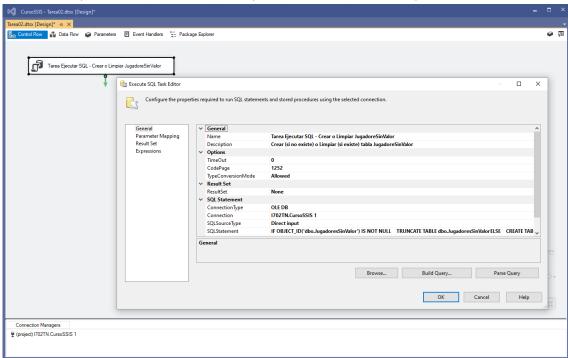
Tarea 02 – Practicando Transformaciones

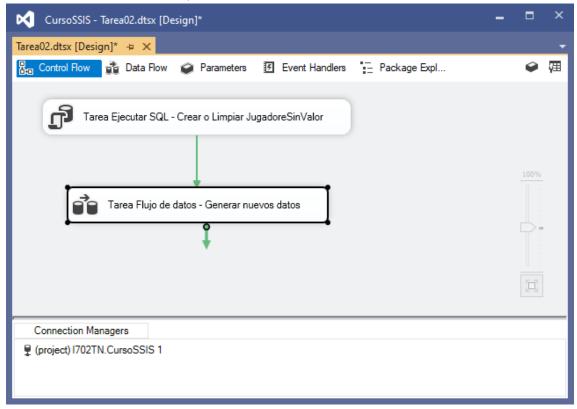
1. SQL Task para crear (si no existe) o limpiar (si existiera) la tabla JugadoresSinValor en la BD



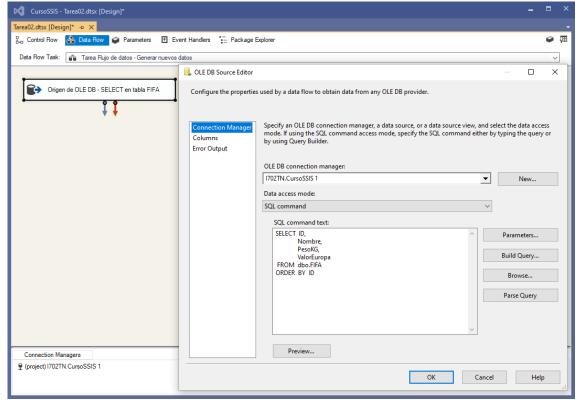
La secuencia de instrucciones T-SQL que se ejecutan son:

```
IF OBJECT ID('dbo.JugadoresSinValor') IS NULL
     CREATE TABLE dbo.JugadoresSinValor (
           ID int NOT NULL,
           Nombre varchar(50) NOT NULL,
           ValorEuropaEnLetras varchar(10) NOT NULL,
           CONSTRAINT PK JugadoresSinValor PRIMARY KEY CLUSTERED ( ID ASC )
           WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF,
           IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
           ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF)
           ON [PRIMARY]
     ) ON [PRIMARY]
ELSE
     TRUNCATE TABLE dbo.JugadoresSinValor
IF OBJECT_ID('dbo.JugadoresConValor') IS NULL
     CREATE TABLE dbo.JugadoresConValor (
           ID int NOT NULL,
           Nombre varchar(50) NOT NULL,
           PesoLibras float NULL,
           ValorEuropaPromedioMensual float NULL,
           CONSTRAINT PK_JugadoresConValor PRIMARY KEY CLUSTERED ( ID ASC )
           WITH (PAD_INDEX = OFF, STATISTICS_NORECOMPUTE = OFF,
           IGNORE_DUP_KEY = OFF, ALLOW_ROW_LOCKS = ON,
           ALLOW_PAGE_LOCKS = ON, OPTIMIZE_FOR_SEQUENTIAL_KEY = OFF)
           ON [PRIMARY]
      ) ON [PRIMARY]
ELSE
     TRUNCATE TABLE dbo.JugadoresConValor
```

2. **Data Flow Task** para *extraer* todos los registros de la tabla FIFA, *transformar*los, y *cargar*los en las tablas de destino correspondientes



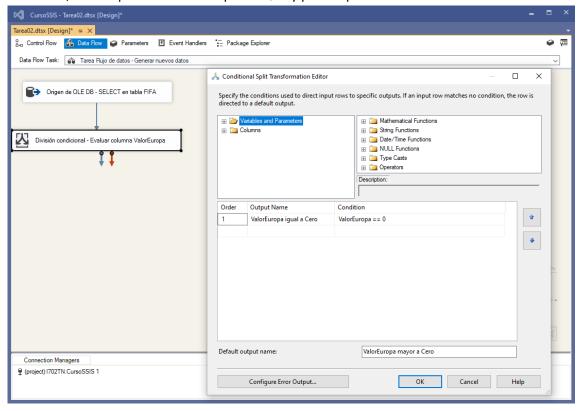
3. Dentro del Data Flow Task, lo primero es un **Origen de datos OLE DB** con la query que trae los datos a procesar



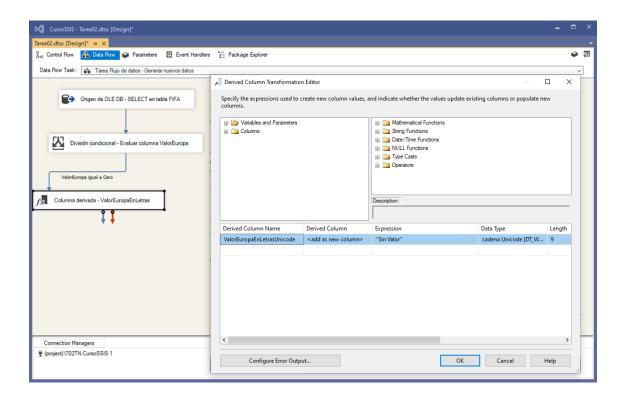
La instrucción T-SQL que se ejecuta es:

```
SELECT ID,
Nombre,
PesoKG,
ValorEuropa
FROM dbo.FIFA
ORDER BY ID
```

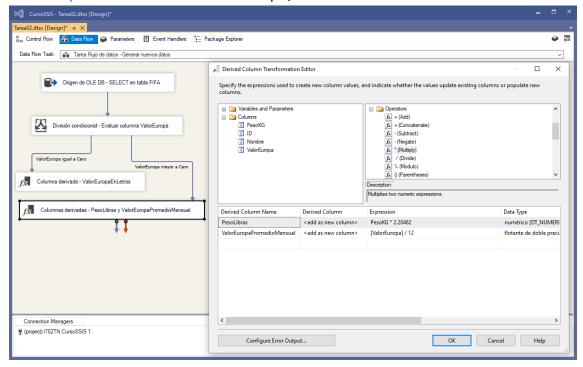
4. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es un **Conditional Split** que evaluará el contenido de la columna ValorEuropa para cada registro resultante del paso previo. Aquellos registros con *ValorEuropa==0*, servirán para poblar la tabla JugadoresSinValor, mientras que los restantes servirán para poblar la tabla JugadoreConValor. Cabe aclarar que en la tabla FIFA no hay registros con ValorEuropa < 0. Si lo hubiera el procesamiento demandaría el uso de una nueva condición, o bien que sean filtrados por la Query previa que obtiene los datos.



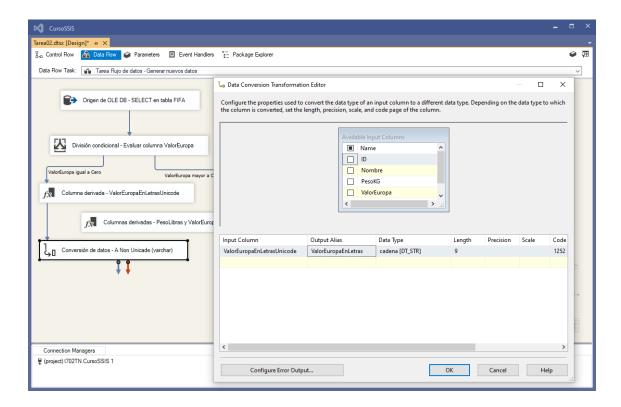
5. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es una **Derived Column** para los registros con ValorEuropa==0, que permita generar la columna *ValorEuropaEnLetrasUnicode* que contendrá el texto *"Sin Valor"*. Cabe aclarar que el tipo de dato resultante es un string Unicode que no se puede cambiar, lo que requerirá un paso posterior de conversión, porque el tipo de dato de la tabla de destino es varchar (no Unicode).



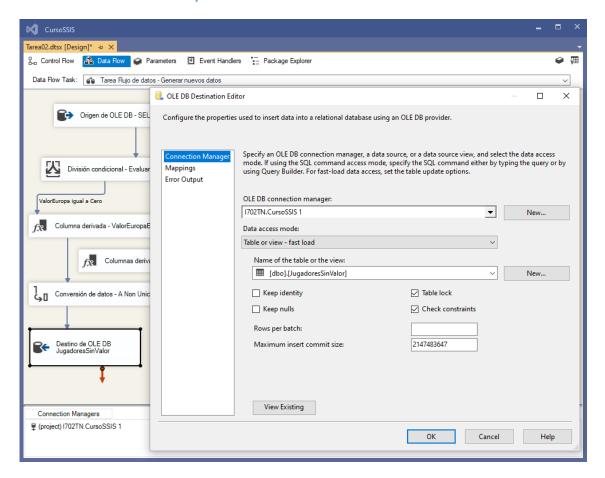
6. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es una segunda **Derived Column** para los registros con ValorEuropa>0, que permita generar las columnas *PesoLibras* = PesoKG * 2.20462 y *ValorEuropaPromedioMensual* = ValorEuropa / 12.

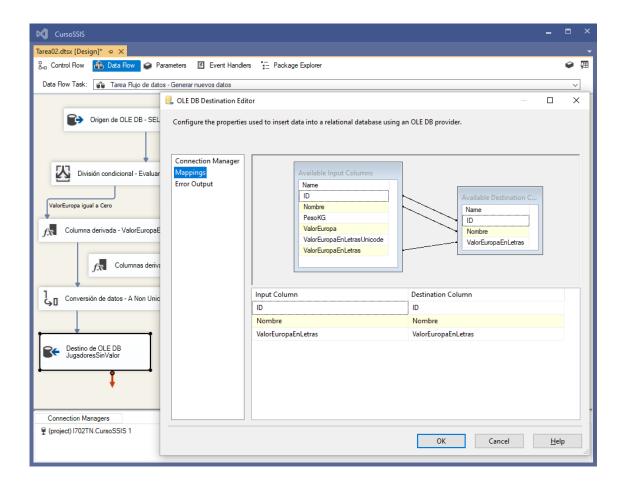


7. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es una **Data conversion** para transformar la columna *ValorEuropaEnLetrasUnicode* a una nueva columna de tipo no Unicode *ValorEuropaEnLetras*

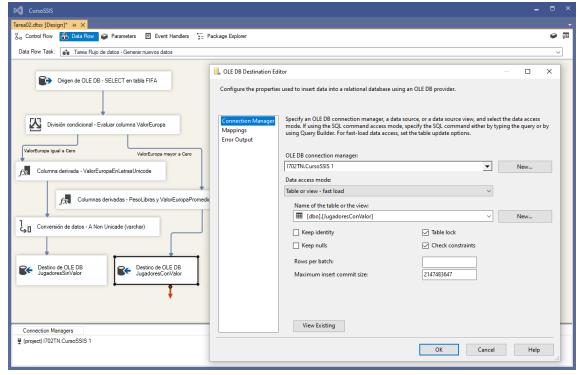


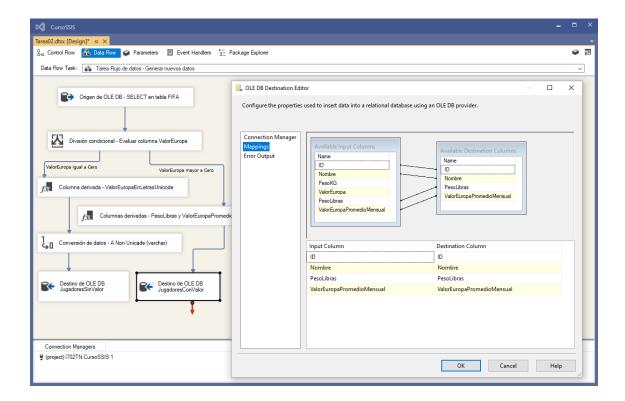
8. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es un **Destino de datos OLE DB** con la tabla *JugadoresSinValor* y el mapeo correspondiente de columnas, incorporando principalmente la columna solicitada *ValorEuropaEnLetras*.



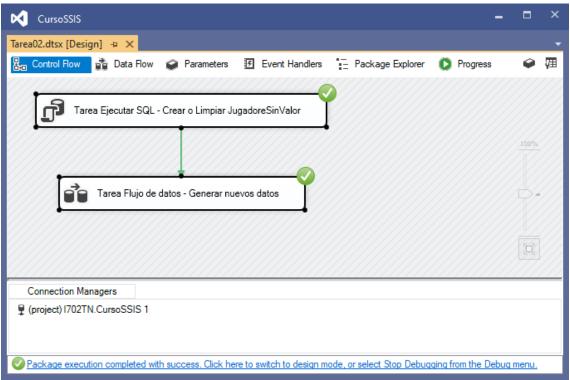


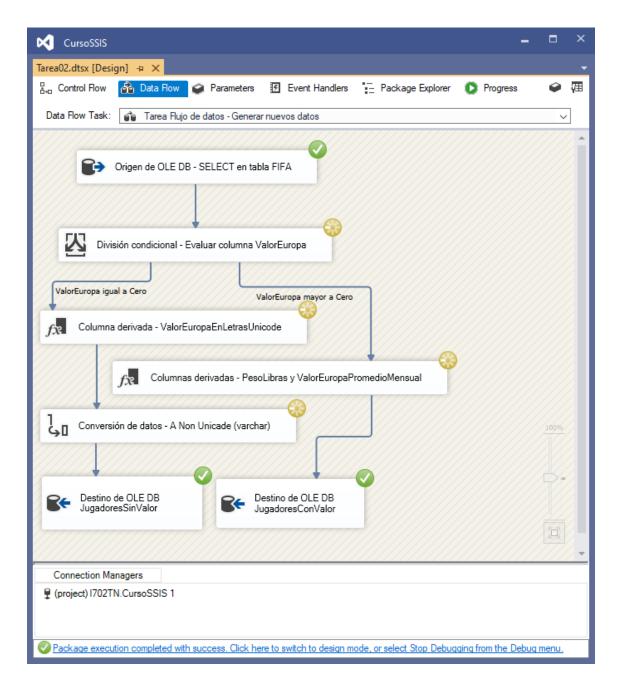
9. Dentro del Data Flow Task, lo siguientes es un **Destino de datos OLE DB** con la tabla *JugadoresConValor* y el mapeo correspondiente de columnas, incorporando principalmente las columnas solicitadas *PesoEnLibras* y *ValorEuropaPromedioMensual*.





10. Estando finalizado el ETL, se procede a su ejecución





11. Finalmente los resultados de la ejecución

