OBJETIVO

El alumno afianza los contenidos impartidos relativos a SELECT con cruces de varias tablas. Usa de diferentes estructuras de bases de datos creadas yo sus compañeros y por ellos mismos.

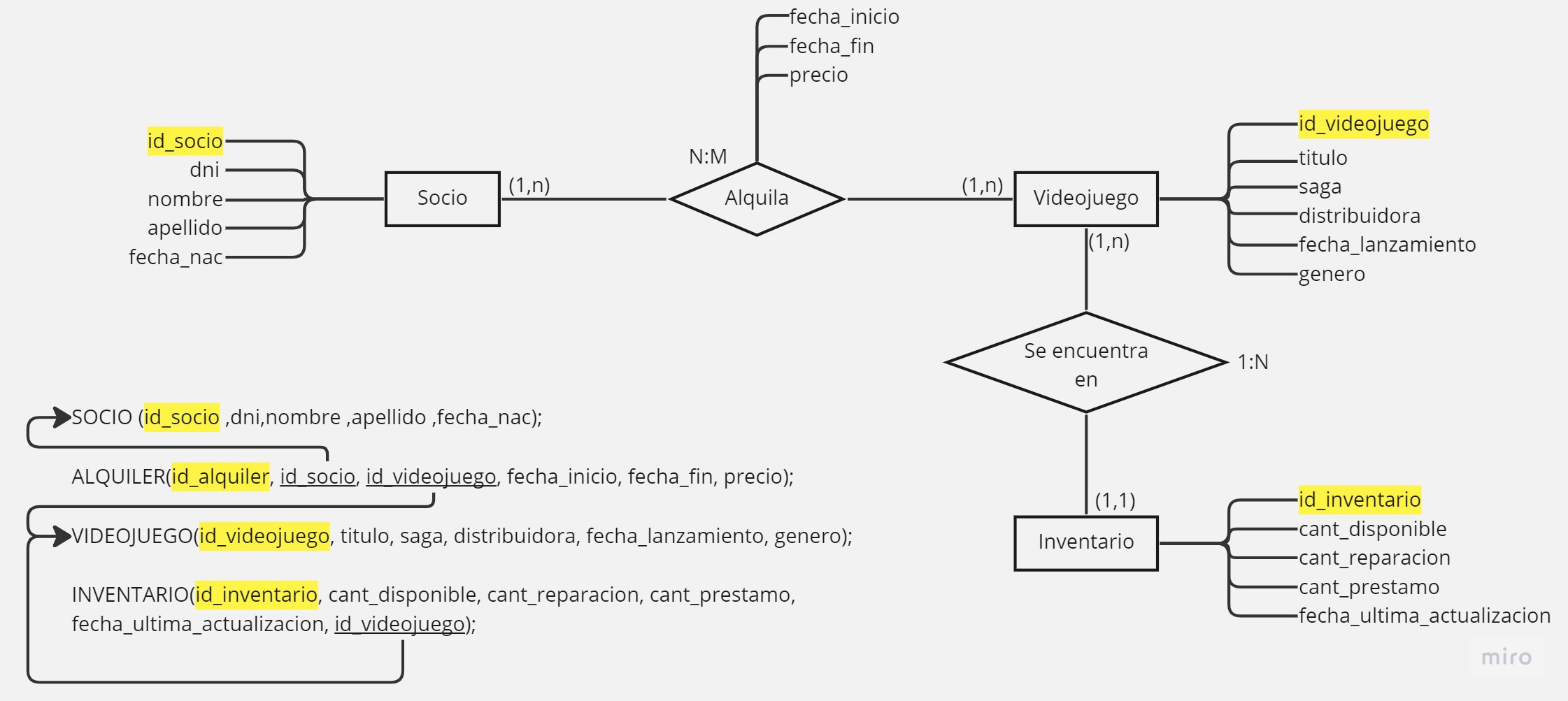
ENTREGA

El alumno deberá entregar:

* El script de creación de la base de datos. Deberá funcionar en un solo click.
* Una captura de pantalla de model de los datos.
* Enunciado de 5 select con cierta dificultad (join, left join, right, left, subconsultas, cálculo…..)

ACTIVIDADES

1.- Selecciona una temática para tu base de datos, haz un pequeño diseño MER junto a su esquema relacional que debes adjuntar en una imagen.

2.- Debes crear un mínimo de 4 tablas relacionadas.

Las tablas creadas con SOCIO, ALQUILER, VIDEOJUEGO e INVENTARIO.

3.- Debes hacer los correspondientes insert que completen la información en la base de datos. Deben funcionar los create y los insert en un solo click.

*create table* socio (  
 id\_socio *number*(4) *primary key* ,  
 dni *varchar2*(12) *unique*,  
 nombre *varchar2*(30),  
 apellido1 *varchar2*(30),  
 fecha\_nac *date*);  
  
*insert into* socio *values* (1, '11111A', 'Ana', 'Sanchez', '12/12/2001');  
*insert into* socio *values* (2, '22222B', 'Pepe', 'Fernandez', '02/03/2001');  
*insert into* socio *values* (3, '33333C', 'Angela', 'Ramirez', '03/06/1999');  
*insert into* socio *values* (4, '44444D', 'Juan', 'Camacho', '11/07/2003');  
*insert into* socio *values* (5, '55555E', 'Luis', 'Gutierrez', '07/01/1994');  
  
*create table* videojuego (  
 id\_videojuego *number*(4) *primary key*,  
 titulo *varchar2*(30) *not null*,  
 saga *varchar2*(30),  
 distribuidora *varchar2*(30),  
 fecha\_lanzamiento *date*,  
 genero *varchar2*(30)  
);  
  
*insert into* videojuego *values* (101, 'Hades', *null*, 'Supergiant Games', '12/07/2020', 'Roguelike');  
*insert into* videojuego *values* (102, 'Octopath Traveler 1', 'Octopath Traveler', 'Square Enix', '23/08/2018', 'JRPG');  
*insert into* videojuego *values* (103, 'Ori and the blind forest', 'Ori','Moon Studios', '04/01/2016', 'Metroidvania');  
*insert into* videojuego *values* (104, 'Have a nice death', *null*,'Magic Design Studios','22/03/2023','Roguelike');  
*insert into* videojuego *values* (105, 'Assasins Creed 2', 'Assasins Creed','Ubisoft','12/07/2020','RPG');  
*insert into* videojuego *values* (106, 'Grand Theft Auto V','Grand Theft Auto','Rockstar Games','17/10/2013','RPG');  
*insert into* videojuego *values* (107, 'Persona 5 Royal','Persona','Atlus','08/11/2016','JRPG');  
*insert into* videojuego *values* (108, 'Minecraft', *null*, 'Mojang', '07/05/2009','Sandbox');  
*insert into* videojuego *values* (109, 'Fifa 13','Fifa','EA', '01/01/2013','Simulador de Deportes');  
  
*create table* alquiler (  
 id\_alquiler *number*(4) *primary key*,  
 id\_videojuego *number*(4),  
 id\_socio *number*(4),  
 fecha\_inicio *date*,  
 fecha\_fin *date*,  
 precio *number*(3,2),  
 *foreign key* (id\_socio) *references* socio(id\_socio),  
 *foreign key* (id\_videojuego) *references* videojuego(id\_videojuego)  
);  
  
*insert into* alquiler *values* (1, 103, 1, '12/03/2023', '24/03/2023', 4.90);  
*insert into* alquiler *values* (2, 101, 3, '14/03/2023', '31/03/2023', 5.90);  
*insert into* alquiler *values* (3, 105, 5, '13/03/2023', '26/03/2023', 6.90);  
*insert into* alquiler *values* (4, 107, 1, '11/03/2023', '21/03/2023', 5.90);  
*insert into* alquiler *values* (5, 104, 2, '02/03/2023', '16/03/2023', 3.90);  
*insert into* alquiler *values* (6, 101, 4, '06/03/2023', '20/03/2023', 4.90);  
*insert into* alquiler *values* (7, 106, 5, '18/03/2023', '25/03/2023', 6.90);  
*insert into* alquiler *values* (8, 102, 3, '17/03/2023', '29/03/2023', 7.90);  
*insert into* alquiler *values* (9, 101, 4, '20/03/2023', '30/03/2023', 4.90);  
*insert into* alquiler *values* (10, 107, 5, '05/03/2023', '18/03/2023', 7.90);  
  
*create table* inventario (  
 id\_inventario *number*(4) *primary key*,  
 id\_videojuego *number*(4),  
 cant\_disponible *number*(5),  
 cant\_reparacion *number*(5),  
 cant\_prestamo *number*(5),  
 fecha\_ultima\_actualizacion *date*,  
 *foreign key* (id\_videojuego) *references* videojuego(id\_videojuego)  
);  
  
*insert into* inventario *values* (1001, 101, 12, 0, 11, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1002, 102, 13, 8, 5, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1003, 103, 10, 2, 7, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1004, 104, 23, 0, 10, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1005, 105, 45, 4, 5, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1006, 106, 34, 5, 2, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1007, 107, 13, 1, 3, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1008, 108, 20, 3, 9, *sysdate*);  
*insert into* inventario *values* (1009, 109, 0, 0, 0, *sysdate*);

4.- Debes redactar 5 enunciados de consultas/updates o delete sobre las tablas (con cierta dificultad)

5.- Debes resolver las 5 consultas.

6.- Intercambia tu enunciado con 2 de tus compañeros que te facilitarán su script y sus enunciados.

7.- Creas el usuario correspondiente donde lanzar el script y resolver las select.

8.- Adjunta las soluciones correctamente resueltas de tus enunciados y el de dos de tus compañeros.