

## Задание 7. Структуры данных и разные задачи

**1** Назовем первый стек `vault`, второй `out`. Стек `vault` будет использоваться для хранения элементов, `out` — для их вывода. Метод `push(a)` будет просто записывать элемент `a` в стек `vault`. При вызове метода `pop` может произойти два случая:

- (1) Стек `out` не пуст. Тогда применяем к нему `pop` как для стека.
- (2) Стек `out` пуст. Тогда к каждому элементу `vault` последовательно применяем `pop` стека и записываем каждый элемент в стек `out`. Заметим, что после этой операции элементы `out` стоят в обратном порядке, относительно их позиции в `vault`. Таким образом, если последовательно применять к ним метод `pop` стека `out`, элементы будут выходить в порядке попадания в `vault`, т.е. как в очереди. Остается один раз применить `pop`.

Ясно, что метод `push(a)` работает за  $O(1)$ . Метод `pop` работает в худшем случае за  $O(n)$ .

**2** Положим  $y(n)$  равным  $y$  после работы алгоритма для  $N = 1 \dots 1$  с  $n$  единицами, т.е.  $N = 2^n - 1$ . Посчитаем чему равно  $y(n+1)$ . Оно равно  $y(n)$  плюс  $k(x)$  для всех  $x$ , состоящих из  $n+1$  цифры. Заметим, что каждому такому  $x$  можно однозначно сопоставить  $f(x) < 2^n$ , для этого достаточно убрать ведущую единицу и нули, следующие за ней. Обратно, каждому  $\tilde{x} < 2^n$  однозначно сопоставляется  $2^n \leq f^{-1}(\tilde{x}) < 2^{n+1}$  добавлением ведущих нулей и единицы. Теперь заметим, что равенство  $k(x) = k(f(x))$  выполняется для всех  $2^n < x < 2^{n+1}$  так как у них в записи есть единицы помимо ведущей, которые остаются на месте при отображении  $f$ . То есть, равенство не выполняется только для  $x = 2^n = 10 \dots 0$ , так как ему соответствует  $f(x) = 0$  и  $k(x) = n$ ,  $k(0) = 0$  (начинаем с 1, поэтому полагаем  $k(0) = 0$ ).

Итак,  $y(n+1) = y(n) + n + y(n)$ , здесь слагаемые соответствуют  $1 \leq x \leq 2^n - 1$ ,  $x = 2^n$ ,  $2^n + 1 \leq x \leq 2^{n+1} - 1$ . Добавим начальное условие  $y(1) = k(1) = 0$  и получаем ЛИРУ 1-го порядка. Общее решение однородного уравнения  $y(n+1) - 2y(n) = 0 - y_0(n) = C \cdot 2^n$ .

Из вида правой части, надо искать частное решение в виде  $y_1 = a_0 + a_1 n$ . Подставим:

$$a_0 + a_1 n + a_1 - 2a_0 - 2a_1 n = n.$$

Получили два уравнения на коэффициенты:

$$\begin{cases} a_0 + a_1 - 2a_0 = 0 \\ a_1 - 2a_1 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_0 = -1 \\ a_1 = -1 \end{cases}$$

Итак, частное решение —  $y_1(n) = -n - 1$  и общее решение неоднородного равно

$$y(n) = y_0(n) + y_1(n) = C2^n - n - 1.$$

Подставляем  $y(1) = 0$  и получаем  $2C - 3 = 0$ , откуда  $C = \frac{3}{2}$ . Считая, что  $N = 2^n$ , получаем  $y = y(n) + n = y(\log_2 N) + \log_2 N = \frac{3}{2}N - 1$

**Ответ:**  $y = \frac{3}{2}N - 1$ .

**4** Рассмотрим броски первого шарика. Если он не разбился при броске, значит нет необходимости проверять все этажи ниже. Далее считаем, что каждый следующий бросок первого шарика был с более высокого этажа, чем предыдущий.

Положим  $k_i$  равным количеству этажей между  $i$ -м броском первого шарика и  $i+1$ -м, дополнительно  $k_0$  равно этажу, первого броска минус 1. Например, если шарик бросали с этажей 3, 7, 19, то  $k_0 = 2$ ,  $k_1 = 3$ ,  $k_2 = 11$ .

Далее, если шарик разбился на  $i$ -м броске, надо проверить  $k_i$  этажей вторым шариком, т.к. любой из этих этажей может быть тем, на котором шарик разбивается. Например, если шарик не разбился на 3 этаже, но разбился на 7, надо проверить 4, 5, 6 в таком порядке. Итак, необходимо  $N + \max_{1 \leq i \leq N} k_i$ . Так как требуется максимум, будем считать все  $k_i$  равными  $k$ . Тогда получаем тождество

$$(k+1)N = 100.$$

Задача минимизации  $N + k$  эквивалентна задаче минимизации  $N + k + 1 = N + \tilde{k}$ . Итак, задача свелась к стандартно задаче

$$\begin{cases} \min N + \tilde{k}, \\ N\tilde{k} = 100. \end{cases}$$

Отсюда  $N = \tilde{k} = 10$  и  $N + k = 19$ .

**Алгоритм:** Бросаем первый шарик на каждом десятом этаже, когда он разбивается, бросаем второй на каждом этаже между двумя последними бросками. **Оценка на количество бросков:** 19.