

MANUAL DE TÉCNICO

1. Introducción:

Palabrero es un juego de palabras similar a Scrabble, diseñado para desafiar a los jugadores en la formación de palabras con un tablero virtual y un conjunto de letras aleatorias.

Esta aplicación busca fomentar el aprendizaje del idioma, mejorar el vocabulario y ofrecer una experiencia de entretenimiento interactiva.

2. Análisis del problema:

a. Problemática:

Los juegos de palabras tienen un nicho de mercado amplio, pero muchas aplicaciones carecen de innovación, mecánicas de juego atractivas

b. Clientes potenciales:

- Jugadores casuales interesados en desafíos lingüísticos.
- Estudiantes que buscan mejorar su vocabulario.
- Personas que disfrutan de juegos educativos.
- Usuarios de todas las edades interesados en el entretenimiento con palabras.

c. Análisis DAFO:

Fortalezas:

- Interfaz atractiva y fácil de usar.
- Modo multijugador en tiempo real.
- Inteligencia artificial para desafíos individuales.

Debilidades:

- Competencia con juegos establecidos.
- Necesidad de una base de jugadores crítica para el multijugador.

Oportunidades:

- Expansión en mercados educativos.
- Integración con redes sociales para aumentar la viralidad.

Amenazas:

- Modelos de monetización agresivos en juegos de la competencia.
- Cambios en las tendencias de juegos de palabras.

d. Monetización y beneficios:

Actualmente la aplicación no dispone de una monetización pero mirando hacia el futuro se podría integrar dentro de la PlayStore e incluso integrar publicidad y una opción premium sin anuncios

3. Diseño de la solución:

a. Tecnologías elegidas:

- **Frontend:** Flutter para aplicaciones móviles.
- **Backend:** Firebase Database para almacenamiento de datos y Firebase Authentication para gestión de usuarios.

b. Arquitectura:

- Arquitectura basada en Firebase para una integración eficiente y escalabilidad.

c. Consideraciones Técnicas

- Algoritmo de validación de palabras basado en diccionario.

4. Documentación de la solución.

El código fuente de la aplicación se encuentra en un repositorio privado de GitHub. Para obtener acceso, se debe enviar una solicitud al administrador del proyecto.

5. Enlaces de interés:

API de Firebase: <https://firebase.google.com/docs>

Random-Word-API: <https://random-word-api.herokuapp.com/word>

Dictionary-API: <https://api.dictionaryapi.dev/api/v2/entries/en/>