



Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos un proyecto base y a partir del mismo añadiremos animaciones.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



Desafío:

Utilizando el proyecto disponible en la consigna, la propuesta para esta clase es que puedan añadir las reglas necesarias para que el mismo sea responsive para los breakpoints más comunes (768px y 450px de ancho).

Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también que reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

¡Hasta la próxima!