

Constructor & Inheritance

Pertemuan 4



Topics

1. Constructor
2. Inheritance



1. Constructor

- Constructor adalah method yang secara otomatis dipanggil/dieksekusi saat sebuah class diinstansiasi.
- Nama constructor harus sama dengan nama class-nya.
- Sama halnya dengan method, constructor juga dapat memiliki satu atau lebih dari satu parameter.



Contoh implementasi constructor

```
public class Mahasiswa
{
    private String nim, nama;
    public Mahasiswa()
    {
        this.nim = "";
        this.nama = "";
    }
}
```



Contd..

```
public class Mahasiswa
{
    private String nim, nama;
    public Mahasiswa()
    {
        this.nim="";
        this.nama = "";
    }
    public Mahasiswa(String nim, String nama)
    {
        this.nim = nim;
        this.nama = nama;
    }
}
```

Contoh class yang memiliki lebih dari satu constructor disebut **multiple constructor**



Function Overloading

- Function **Overloading** merupakan suatu kondisi dimana suatu class memiliki fungsi yang sama tetapi deklarasi dan parameternya berbeda.



Contoh implementasi :

```
public class Matematika
{
    ....
    public int Tambah (int a, int b)
    {
        return a + b;
    }
    public int Tambah (int a, int b, int c)
    {
        return a + b + c;
    }
}
```

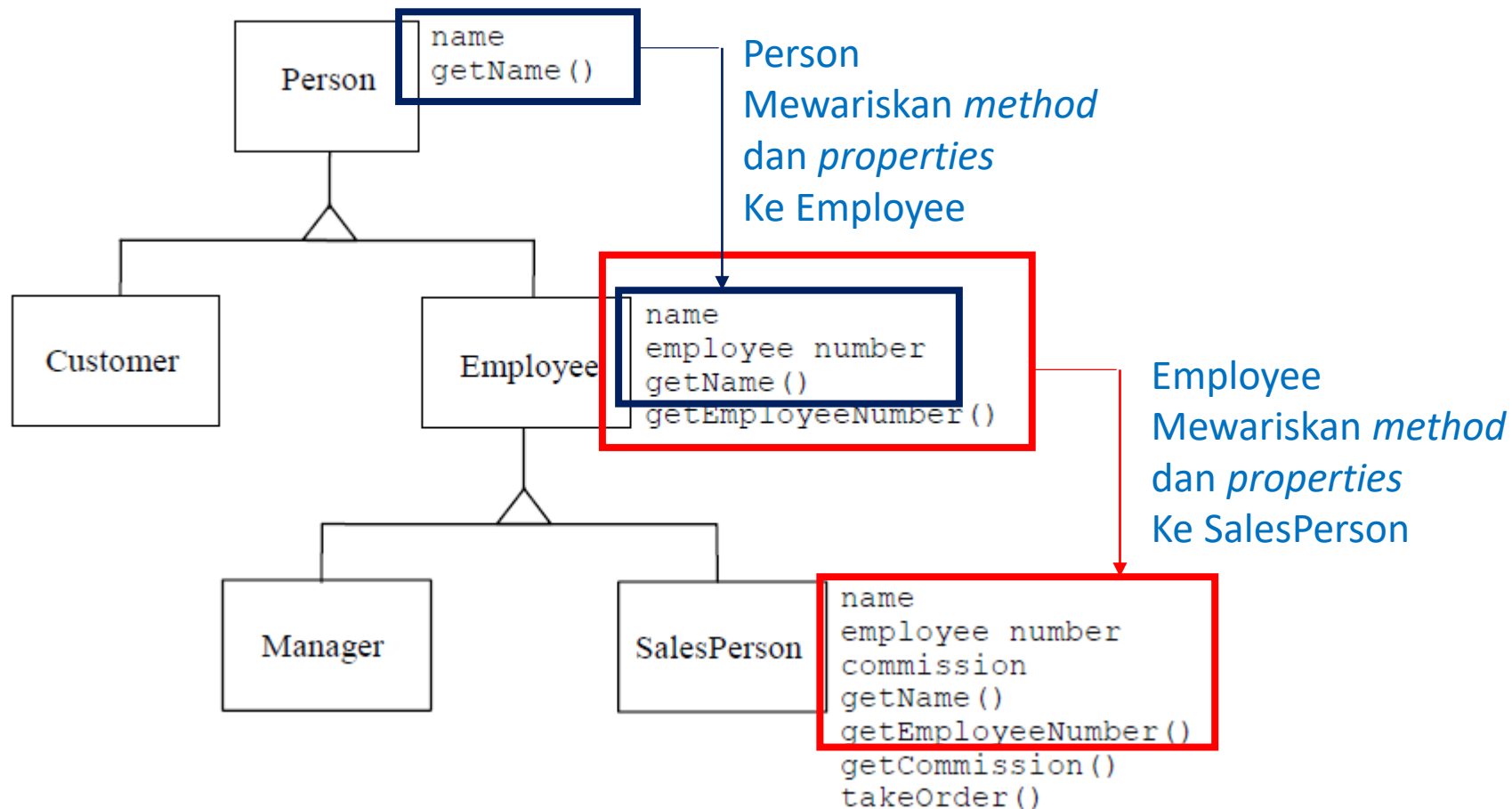


2. Inheritance

- **Inheritance** secara definisi merupakan suatu proses untuk mewariskan suatu sifat (baik method maupun properties) dari superclass ke subclass.
- Inheritance dapat meningkatkan “software reuse”
- Inheritance dapat pula dikatakan sebagai kemampuan dari subclass untuk mengambil rantai pewarisan dari superclassnya.



Contoh hirarki inheritance :



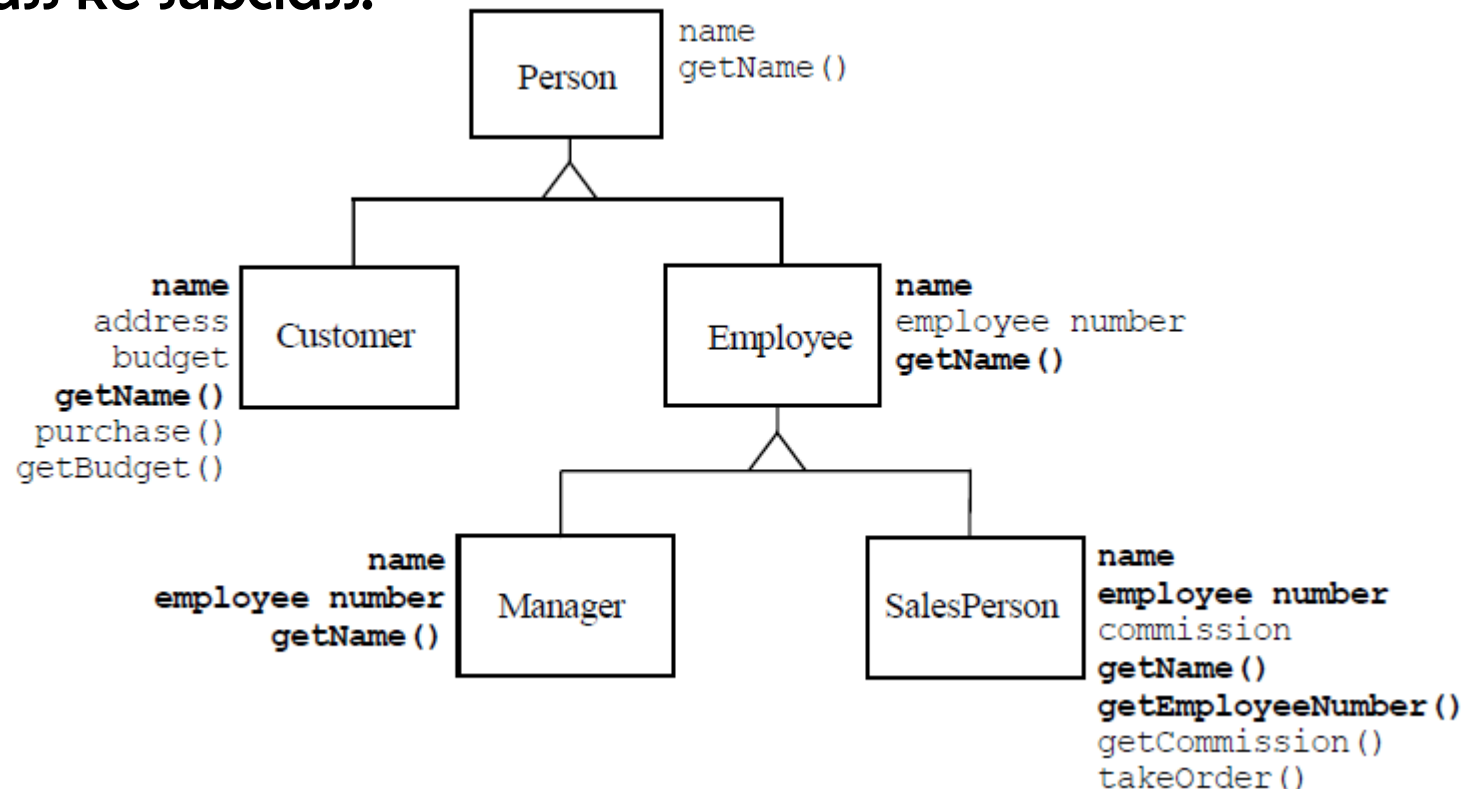
Contd..

- Berdasarkan gambar inheritance tersebut, **SalesPerson** dapat didefinisikan sebagai kombinasi dari :
 - Kelas Employee
 - Kelas Person
 - Serta atribut dan method yang didefinisikan sendiri



Classes with Inherited Properties

- Perhatikan hirarki method dan attribute yang diwariskan superclass ke subclass.



Implementasi inheritance :

```
Class Person {  
    Attributes :  
        name  
    Methods :  
        getName()    {return name}  
}  
  
class Employee extends Person {  
    ...  
}  
  
class Manager extends Employee {  
    ...  
}  
  
class SalesPerson extends Employee {  
    ...  
}
```

Contd..

- Implementasi inheritance dilakukan dengan menggunakan statement “extends”.
Struktur kodenya adalah sebagai berikut :

```
namaSubclass extends namaSuperclass  
{  
    .... //definisi  
}
```



Contd..

- Statement “**super**” digunakan oleh subclass untuk memanggil **constructor** atau **method** yang ada pada superclass-nya.
- Contoh memanggil constructor pada superclass-nya :
 - **super()**
 - **super(parameter)**
- Contoh memanggil method pada superclass-nya :
 - **super>NamaMethod(parameter)**



Function overriding

- Merupakan suatu kondisi dimana method pada subclass mereplace / override method hasil inheritance dari superclassnya.



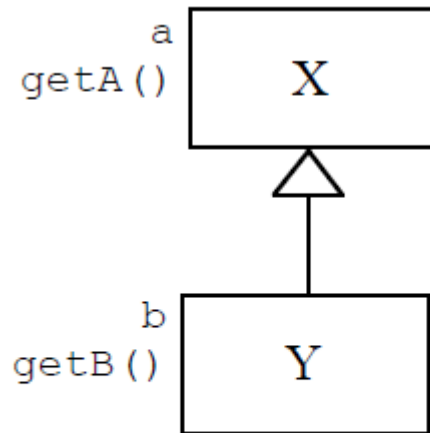
Contoh :

```
public class food
{
    public void eat()
    {
        System.out.println("i'am the eat method");
    }
}
```

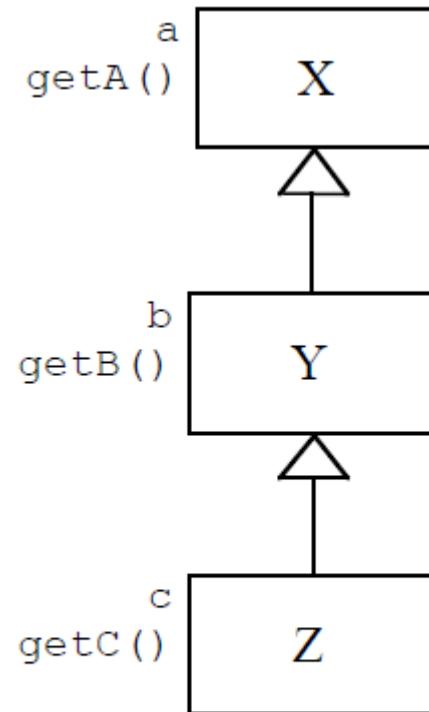
```
public class tuna extend food
{
    public void eat()
    {
        System.out.println("i'am the new eat method");
    }
}
```



Inheritance Chain



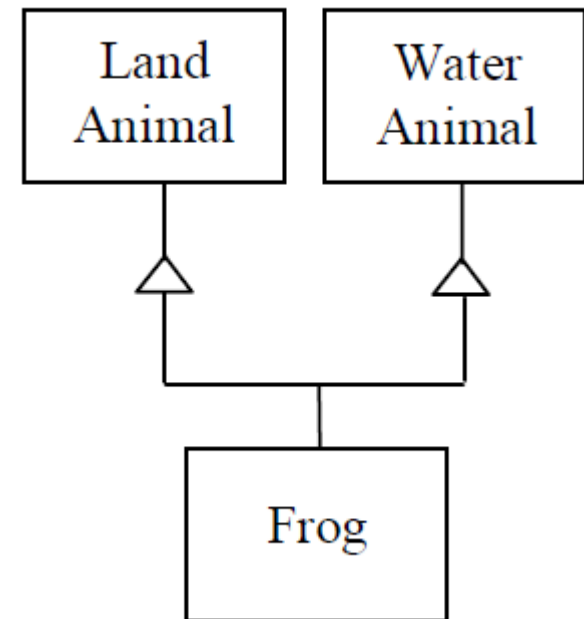
Single-level Single
Inheritance Chain



Multiple-level Single
Inheritance Chain

Multiple Inheritance

- Inheritance yang dilakukan pada lebih dari satu superclass disebut multiple inheritance.
- Kendala : extend hanya berlaku pada satu superclass.
- Solusi : interface



Final Classes

- Agar membuat tidak dapat di-inherit, maka perlu dibuat dengan “final”
- Kita dapat menuliskannya sebagai modifier
- Contoh :
 - Public **final** class Executive extends Manager {..}



Demo inheritance

- Demo di netbeans



Latihan

1. **Buatlah contoh hirarki yang menerapkan single inheritance ?**
2. **Buatlah contoh hirarki yang menerapkan multiple level single inheritance ?**
3. **Buatlah contoh hirarki yang menerapkan multiple inheritance ?**



Diskusi

- Jelaskan mengapa inheritance dapat meningkatkan aspek 'reuse' ?
- Bagaimana pendapat anda terhadap banyaknya level hirarki pada inheritance ?



Tugas

- Silahkan kerjakan tugas pada link berikut :
 - <https://www.cs.bham.ac.uk/~mdr/teaching/RedHotChilli/ex5A.html>



References :

1. **Object oriented programming and Java
2nd Edition – Chapter 6**

