

## **GOMEZ NESTOR**

Web Developer

☑ nestordanielgomez@gmail.com

© 3482-318980

#### PERFIL

Cursando el último modulo (Backend) de la Carrera "**Desarrollador Full-Stack**" en CODERHOUSE.

Autodidacta, en la busqueda constante de ampliar y modernizar mis conocimientos sumando frameworks que se utilizan en la actualidad, adoptando nuevas prácticas de desarrollo.

Fan del problema, no de la solución. No evito tenerlos, evito tener siempre el mismo. Perseverante, no me rindo cuando algo no funciona como debería.

**Apasionado**, los proyectos freelance y el cursado de la carrera, los estoy realizado fuera de mi horario laboral.

**Mi meta** es ver hasta donde soy capaz de llegar dedicándome full-time en este apasionante mundo.

## EMPLEO ACTUAL

## Proyección Electroluz | 2007 - Actualidad

Desde 2011 estoy en el departamento de ingenieria cumpliento las siguientes tareas:

- Desarrollo de planimetria para obra.
- Solicitudes de compra para materiales de obra.
- Seguimiento y certificación de avances en obra.
- Relación directa con el cliente.
- Planimetria para fabricación de tableros eléctricos.
- Coordinación para envío de materiales a obra.

## EDUCACION

## ANALISTA DE DISEÑO DIGITAL

Instituto Belgrano Rosario 2007 - 2009

#### EXPERIENCIA

### PROYECCION ELECTROLUZ | Nuevo sitio institucional

Noviembre 2020 - Actualidad | Lanzamiento: Abril 2022

https://electroluz-version-beta.netlify.app/

Desarrollado en Gatsby (framework de React) con la finalidad principal de tener posicionamiento SEO.

Se trabajó con la empresa CREATIVEDOGS en la confección de los mockups del sitio (Web/Mobile).

Cerrada esta etapa se comenzó a desarrollar el sitio.

Actualmente el sitio consta de 26 páginas.

Se crearon componentes reutilizables que reciben props desde:

Array de objetos, Archivos json y consultas a Graphql.

En la sección de noticias las páginas se crean programáticamente desde archivos Marckdown.

Se usa GRAPHQL para optimizar las imágenes con una consulta por página. Edición y armado de todas las imagenes del sitio con Illustrator y Photoshop.

## LA BODEGA DE WILLY | E-commerce de bebidas

Julio 2021 - Actualidad | Lanzamiento: Octubre 2022

https://la-bodega-de-willy.netlify.app/

Libertad creativa para todo el desarrollo.

Se realizarón los mockups (Figma), y a partir de ellos, el desarrollo del sitio.

Proyecto basado en React js, Firebase (V9), Api Context.

Se puede registrar creando una cuenta(falta validación de formularios), con Facebook o Gmail.

Para acceder al carro se debe estar registrado (ruta privada).

Finalizada la compra se genera un numero de seguimiento y se almacena la compra en la base de datos.

Se está trabajando (a la par del curso) en el backend del sitio.

#### CONTROLARG | Sitio Institucional

Marzo 2012

www.controlarg.com.ar

Desarrollado con Adobe Dreamweaver.

Se realizó el sitio y se entregó el proyecto con el desarrollo completo.

Sitio NO-Responsive. Edición y armado de todas las imagenes del sitio con Corel y Photoshop.

#### GIROVITAL | Sitio Institucional

Septiembre 2009

www.girovital.com.ar

Sitio ASP desarrollado con Adobe Dreamweaver y Base de datos en Access.

Se realizó el sitio y se entregó el proyecto con el desarrollo completo.

Sitio NO-Responsive. Edición y armado de todas las imagenes del sitio con Corel y Photoshop.

Se realizaron animaciones .SWF, ya removidas por falta de compatibilidad

## HABILIDADES

- Html
- Css
- Sass
- Bootstrap
- JavaScript
- React Js
- Gatsby Js

- React Bootstrap
- Firebase
- Styled Components
- Graphal
- Figma
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator

#### NIVEL DE INGLES

Lectura y comprensión de textos. Comprensión auditiva. Hablado nivel medio.

# INTERESES









Guitarra

Tenis

**Futbol** 

# Cine

## CERTIFICADOS

# CODERHOUSE | React js | Enero 2022

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistenciasprácticas-proyecto final).

## CODERHOUSE | JavaScript | Octubre 2021

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistenciasprácticas-proyecto final)

## CODERHOUSE | Desarrollo Web | Agosto 2021

Curso finalizado dentro del TOP10 con el mayor puntaje posible (asistenciasprácticas-proyecto final)

UDEMY | Universidad Bootstrap | Junio 2021

UDEMY | Experto en Bootstrap 4 | Junio 2021

UDEMY | Desarrollo en ASP.NET MVC | Noviembre 2020

UDEMY | Programación C# con Visual Studio | Abril 2020