

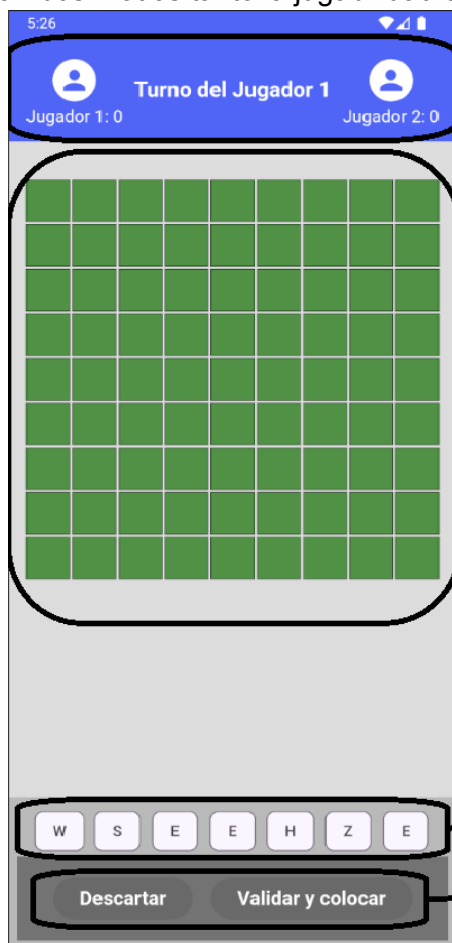
MANUAL DE JUEGO

Bienvenido al manual de juego de nuestra aplicación basada en el clásico Scrabble. En este documento, encontrarás todas las instrucciones necesarias para comprender las reglas del juego, aprender a utilizar las funciones de la aplicación y optimizar tu experiencia de juego.

Nuestra aplicación te ofrece dos modos principales modos de juego:

- **Modo Individual:** Juega contra la inteligencia artificial y mejora tus habilidades estratégicas.
- **Modo Duelos:** Enfrentate a otros jugadores en partidas en tiempo real y demuestra tu dominio del lenguaje.

En ambos modos tanto la jugabilidad como la interfaz del juego es la misma:



UI DEL JUEGO

Encabezado del juego muestra tu puntuación a la izquierda, la puntuación del adversario a la derecha, y en el centro muestre de quien es el turno

Tablero de la aplicación aquí se mostrara las palabras

Letras con las que hacer las combinaciones

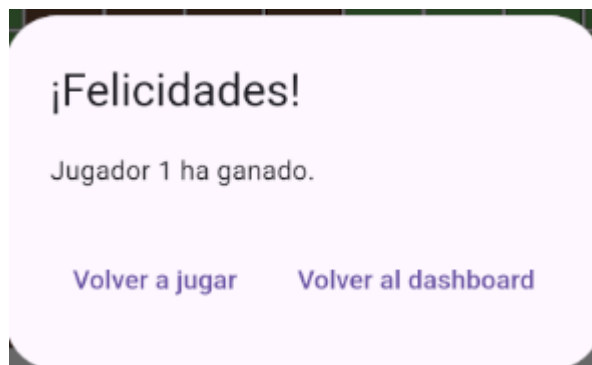
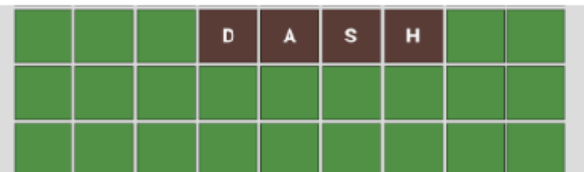
Botones para descartar las fichas (máximo tres fichas por turno), y otra que se ocupa de validar las fichas en una api de diccionario.



Creamos la palabra "we" (nosotros) y la validamos, una vez validada nos dará la opción de ponerlo en horizontal o en vertical y lo que queda será arrastrar la palabra al tablero para colocarla



Como ejemplo con la palabra "Da" intentaremos extender hacia delante, para ello tendremos que darle click a la palabra del tablero que queramos extender, y nos dará las opciones para extender la palabra hacia adelante o hacia atrás. Seleccionaremos las letras necesarias para extender la palabra en nuestro caso, queremos formar la palabra "Dash" (correr), seleccionaremos las letras "sh" y después pulsaremos la opción de extender hacia adelante



El primero de los dos jugadores en llegar a 20 puntos será el ganador, también saldrá un pop up dándonos la opción de volver a jugar o volver al dashboard