



GOMEZ NESTOR

Web Developer

✉ nestordanielgomez@gmail.com

☎ 3482-318980

PERFIL

Cursando el último modulo (Backend) de la Carrera "**Desarrollador Full-Stack**" en CODERHOUSE.

Autodidacta, en la búsqueda constante de ampliar y modernizar mis conocimientos sumando frameworks que se utilizan en la actualidad, adoptando nuevas prácticas de desarrollo.

Amigo del problema. No evito tenerlos, evito tener siempre el mismo.

Perseverante, no me rindo cuando algo no funciona como debería.

Apasionado, los proyectos freelance y el cursado de la carrera, los estoy realizando fuera de mi horario laboral.

Mi meta es ver hasta donde soy capaz de llegar dedicándome full-time en este apasionante mundo.

EMPLEO ACTUAL

Proyección Electroluz | 2007 - Actualidad

Desde 2011 estoy en el departamento de ingeniería cumpliendo las siguientes tareas:

- Planimetría para obra.
- Planimetría para fabricación de tableros eléctricos.
- Solicitudes de compra para materiales.
- Seguimiento y certificación de avances en obra.
- Relación directa con el cliente.
- Coordinación para envío de materiales a obra.

EXPERIENCIA

PROYECCION ELECTROLUZ | Nuevo sitio institucional

Noviembre 2020 - Actualidad | Lanzamiento: Abril 2022

<https://electroluz-version-beta.netlify.app/>

Desarrollado en Gatsby (framework de React) con la finalidad principal de tener posicionamiento SEO.

Se trabajó con la empresa CREATIVEDOGS en la confección de los mockups del sitio (Web/Mobile).

Cerrada esta etapa se comenzó a desarrollar el sitio.

Actualmente el sitio consta de 26 páginas.

Se crearon componentes reutilizables que reciben props desde:

Array de objetos, Archivos json y consultas a GraphQL.

En la sección de noticias las páginas se crean programáticamente desde archivos Markdown.

Se usa GraphQL para optimizar todas las imágenes del sitio, realizando una consulta por página creada.

Edición y armado de todas las imágenes del sitio con Illustrator y Photoshop.

LA BODEGA DE WILLY | E-commerce de bebidas

Julio 2021 - Actualidad | Lanzamiento: Octubre 2022

<https://la-bodega-de-willy.netlify.app/>

Libertad creativa para todo el desarrollo. Se realizaron los mockups (Figma), y a partir de ellos, el desarrollo del sitio.

Proyecto basado en React, Firebase, Api Context y React Bootstrap.

Te registras creando una cuenta(falta validar formulario), con Facebook o Gmail.

Para acceder al carro se debe estar registrado (ruta privada).

Finalizada la compra se genera un numero de seguimiento y se almacena en la base de datos.

Cada producto se puede consultar por WhatsApp. Se está trabajando para que también se envíe una copia de la compra al WhatsApp del administrador del sitio (pedido del cliente).

Se está trabajando (a la par del curso) en el backend del sitio. Edición y armado de todas las imágenes del sitio con Illustrator y Photoshop.

CONTROLARG | Sitio Institucional

Marzo 2012

www.controlarg.com.ar

Desarrollado con Adobe Dreamweaver.

Se realizó el sitio y se entregó el proyecto con el desarrollo completo.

Sitio NO-Responsive. Edición y armado de todas las imágenes del sitio con Corel y Photoshop.

GIROVITAL | Sitio Institucional

Septiembre 2009

www.girovital.com.ar

Sitio ASP desarrollado con Adobe Dreamweaver y Base de datos en Access.

Se realizó el sitio y se entregó el proyecto con el desarrollo completo.

Sitio NO-Responsive. Edición y armado de todas las imágenes del sitio con Corel y Photoshop.

Se realizaron animaciones .SWF, ya removidas por falta de compatibilidad

EDUCACION

ANALISTA DE DISEÑO DIGITAL
Instituto Belgrano
2007 – 2009

INGENIERÍA ELECTRÓNICA
U.N.R | 15 materias aprobadas
2001 – 2005

TÉCNICO ELECTRÓNICO
2000

HABILIDADES

- Html
 - Css
 - Sass
 - Bootstrap
 - JavaScript
 - React Js
 - Gatsby Js
- React Bootstrap
 - Firebase
 - Styled Components
 - Graphql
 - Figma
 - Adobe Photoshop
 - Adobe Illustrator

NIVEL DE INGLES

Lectura y comprensión de textos.
Comprensión auditiva.
Hablado nivel medio.

INTERESES


Guitarra


Tenis


Futbol


Cine

CERTIFICADOS

CODERHOUSE | React js | Enero 2022

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistencias-prácticas-proyecto final).

CODERHOUSE | JavaScript | Octubre 2021

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistencias-prácticas-proyecto final)

CODERHOUSE | Desarrollo Web | Agosto 2021

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistencias-prácticas-proyecto final)

UDEMY | Universidad Bootstrap | Junio 2021

UDEMY | Experto en Bootstrap 4 | Junio 2021

UDEMY | Desarrollo en ASP.NET MVC | Noviembre 2020

UDEMY | Programación C# con Visual Studio | Abril 2020