



# Momento de maquetado

## Práctica integradora

### Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos una herramienta llamada Figma de donde podremos obtener toda la información necesaria para realizar el maquetado.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



## Desafío:

Utilizando el diseño desarrollado en Figma, disponible en el siguiente [enlace](#), la idea será revisar los diferentes elementos y estilos que corresponden a ese resultado visual y maquetarlo.

Tengamos en cuenta que las distintas secciones comparten estilos comunes que podremos incluir en el CSS y que, además, podemos exportar las imágenes incluidas en el figma para utilizarlas en nuestro maquetado.

La tarea para esta clase es maquetar es **dar interactividad con CSS** utilizando los conceptos vistos en clases.

El objetivo principal es utilizar los pseudoselectores y pseudoelementos que permitan lograr la interactividad que presenta el boceto.

## Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio.

Ésto nos dará la posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

Pensemos también que reglas CSS podemos utilizar para lograr el resultado deseado.

**¡Hasta la próxima!**