style="list-style-type: none"> Allí se deben especificar qué campos va a tener cada tabla Las claves primarias y claves foráneas De qué tipo de dato son cada uno de los campos 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 4	Usuario: Administrador
Nombre de la historia: Factorías y Seeders de la Base de Datos	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 18 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Patricia Mota	
Descripción: Programación de las diferentes factorías y seeders necesarios para la correcta creación de la base de datos.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> Factorías donde se va a especificar el tipo de dato que se va a añadir en cada tabla, se puede observar el tipo de datos en el documento que se hizo anteriormente planificando la base de datos. Seeders donde se van a rellenar por defecto las tablas que lo necesiten, aquellas son: <ul style="list-style-type: none"> Las tablas informativas (rol, tipo de joya o tipo de componente). 	

- La tabla de usuarios
 - Por defecto debe estar un usuario que tenga los permisos de administrador, ya que no se va a permitir al usuario registrarse como administrador.

Historia de Usuario	
Número de historia: 5	Usuario: Usuario con o sin cuenta
Nombre de la historia: Pantalla de presentación	
Prioridad: Baja	Riesgo en el desarrollo: Riesgo mínimo
Estimación: 8 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Jaime Ortega	
Descripción: Esta pantalla tiene la función de ser una pantalla introductoria a nuestra aplicación, en ella habrá información relevante al trabajo realizado.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> ● La <i>Pantalla de Presentación</i> incluirá: <ul style="list-style-type: none"> ○ Una descripción breve del proyecto y su inspiración en los Jawas. ○ Invitación a participar y colaborar en el reciclaje de cacharos electrónicos. ○ Botón de comenzar que lleve a la pantalla de inicio sesión. 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 6	Usuario: Cualquier Usuario
Nombre de la historia: Pantalla de Inicio de Sesión	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 12 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Inés M ^a Barrera	
Descripción: Se trata de la pantalla que va a permitir a los usuarios que tengan cuenta iniciar sesión en nuestra aplicación.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> ● La <i>Pantalla de Inicio de Sesión</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> ○ Permitir a los usuarios iniciar sesión en la aplicación. ○ Al iniciar sesión, el usuario debe ser redirigido a la pantalla principal, es decir, a la pantalla de home. ○ Los campos requeridos son el correo electrónico y la contraseña. <ul style="list-style-type: none"> ■ El <u>correo electrónico</u> debe tener un formato válido. 	

- La contraseña debe tener al menos 8 caracteres y contener al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un número.
- Incluir un botón que permita Iniciar Sesión
- Por último, un link a la pantalla de registro en caso de que el usuario no tenga una cuenta aún.

Historia de Usuario	
Número de historia: 7	Usuario: Cualquier Usuario
Nombre de la historia: Pantalla de Registro del Usuario	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 18 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Inés M ^a Barrera	
Descripción: Es la pantalla donde el usuario se registrará para poder entrar en nuestro sistema.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> ● La <i>Pantalla de Registro de Usuario</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> ○ Permitir a los usuarios crear una cuenta en la aplicación. ○ Al registrarse, el usuario debe recibir un correo electrónico de confirmación. ○ Los campos requeridos son los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> ■ Nombre. ■ Apellido. ■ Foto de perfil (susceptible a cambios) ■ Correo electrónico. ■ Contraseña. ■ Confirmación de contraseña. ○ Las validaciones que deben pasar dichos campos son las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> ■ Nombre, apellidos deben tener al menos 2 caracteres. ■ El correo electrónico debe tener un formato válido. ■ La contraseña debe tener al menos 8 caracteres y contener al menos una letra mayúscula, una letra minúscula y un número. ■ Las contraseñas deben coincidir. ■ foto perfil por AWS ● Por defecto el usuario se creará con el rol de <u>Colaborador</u>. 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 8	Usuario: Administrador

Nombre de la historia: Pantallas de Gestión de Usuarios, Gestión de Componentes y Gestión de Inventario (Vista para el Administrador)	
Prioridad: Relativamente alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 18 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre) <ul style="list-style-type: none"> Pantalla de Gestión de Usuarios
Programador Responsable: Inés M ^a Barrera	
Descripción: Es la pantalla dedicada a las operaciones que puede realizar el rol Administrador. Se le facilitará un menú con las diferentes operaciones que puede realizar, consiguiendo así facilitar el desplazamiento entre pantallas	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> La <i>Pantalla para el Administrador</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> Cargar dinámicamente las acciones asociadas al rol seleccionado. Integrar un sistema de gestión de roles y permisos. La <i>Pantalla para el Administrador</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> <u>Gestionar Usuarios</u> <ul style="list-style-type: none"> Crear nuevo usuario Listar usuarios existentes Buscar usuario existentes por ID Editar usuarios existentes Eliminar usuarios existentes Cambiar de rol al usuario <u>Gestionar Componentes</u> <ul style="list-style-type: none"> Crear nuevos componentes Buscar componentes existentes por ID Listar componentes existentes <u>Gestionar Inventarios</u> <ul style="list-style-type: none"> Ver inventario completo Ampliar los componentes del inventario 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 9	Usuario: Colaborador
Nombre de la historia: Pantallas de Gestión de Lotes (Vista para el Colaborador)	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 18 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable: Jaime Ortega	

Descripción: Es la pantalla dedicada a las operaciones que puede realizar el rol Colaborador. Se le facilitará un menú con las diferentes operaciones que puede realizar, consiguiendo así facilitar el desplazamiento entre pantallas

Observaciones:

- La *Pantalla para el Colaborador* deberá:
 - Cargar dinámicamente las acciones asociadas al rol seleccionado.
 - Integrar un sistema de gestión de roles y permisos.
- La *Pantalla para el Colaborador* deberá:
 - Gestionar Lotes
 - crear un lote
 - Integrar Google Maps para la ubicación de la entrega.
 - Enviar el lote
 - Cancelar lote
 - Marcar el lote como entregado si es recibido
 - Listar los lotes entregados del usuario

Historia de Usuario	
Número de historia: 10	Usuario: Clasificador
Nombre de la historia: Pantallas de Despiece de lotes (Vista para el Clasificador)	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación: 18 horas	Sprint: Primer Sprint (30 de noviembre)
Programador Responsable:	
<p>Descripción: Es la pantalla dedicada a las operaciones que puede realizar el rol Clasificador. Se le facilitará un menú con las diferentes operaciones que puede realizar, consiguiendo así facilitar el desplazamiento entre pantallas</p>	
<p>Observaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La <i>Pantalla para el Clasificador</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> ○ Cargar dinámicamente las acciones asociadas al rol seleccionado. ○ Integrar un sistema de gestión de roles y permisos. • La <i>Pantalla para el Clasificador</i> deberá: <ul style="list-style-type: none"> ○ <u>Gestionar Lotes</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ Listar todos los lotes ■ Buscar un lote para clasificar por ID ○ <u>Desguazar lote</u> <ul style="list-style-type: none"> ■ <u>Crear nuevo desguace (nuevo valor en la tabla info lote)</u> ■ <u>Mostrar desguace</u> 	

2. Segundo Sprint

Historia de Usuario	
Número de historia:	Usuario: Usuario con cuenta
Nombre de la historia: Pantalla de Pre - Inicio	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Medio-bajo
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción: Es la pantalla a la que usuario con cuenta accede una vez haya iniciado sesión con sus respectivas credenciales. Es una pantalla que muestra una lista de los roles asignados al usuario actual, el usuario podrá seleccionar uno de sus roles. Una vez seleccionado el rol se le redirigirá hacia la pantalla de inicio.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> 	

Número de historia:	Usuario: Usuario con cuenta / Rol
Nombre de la historia: Pantalla de Inicio	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Medio-bajo
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción: Es la pantalla a la que el usuario accederá una vez haya elegido el rol con el que desea trabajar. Con el rol seleccionado se le mostrará las diferentes operaciones que puede realizar. Cada rol mostrará unas operaciones determinadas. A su vez, estas operaciones aparecerán en el resto de pantallas en forma de menú horizontal.	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 11	Usuario:
Nombre de la historia: Pantallas de Gestión de Recetas, Gestión de Joyas, Generador	

de Joyas (Vista para el Diseñador)	
Prioridad: Alta	Riesgo en el desarrollo: Crucial
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción: Es la pantalla dedicada a las operaciones que puede realizar el rol Diseñador. Se le facilitará un menú con las diferentes operaciones que puede realizar, consiguiendo así facilitar el desplazamiento entre pantallas	
Observaciones: <ul style="list-style-type: none"> La <i>Pantalla para el Diseñador</i> deberá técnicamente: <ul style="list-style-type: none"> Cargar dinámicamente las acciones asociadas al rol seleccionado. Integrar un sistema de gestión de roles y permisos. La <i>Pantalla para el Diseñador</i> deberá funcionalmente: <ul style="list-style-type: none"> <u>Gestionar Joyas</u> <ul style="list-style-type: none"> Listar todas las joyas existentes Buscar joya existente por ID Editar joyas existentes ??¿? Eliminar joyas?¿?? <u>Generar joyas aleatorias</u> <ul style="list-style-type: none"> Seleccionar el tipo de joya a realizar Generar joyas aleatorias Consultar posibilidad de realizar una joya con los componentes actuales Consultar cuántas joyas de un tipo se pueden crear con los componentes actuales <u>Gestionar Recetas</u> <ul style="list-style-type: none"> Crear recetas Ver las recetas Ver ingredientes Modificar receta 	

Historia de Usuario	
Número de historia: 15	Usuario: Todos
Nombre de la historia: Pantalla de Perfil	
Prioridad: Media	Riesgo en el desarrollo: Medio-bajo
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	

Descripción:
Observaciones:
•

3. Sprint Backlog y Product Backlog

Sprint Backlog	Product Backlog
<p><u>Primer Sprint (1 de diciembre)</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> • WireFrame • Historia de Usuario 1 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseño de la base de Datos • Historia de Usuario 2 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Diseño y planificación de las pantallas • Historia de Usuario 3 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Migrations de la Base de Datos • Historia de Usuario 4 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Factorías y Seeders de la Base de Datos • Historia de Usuario 5 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantalla de presentación • Historia de Usuario 6 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantalla de Inicio de Sesión • Historia de Usuario 7 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantalla de Registro del Usuario • Historia de Usuario 8 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantallas de Gestionar Usuario • Historia de Usuario 9 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantalla de Gestión Lotes del Usuario • Historia de Usuario 10 <ul style="list-style-type: none"> ◦ Pantalla de Gestión de Lotes ◦ Pantalla de Despiece de Lotes
Segundo Sprint ()	
Tercer Sprint ()	

4. Plantilla

Historia de Usuario	
Nombre:	Usuario:
Nombre de la historia:	
Prioridad:	Riesgo en el desarrollo:
Estimación:	Sprint:
Programador Responsable:	
Descripción:	
Observaciones:	