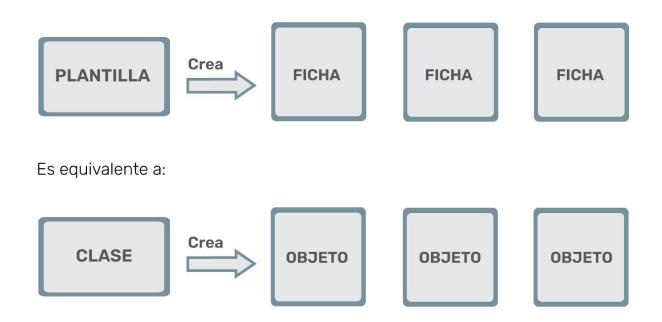




Front End III

Clases y objetos

Para ilustrar qué es una clase y qué son los objetos, usaremos como ejemplo una plantilla para manejar información de las películas que más nos gustan. La plantilla representa a la clase, mientras que los objetos son representados por las fichas de cada película que crearemos con la plantilla.



Supongamos que la información que nos interesa es: el título, el año, el director, los actores, el género y el puntaje en IMDB.com. Estos serán los campos preestablecidos que deberán ser llenados luego, al momento de crear las fichas concretas de cada película.





Con respecto a las funciones, solo queremos dos:

- Poder ir desde la ficha de cada película a la dirección de IMDB donde está la información de la película
- Poder actualizar la imagen o foto de la película en la ficha fácilmente, sin tener que alterar la ficha una vez creada a partir de la plantilla.

Diseñando nuestra primera plantilla

Nuestra plantilla tendrá el nombre **Película** porque cada documento creado a partir de ella representará a una sola película, no a varias. Nuestra plantilla luce así para empezar:

Película
Título
Año
Director
Actores
Género
Puntaje







La primera función la implementaremos vinculando la URL de la película en IMDB al documento. Así, al hacer clic se abrirá el navegador automáticamente, mostrándonos la sinopsis de la película con toda la información. La segunda función la implementaremos vinculando la imagen con una ruta, en lugar de pegar la imagen en la ficha. Así, con solamente reemplazar la imagen en el directorio, el documento se actualizará automáticamente para mostrar la nueva imagen.

Nuestra plantilla final luce así:

Película
<carga-automática-de-la-imagen-de-la -película></carga-automática-de-la-imagen-de-la
Título
Año
Director
Actores
Género
Puntaje
<click-para-abrir-en-imdb></click-para-abrir-en-imdb>





Más adelante implementaremos la clase real, pero antes veamos un aspecto fundamental de las clases que tiene que ver con su creación.

¡Hasta la próxima!