

Move!t

Ilari Kauppinen ja Nestori Kangashaka

Kuvaus ohjelmasta

- Ohjelma toimii fitness appinä. Käyttäjät voivat käyttää sitä oman edistymisen seuraamiseen ja asioiden muistiin kirjoittamiseen. Ohjelmaan voi siis kirjoittaa muistiin omia kuntoiluohjelmia, dieettejä ja muistiinpanoja. Lisäksi ohjelma näyttää painon muuttumisen ajan kanssa. Ohjelma laskee myös käyttäjän painoindeksin. Ohjelman avulla pystyy myös arvioimaan oman kulutuksen vuotiset hiilidioksidipäästöt.

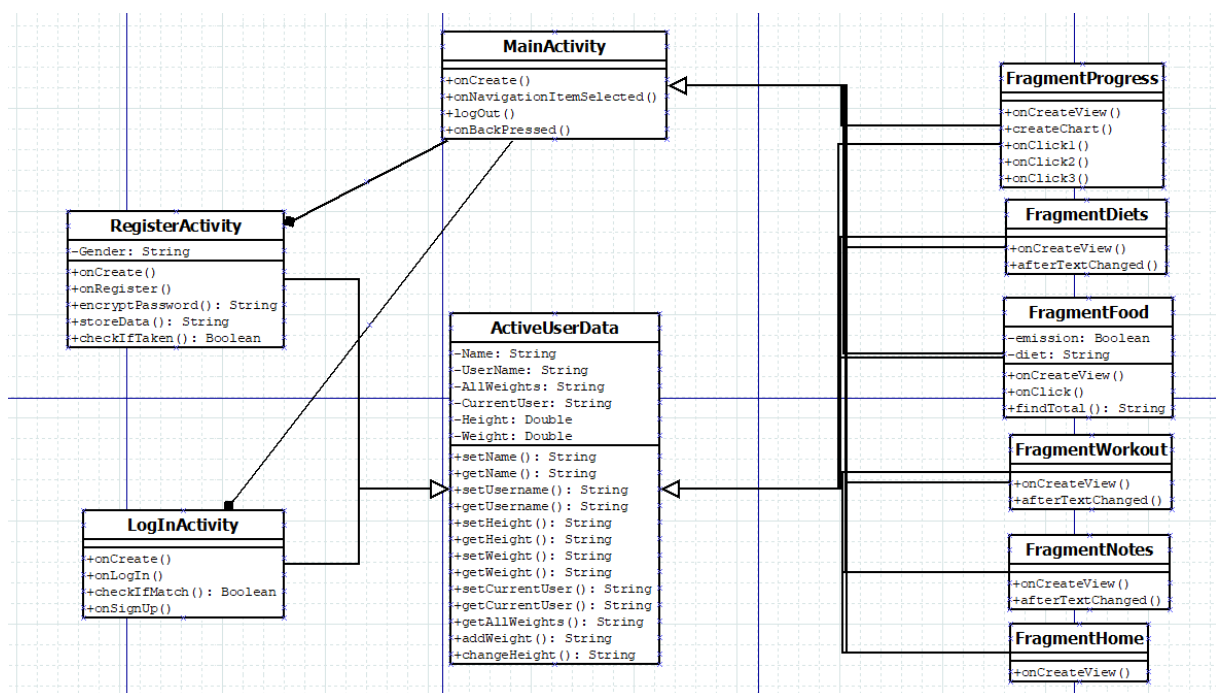
Tekijät

- Nestori Kangashaka: UI:n pääkomponentit, eli aktiviteettien ja fragmenttien teko, kirjautuminen ja rekisteröinti. Sivujen suunnittelua.
- Ilari Kauppinen: Metodien ja funktioiden tekeminen. Sivujen suunnittelua.

Ohjelman toteutus

- Ohjelmaa toimii kaikilla android versioilla jotka ovat 6.0 tai uudempi.
- Graphin tekemiseen käytettiin MPAndroidChartia, joka löytyy osoitteesta <https://github.com/PhilJay/MPAndroidChart>
- Ohjelma suoritettiin Android Studiolla.

Luokkakaavio



Toteutetut ominaisuudet

Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Pakolliset	Koska pakko	13
Ohjelma on rakennettu hyvin suunnitelluista UI-komponenteista	Koska se tekee ohjelmasta paremman näköisen ja helpomman käyttää	5
Kirjautuminen applikaatioon	Helpottaa painojen keräämistä	3
Sovelluksella voi olla useampi käyttäjä (ja niiden luominen), tietojen tallennus järkevästi jonnekin	Hyvää harjoitusta tietojen keräämisestä ja tallentamisesta	3
Kirjautumisen salasana noudattaa hyvän salasanan sääntöjä (sisältää vähintään yhden numeron, erikoismerkin, ison ja pienen kirjaimen, on vähintään 12 merkkiä pitkä)	Turvallisuutta kirjautumiseen	2
Salasanan tallennus käyttää jonkinlaista hash-menetelmää ja suolausta (esim SHA-512 + salt)	Tekee kirjautumisesta turvallisempaa ja oli hyvää harjoitusta	2
Ohjelmaan on mahdollista syöttää perustiedot (esim. pituus, paino, ikä(/syntymävuosi), kuva, asuinkunta) käyttäjästä ja näitä arvoja käytetään jossakin	Mahdollistaa painoindeksin laskemisen ja graphin piirtämisen.	2
Ohjelma kerää käyttäjän massan kehityksestä dataa ja näyttää muutokset graafisesti havainnollistaen ruudulla	Käyttäjälle helppo tapa seurata painoaan	3

Ohjelma muistaa käynnistämisen / kirjautumisen jälkeen missä näkymässä käyttäjä oli ennen ohjelman sulkemista	Jos käyttäjä käyttää vain yhtä tiettyä sivua, ei hänen tarvitse mennä sinne aina manuaalisesti	2
Fragmenttien hyödyntäminen aktiviteettien sijasta käyttöliittymiä rakennettaessa	Tekee sivujen vaihtamisesta nopeampaa ja täten helpompi käyttöisen	2
Summa		37

Työmäärät

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Nestori Kangashaka	Devaus, testaus	25h
Ilari Kauppinen	Devaus, testaus	20h
Summa		45h

Mitä opin harjoitustyöstä?

Nestori Kangashaka:

- Opin tekemään kirjautumis menetelmän sovellukseen
- Opin käyttämään fragmentteja
- Opin kirjoittamaan Android Studion XML:ää

Ilari Kauppinen:

- Opin käyttämään ja tuntemaan Android studiota paremmin
- Opin XML:ää
- Opin käyttämään fragmentteja
- Opin koodaamaan javaa paremmin

Palaute harjoitustyöstä (vapaaehtoinen)

Kirjautuminen oli kohtuu helppo toteuttaa. Edittextien itsestään tallennus oli vaikea tehdä. Syvältä oli githubin käyttö. Hyvä asia työssä oli, kun appi saatiin valmiiksi. Ensi vuoden

harjoitustöihin toivoisin enemmän luentoja ja muita apuja, jotka auttavat harjoitustyöhön tarvittavien tietojen ja taitojen kanssa.