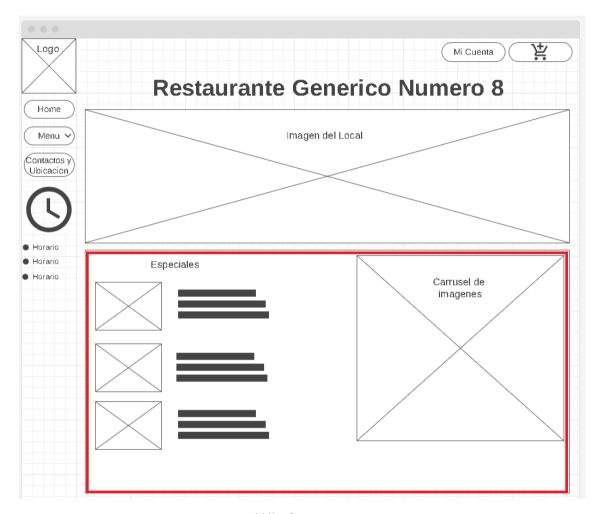
Home

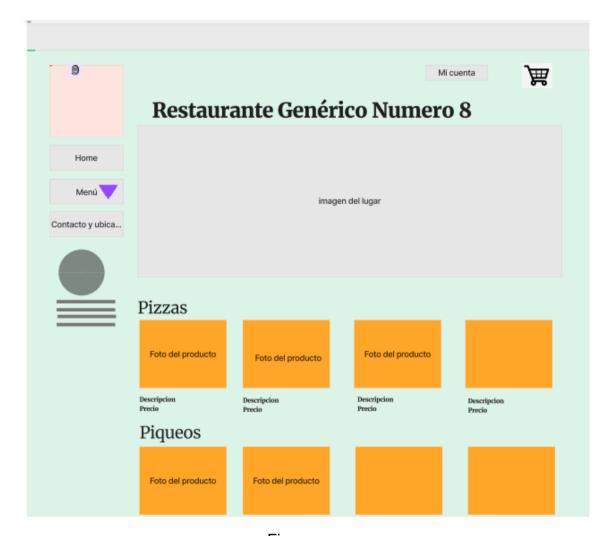


Wireframe.cc

El sitio estará formateado de la siguiente manera al momento del progreso. Contará con una estructura fija que exhibirá características minimizadas del local, los horarios de atención, el menú lateral siendo la herramienta de navegación y el apartado en la esquina superior para acceder a la cuenta de usuario.

En el recuadro resaltado en rojo se mostrará el contenido dinámico del sitio web (menú de productos, administración de la propia cuenta de usuario, datos de importancia a los que se accede mediante la barra lateral de navegación, etc.

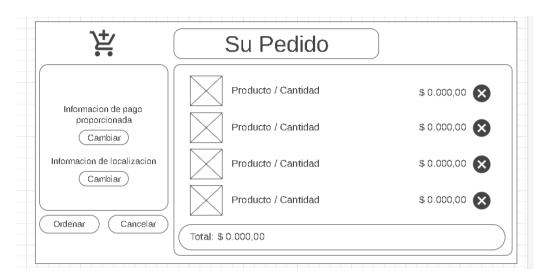
Menu



Figma.com

Se respeta el espacio estático que identifica al sitio web. Al abrir el menú, este se divide según los tipos de productos en venta. Al momento del progreso se extiende hasta 7 categorías, dando espacio a que se agreguen más categorías, o se quiten, de ser necesario. En cada categoría se visualiza el producto relacionado junto con su respectiva información para el cliente usuario.

Carrito de Compras



Wireframe.cc

El carro de compras mostrara los productos como unidad, si son repetidos se mostrará al lado del nombre la cantidad de veces que se solicita dicho producto. Cada producto puede ser cancelado antes de aceptar la compra, así mismo, se muestra el sub total por producto y el total de la compra. Los datos de pago (tarjeta solamente por el momento para la manera remota), así como la dirección a la que el producto va a ser enviado se pueden alterar hasta que la compra se haya aceptado.

Login y Registro



Crea tu cuenta

DATOS PERSONALES

Nombre

Apellido

DATOS DE ACCESO

E-mail

Contraseña

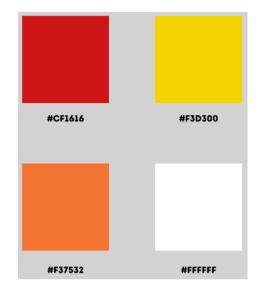
Repetir contraseña

Wireframe.cc

El login y registro son sencillos, pidiendo datos básicos solo para poder identificar la cuenta de usuario. Se accede primero al login mediante el botón "Mi Cuenta" en la esquina superior (sin haber accedido como usuario anteriormente), en caso de no tener una cuenta, el botón para acceder al registro se encuentra al final.

Logo







El primer prototipo de logo y un nombre parcialmente establecido, así como la paleta de colores. Como "placeholder" hasta que se realice una votación apropiada para decidir dichos detalles presentados.