

## **Práctica integradora**

## Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen.

En esta oportunidad utilizaremos un proyecto base y realizaremos los ajustes necesarios en su grilla para armar el rompecabezas.







Utilizando el proyecto disponible en la consigna, la propuesta para esta clase es que puedan modificar las reglas necesarias para que el rompecabezas realizado con CSS Grid quede correctamente armado.



## Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también que reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

¡Hasta la próxima!