



Emanuel Nestian

Programmer

Date contact

Email: paulnestian@gmail.com

Tel: +40764365654

Oraș: Iași

Despre mine

Nestian Emanuel

Din Iași

Tel: +40764365654

E-mail: paulnestian@gmail.com

EXPERIENTA PROFESIONALA

Programator – IST Gmbh

iunie 2022 - iunie 2025

- Dezvoltarea de aplicații în .NET, C# și Xamarin pentru sectorul Commerce/Retail
- Am utilizat C#, Microsoft SQL Server, SQL, Visual Studio, .NET, Fork, TeamCity, Azure DevOps
- Un film explicativ despre proiectul la care am lucrat la IST Gmbh: https://youtu.be/ZVIDrhP_9Uc
- Am realizat un salariu net de 1500 EUR

Programator - Softone1

Februarie 2021 - octombrie 2021

- Am lucrat la proiecte de software IT pentru Comerț/Retail folosind JavaScript, TypeScript și C#
- Cunoștințe în C#, JavaScript, Microsoft SQL Server, SQL și Visual Studio
- Crearea de aplicații pentru traduceri automate și operații complexe cu o imprimantă fiscală folosind TypeScript și C#
- Am lucrat la diverse aplicații SQL și TypeScript, inclusiv generarea de rapoarte și interfețele clienților
- Am câștigat un salariu net de 1500 EUR

Programator - Axes Software

august 2019 - iulie 2020

- Specializat în Unity 3D și C# pentru proiecte IT Software în Comerț/Retail
- Abilități dobândite în C#, WPF, Microsoft SQL Server, SQL, ASP .NET MVC și Unity 3D
- Dezvoltarea unei hărți de vizualizare 3D pentru un depozit în Unity 3D și C#
- Un film explicativ despre proiectul la care am lucrat la Axes Software: <https://youtu.be/qF0r3k8qAGE>

EDUCAȚIE

Licenta în Electrotehnică

Gh. Universitatea Asachi, Iași

2005 - 2010

Liceul de Informatică Iași

Informatică

1995 - 1999

ABILITĂȚI

Abilități generale:

- C/C++/C#, Python, PHP, HTML, CSS, SASS, LESS, JavaScript, jQuery
- .NET, .NET Core, MVC5, Entity Framework, Bootstrap, Docker, Git, Azure Cloud
- ASP.NET, MSOL, MySQL, SQL, React, Unity 3D, Maya, 3D Max, Zbrush, Ajax, Google Maps, Web Forms, WPF, WCF, LINQ to SQL, Angular 10
- Biblioteci Python pentru AI:
 - o fastapi - Un cadru modern, rapid (de înaltă performanță) bazat pe Python pentru construirea de API-uri.
 - o sqlalchemy - O bibliotecă puternică de instrumente SQL și ORM (Object Relational Mapper), care oferă un set complet de modele de persistență a bazei de date.
 - o torch - Cunoscut și ca PyTorch, este un cadru de învățare automată open-source bazat pe biblioteca Torch, folosit pentru aplicații precum procesarea limbajului natural și viziunea computerizată.
 - o numpy - O bibliotecă fundamentală pentru calculul numeric în Python.
 - o panda - O bibliotecă puternică pentru analiza și manipularea datelor.
 - o scikit-learn - O bibliotecă simplă și eficientă pentru învățarea automată și extragerea datelor.
 - o opencv-python - O bibliotecă pentru viziunea computerizată, inclusiv funcții pentru procesarea imaginilor și analiza video.
 - o transformatoare - O bibliotecă oferită de Hugging Face, care oferă arhitecturi de model de ultimă generație (de exemplu, BERT, GPT)
 - o streamlit - O bibliotecă open-source pentru crearea de aplicații web interactive pentru învățarea automată și știința datelor.
 - o flask - Un microcadru web Python pentru construirea de aplicații web.
- Crearea de scheme de baze de date care reprezintă și sprijină procesele de afaceri
- Înțelegerea designului web interactiv și receptiv
- Principii SOLID
- Experiența cu Google Agent Development Kit (ADK) : Build AI Agents & Automate Workflows, deploy Agent to Vertex AI Agent Engine or Google Cloud Run.
- Experiența cu Google Opal - AI App Builder.

Limbi:

Engleză – Intermediar
Italiană - Începător
Germană - Începător

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Permis de conducere: Categoria B, obținut la 01 Dec 2008
- Cunoștințe în instrumentele Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)
- O bună înțelegere a gestionării bazei de date, migrarea datelor și integrarea API-urilor terțe
- Cunoștințe în utilizarea instrumentelor precum Visual Studio Code, Postman, GitHub și diferite baze de date, inclusiv Microsoft SQL Server, MySQL și Sqlite

PROIECTE PERSONALE

- Am lucrat la proiecte de realitate augmentată cu integrarea Unity 3D și Google Maps
- Câteva link-uri despre proiecte personale:
 - <https://www.youtube.com/watch?v=vx9KKJIDHrg&t=186s>
 - <https://www.youtube.com/watch?v=KAdaWYEGxw&t=66s>
 - https://drive.google.com/file/d/1OMKn5f2lhVO8U7nlwqiL1FvHrC_mSAQS/view?usp=sharing
 - <https://youtu.be/1lefS85iKRE>
- Câteva link-uri despre proiecte personale care utilizează AI:
 - <https://youtu.be/NL4Oxcydq9Q>
 - <https://youtu.be/V2iQXhmtRCM>
 - <https://youtu.be/vmS2Y23XWno>
 - <https://youtu.be/rBYgvK9VoyM>
- Automatizare cu Zapier:
<https://youtu.be/wl6J7V-pMIY>