

# Formularios avanzados

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# El input de fecha

Nos permite ingresar una fecha incluyendo año, mes y día.

Para crear un elemento de tipo **date** usamos un **input** a cuyo atributo **type** le damos el valor **date**.

Dentro de los atributos del elemento, la fecha siempre se **formatea** como **aaaa-mm-dd**, por ejemplo 2020-10-25. Por fuera tomará el formato que corresponda según el idioma del usuario.

```
html <input type="date" name="fecha">
```

# Las propiedades y sus valores

## type

Crea un input de tipo date.

## min

**Es opcional.** Nos permite definir la fecha mínima que puede ser ingresada.

```
html <input type="date" name="fecha" value="2021-07-22" min="2018-01-01" max="2022-12-31">
```

## value

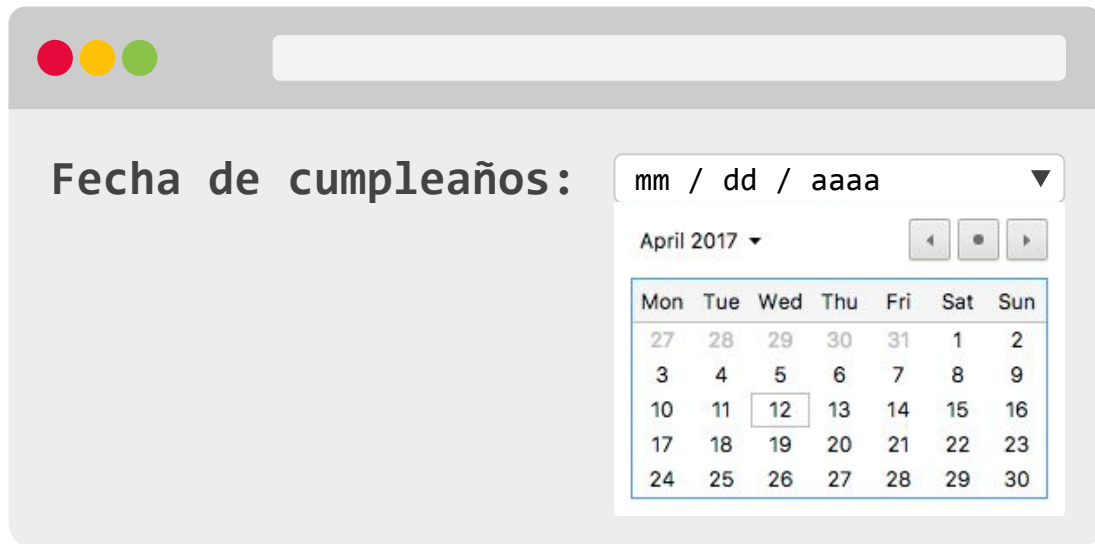
Si necesitamos mostrar una fecha por defecto, usamos el atributo value.

## max

**Es opcional.** Nos permite definir la fecha máxima que puede ser ingresada.

# Cómo se ve en el navegador

Los **inputs** de tipo **date** se van a ver diferente en cada navegador, pero el aspecto general es parecido al siguiente:



The image shows a web browser window with a light gray header bar containing three colored circles (red, yellow, green) on the left and a search bar on the right. The main content area has a light gray background. On the left, the text "Fecha de cumpleaños:" is displayed in a bold, black font. To its right is a date input field. The input field has a placeholder text "mm / dd / aaaa" and a downward arrow on the right side. Below the input field, a calendar popup is visible. The calendar shows the month of April 2017. The days of the week are listed in the header: Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat, Sun. The dates are arranged in a grid. The date 12 is highlighted with a blue border. Navigation buttons (previous, current, next) are visible above the calendar grid.

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

# El input de archivos

Nos permite cargar uno o más archivos desde la computadora.

Para crear un elemento de tipo **file** usamos un **input** a cuyo atributo **type** le damos el valor **file**.

html

```
<label>Seleccionar una imagen para el perfil:</label>  
<input type="file" name="avatar" accept=".jpg" multiple>
```

# Las propiedades y sus valores

## type

Crea un input de tipo file.

## accept

Nos permite definir qué tipo de archivos serán aceptados.

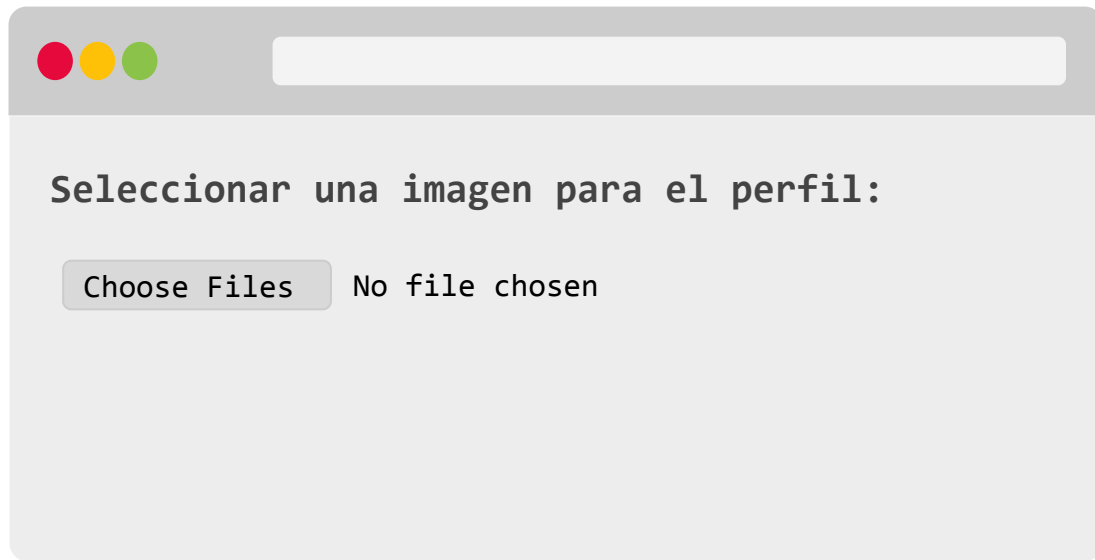
```
html <input type="file" name="avatar" accept=".jpg" multiple>
```

## multiple

Por defecto solo permite un archivo, si deseáramos aceptar más de uno, usamos multiple.

# Cómo se ve en el navegador

Los **inputs** de tipo **file** se van a ver de la siguiente manera:



# A seguir investigando

Los inputs son de los elementos más versátiles de HTML y tienen muchas más variantes de las que vamos a ver en el curso...



Te recomendamos seguir investigando sobre el componente input y todos sus atributos: [<input>](#)



DigitalHouse>  
Coding School