

DM Informatique Théorique

Marion Medeville
Elias Rhouzlane

November 28, 2014

Abstract

Nous avons listé dans ce document toutes les signatures et axiomes des fonctions de notre programme.

Lexique

CMDBoisson : *CommandeBoisson*

S, Stocks : *Machine.Stocks*

I, Ingredients : *Machine.Ingredients*

Fonctions disponibles

- `m.tarifs()` permet de connaître les tarifs de chaque ingrédients
- `m.stocks()` permet d'afficher les stocks de chaque ingrédient
- `m.changer_prix_unitaire(ingrédient)` permet de changer le prix unitaire d'un ingrédient ,
- `m.prix_unitaire(ingrédient)` permet d'afficher le prix unitaire d'un ingrédient,
- `m.set_max_stock(ingrédient,max_stock)` permet de déterminer le stock maximum d'un ingrédient,
- `m.reset()` permet de remettre la machine dans son état de sortie d'usine sans réinitialiser l'historique,
- `m.vider_caisse()` permet de vider la caisse et mettre à 0 le nombre de chaque pièce,
- `m.get_stock(item)` permet de connaître le stock d'un ingrédient ou d'un type de pièce ,
- `m.get_stock_max(item)` permet de connaître la taille maximale d'un ingrédient ou d'un type de pièce ,

- `get_stock_size(item)` permet de connaître la taille du stock restant d'un ingrédient ou d'un type de pièce,
- `m.get_all_stock()` permet de connaître le stock de tous les ingrédients et types de pièce,
- `m.remplir_stock(item)` permet de remplir le stock d'un ingrédient ou d'un type de pièce à son maximum ,
- `m.remplir_tout_stock()` remplit tous les stocks à leur maximum ,
- `m.ajouter_stock(quantité)` permet d'ajouter une quantité à un stock déjà existant pour un ingrédient ou un type de pièce ,
- `m.get_historique()` permet de connaître l'historique des commandes de boisson ,
- `m.display_stats()` permet de connaître les statistiques de chaque boisson (quantité de cette boisson vendu, moyenne de sucre commandé avec, la proportion de lait, de sucre, le total et le montant moyenné grâce à cette boisson, la consommation d'ingrédients ainsi que sa proportion) ,
- `m.commander(monnaie,boisson)` permet de commander une boisson en indiquant la monnaie que vous donnez ainsi que la boisson que vous désirez. La monnaie devant être un tuple de la forme (a,b,c,d,e,f), a correspondant à la quantité de nombre de pièces de 2€, b correspondant à la quantité de nombre de pièces de 1€, c correspondant à la quantité de nombre de pièces de 0.50€, d correspondant à la quantité de nombre de pièces de 0.20€, e correspondant à la quantité de nombre de pièces de 0.10€, et f correspondant à la quantité de nombre de pièces de 0.05€. La commande doit être de la même forme, a et b correspondant à la quantité de sucre désirée en binaire (0,0 = 0, 0,1 = 1, 1,0 = 2, 1,1 = 3), c correspondant à la quantité de lait, d correspondant à la quantité de thé, e correspondant à la quantité de café, et f correspondant à la quantité de chocolat. Si la quantité de thé est différente de 0, celles de café et de chocolat sont ramenées à 0.)

Signatures et Axiomes

Machine : $\text{Monnaie} \times \text{CMDBoisson} \longrightarrow (\text{Monnaie} \times \text{Boisson}) \cup \text{Erreur}$

Fonction tarifs

Signature

- $\emptyset \longrightarrow E = (\text{NomIngredient} \times \text{Prix})^{\# \text{Ingredient}}$

Axiomes

- $\forall \text{ nom, prix} \in E, \text{get_prix}(\text{nom}) = \text{prix}$
- $\dim E = \# \text{ Ingrédients}$

Fonction `get__max__stock`

Signature

- $\text{Texte} \longrightarrow \text{Taille}$

Axiomes

- $\forall \text{ nom} \in \text{Texte} \Rightarrow \text{get_stock}(\text{nom}) \in \text{Stocks}$
- $\forall \text{ taille_max} \in \text{Taille} \Rightarrow \text{taille_max} \in \mathbb{N}$
- $\forall \text{ stock} \in C, \exists \text{ get_max_stock}(\text{nom})$ avec $\text{nom} = \text{get_nom}(\text{stock})$

Fonction `get__stock__size`

Signature

- $\text{Texte} \longrightarrow \text{Taille}$

Axiomes

- $\text{nom} \in \text{Texte} \Rightarrow \text{get_stock}(\text{nom}) \in \text{Stocks}$
- $\text{taille} \in \text{Taille} \Rightarrow \text{taille} \in \mathbb{N}$ et $\text{taille} = \text{longueur}(\text{get_stock}(\text{nom}))$
- $\forall \text{ stock} \in C, \exists \text{ get_stock_size}(\text{nom})$ avec $\text{nom} = \text{get_nom}(\text{stock})$

Fonction `get__stock`

Signature

- $\text{Text} \longrightarrow \text{Stock}$

Axiomes

- $\forall \text{ nom} \in \text{Text}, \exists! \text{ stock} \in \text{Stocks}$ tel que $\text{get_nom}(\text{stock}) = \text{nom}$

MODE FONCTIONNEMENT

Fonction commander

Signature

- $Monnaie \times Cmd_{Boisson} \rightarrow (Monnaie \times Monnaie \times Boisson) \cup Monnaie$

Axiomes

- Soient,
 $(a, b, c, d, e, f), (g, h, i, j, k, l), (m, n, o, p, q, r), (s, t, u, v, w, x) \in (\{0, 1\}^6)^4$
quatre tuples binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $mo \in Monnaie$,
 $\exists(g, h, i, j, k, l)$ tel que $cmdb = (g, h, i, j, k, l)$ avec $cmdb \in CMD_{Boisson}$,
Si commande impossible retourner mo ,
Sinon retourner $mo_1, mo_2, boisson$ tel que
 $\exists(m, n, o, p, q, r)$ tel que $mo_1 = (m, n, o, p, q, r)$ avec $mo_1 \in Monnaie$,
 $\exists(s, t, u, v, w, x)$ tel que $mo_2 = (s, t, u, v, w, x)$ avec $mo_2 \in Monnaie$,
 $mo_1 = mo - 2\text{€}$
 $mo_1 + mo_2 = mo - \text{Prix}(cmdb)$

Fonction preparer__commande

Signature

- $Stocks \times (Ingrédient \times Quantité)^{\#Ingrédient} \rightarrow Boisson$

Axiomes

- Soient,
 $(a, b, c, d, e, f), (g, h, i, j, k, l), (m, n, o, p, q, r) \in (\{0, 1\}^6)^3$
trois tuples binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $ing = (a, b, c, d, e, f)$ avec $ing \in Ingrédient$,
 $\exists(g, h, i, j, k, l)$ tel que $qu = (g, h, i, j, k, l)$ avec $qu \in Quantite$,
 $\exists(m, n, o, p, q, r)$ tel que $sto = (m, n, o, p, q, r)$ avec $stp \in Stock$,
 $\forall element \in Boisson, \exists ingrédient = element \in Boisson$ et $\#element = quantité$

Fonction verifier__commande

Signature

- $CMD_{boisson} \longrightarrow \{V, F\}$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $cmdb = (a, b, c, d, e, f)$ avec $cmdb \in CMD_{Boisson}$,
 $longueur(CMD_{Boisson}) = \#ingrédients + 1$

Fonction verifier__stock_suffisant

Signature

- $Stocks \times (Ingrédient \times Quantité)^{\#Ingredient} \longrightarrow \{V, F\}$

Axiomes

- Soient,
 $(a, b, c, d, e, f), (g, h, i, j, k, l) \in (\{0, 1\}^6)^2$
deux tuples binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $ing = (a, b, c, d, e, f)$ avec $ing \in Ingredient$,
 $\exists(g, h, i, j, k, l)$ tel que $qu = (g, h, i, j, k, l)$ avec $qu \in Quantite$,
Si $Quantite \leq \text{à stock (ingredient)}$ alors retourner Vrai Sinon retourner Faux

Fonction verifier__monnaie

Signature

- $Monnaie \longrightarrow \{V, F\}$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $mo \in Monnaie$,
 $Longueur(Monnaie) = \# \text{ de pièces différentes}$

Fonction ramener_deux_euros

Signature

- $Monnaie \longrightarrow Monnaie \times Monnaie$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $mo \in Monnaie$,
 $\forall(a, b, c, d, e, f) \exists(m, n, o, p, q, r), (g, h, i, j, k, l)$ tels que :
 $g \leq a, h \leq b, I \leq c, j \leq d, k \leq e, l \leq f$,
 $somme(m, n, o, p, q, r) = 2$
 $somme(a, b, c, d, e, f) = somme(g, h, I, j, k, l) + somme(m, n, o, p, q, r)$
 $Monnaie[i] = Monnaie1[i] + Monnaie2[i]$

Fonction vérifier_rendu_monnaie_possible

Signature

- $Monnaie \times Prix \longrightarrow \{V, F\}$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $mo \in Monnaie$,
Si $\exists (g, h, i, j, k, l) \in N^6$ un tuple de binaire de 6 entiers tel que
 $(g, h, i, j, k, l) = Monnaie - Prix$, alors retourner Vrai
Sinon retourner Faux

Fonction rendre_monnaie

Signature

- $Monnaie \times Stocks \longrightarrow Monnaie$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $mo \in Monnaie, \forall i \in mo, i \leq stocks$
 $somme(a, b, c, d, e, f) = somme(g, h, i, j, k, l) - Prix$

Fonction formater_commande

Signature

- $CMD_{Boisson} \longrightarrow (Ingredient \times Quantit ) \# Ingredients$

Axiomes

- Soit $(a, b, c, d, e, f) \in N^6$ un tuple de binaire de 6 entiers. Soit $(g, h, i, j, k) \in N^5$ un tuple de 5 entiers appartenant   $[0, 3]$.
 $Commande = (a, b, c, d, e, f)$ et $CommandeAjust e = (g, h, i, j, k)$
 $g =$ transformation du tuple (a, b) binaire en entier, $h=c, i=d, j=e, k=f$.

Fonction get_prix_boisson

Signature

- $(Ingredient \times Quantit ) \# Ingredients \longrightarrow Prix$

Axiomes

- Soit,
 $(a, b, c, d, e, f) \in (\{0, 1\}^6)$ un tuple binaires de longueur 6.
 $\exists(a, b, c, d, e, f)$ tel que $mo = (a, b, c, d, e, f)$ avec $cmdb \in CMD_{Boisson}$,
 $Commande = (a, b, c, d, e)$
 $Prix = prix[ingr dient] \times Quantite[ingr dient]$

Fonction match

Signature

- $(Ingredient \times Quantité)^{\#Ingredients} \longrightarrow TypeBoisson \times (TypeSupplement)^n$

Axiomes

- Si $Ingredient \in TypeBoisson$ et $\forall element \in TypeBoisson$, $element = ingredient$ alors retourner $TypeBoisson$

MODE MAINTENANCE :

Fonction changer_prix_unitaire

Signature

- $Text \times (\mathbb{N} \cup (\mathbb{N} \times \mathbb{N})^n) \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- $Prix_Unitaire = Nouveau_Prix$

Fonction prix_unitaire

Signature

- $Text \longrightarrow Prix$

Axiomes

- $Prix = Prix[Ingrédient]$

Fonction set_max_stock

Signature

- $Text \times \mathbb{N} \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- $\text{Max_Stock}[\text{Ingrédient}] = \text{Nouveau_Max_Stock}$

Fonction reset

Signature

- $\emptyset \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- ancien historique = nouvel historique

Fonction vider__caisse

Signature

- $\emptyset \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- Soit $(a,b,c,d,e,f) \in N^6$ un tuple de binaire de 6 entiers.
Caisse = (a,b,c,d,e,f)
Caisse_vide = $(0,0,0,0,0,0)$

Fonction get__all__stock

Signature

- $\emptyset \longrightarrow \text{Stocks}$

Axiomes

- Soit Stock2 un dictionnaire ayant pour clé le nom de chaque ingrédients et pour valeur le stock correspondant.
nombre de clés du dictionnaire = nombre d'ingrédients

Fonction remplir_stock

Signature

- $Text \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- $Stock(Ingredient) = Max_stock$

Fonction remplir_tout_stock

Signature

- $\emptyset \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- $Stocks[i] = Max_Stock[i]$

Fonction ajouter_stock

Signature

- $Text \times \mathbb{N} \longrightarrow \emptyset$

Axiomes

- Si $Stock + quantite \leq Max_Stock$, alors $Nouveau_Stock = Stock + Quantite$, Sinon $Nouveau_Stock = Stock$

Fonction historique

Signature

- $\emptyset \longrightarrow Historique$

Axiomes

- Axiome :

COMPLEXITES/ORDRE DE GRANDEUR

Def tarifs :

- Complexité : 12
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def stocks :

- Complexité : 12
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def changer_prix_unitaire :

- Complexité : $3n$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def prix_unitaire :

- Complexité : 2
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def set_max_stock :

- Complexité : $n + 3$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def reset :

- Complexité : $2n + 25$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def vider_caisse :

- Complexité : $5n$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def get__stock :

- Complexité : 3
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def get__stock__size :

- Complexité : 3
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def get__stock__max :

- Complexité : 5
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def get__all__stock :

- Complexité : $5n$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def remplir__stock :

- Complexité : $3n + 10$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def remplir__tout__stock :

- Complexité : $3n + 17$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def ajouter__stock :

- Complexité : 19
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def get__historique :

- Complexité : 3
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def display_stats :

- Complexité : $5 + 6n$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def verifier_commande :

- Complexité : $11 + 4n$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def trad :

- Complexité : 23
- Ordre de grandeur : $O(1)$

Def __get_boites :

- Complexité : $4n + 5$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def __verifier_monnaie :

- Complexité : $15 + 20n + 12n^2$
- Ordre de grandeur : $O(n^2)$

Def __verifier_rendu_monnaie_possible :

- Complexité : $6 + 20n + 13n^2$
- Ordre de grandeur : $O(n^2)$

Def match :

- Complexité : $8n^2 + 5n + 2$
- Ordre de grandeur : $O(n^2)$

Def `_calculer_prix_boisson` :

- Complexité : $3n^3 - 3n^2$
- Ordre de grandeur : $O(n^3)$

Def `calculer_prix_boisson` :

- Complexité : $24 + 3n^3 - n^2$
- Ordre de grandeur : $O(n^3)$

Def `__verifier_stock_suffisant` :

- Complexité : $5n + 2$
- Ordre de grandeur : $O(n)$

Def `__preparer_commande` :

- Complexité : $22 + 17n + 8n^2$
- Ordre de grandeur : $O(n^2)$

Def `commander` :

- Complexité : $91 + 80n + 41n^2 + n^3$
- Ordre de grandeur : $O(n^3)$