

Propuesta Proyecto POO

Word of Warcraft

Néstor Javier Méndez Gutiérrez

Antonio de Jesús Noyola Ruiz

Cuerpo del Juego

El juego consiste en encontrar letras las cuales estarán dispersas por todo el escenario, estas letras forman una palabra escrita en inglés.

En el escenario se encuentra el jugador el cual será el encargado de la búsqueda de las letras, para facilitar la búsqueda de dichas letras el jugador contara con un ayudante el cual ira en búsqueda de las letras y le notificará cuando encuentre alguna.

De la misma forma el juego contara con un antagonista, que cuando toque la protagonista se reiniciara el nivel y la palabra que se estaba buscando cambiara.

Escenario este es un laberinto el cual contara con distintos tipos de muros, algunos se podrán atravesar y otros contendrán letras faltantes en la palabra.

La siguiente imagen es una pre visualización de lo que podría ser el escenario

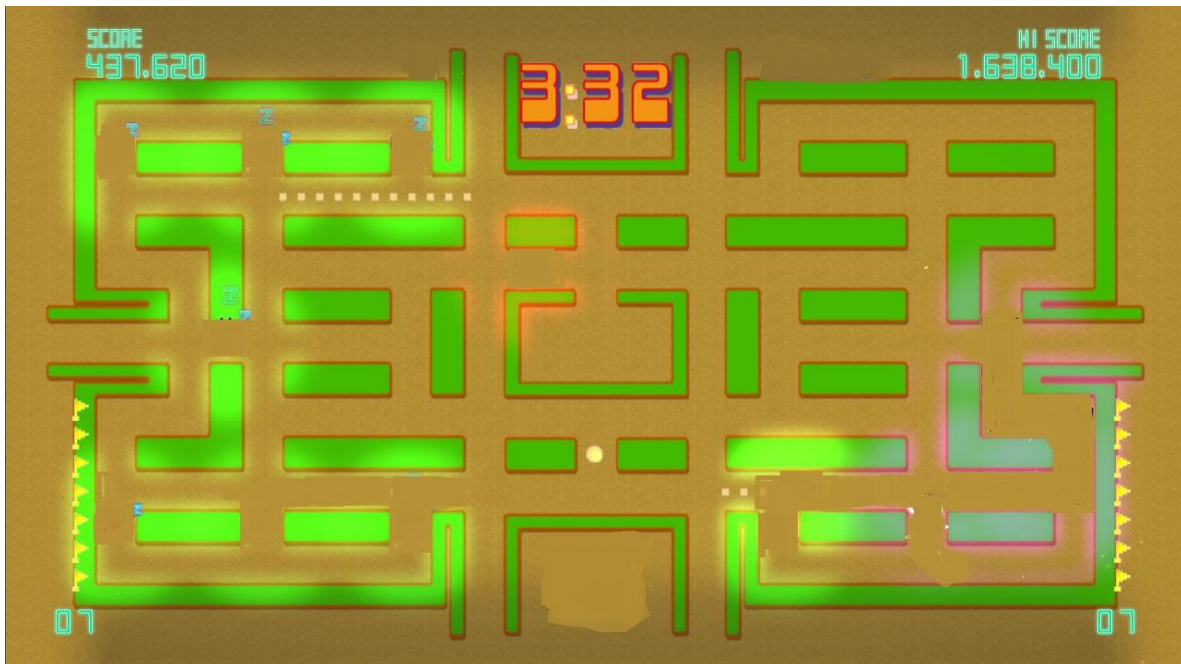


Diagrama de Clases del proyecto

