# Principales herramientas que instalamos con Create React App

(además de React y ReactDom)





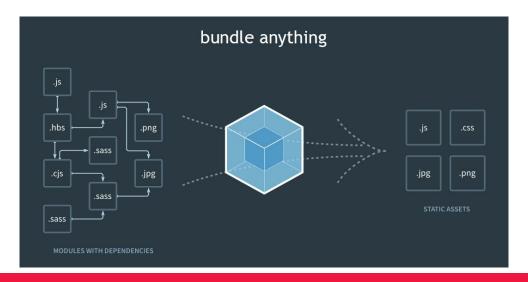
#### Índice

- 1. Webpack
- 2. Babel
- 3. ESLint
- 4. <u>Jest</u>
- 5. <a href="mailto:@testing-library">@testing-library</a>

## 1 Webpack

#### Un empaquetador de archivos

Webpack es un empaquetador de aplicaciones que convierte archivos y módulos en un estático distribuible. En términos más simples, es un bundle, un conglomerado de varios recursos que una página web necesita para funcionar.





El componente obvio de un bundle es Js, pero en algunos casos también incluye CSS e imágenes, codificadas para su uso en data URLs.



El bundle frecuentemente es solo un archivo.



Beneficios de un bundle:

- Solo requiere una solicitud a la red.
- Puede superponer otras optimizaciones como la minificación y compresión de código.

Cuando se le dice a Webpack que empaquete una aplicación, este mira todos los archivos que encuentra, examina y determina qué archivos dependen de otros. Crea lo que se llama un gráfico de dependencias bundles de forma inteligente para tener la cantidad mínima de código requerida para que un sitio web o aplicación web funcione.



Empaqueta código



Transpila TypeScript



Sabe cómo trabajar con React y sus archivos .tsx Lo mejor de Create React App es que nos evita tener que configurar una aplicación por nosotros mismos.

Veamos un ejemplo de todo lo que hace Create React App con Webpack sin que tengamos que preocuparnos.

```
// 'web' extension prefixes have been added for better support
                                                                                                                                                                plugins: () => [
                                                                            // for React Native Web
                                                                                                                                                                  require('postcss-flexbugs-fixes'),
                                                                            extensions: ['.web.js', '.mjs', '.js', '.json', '.web.jsx', '.jsx']
const autoprefixer = require('autoprefixer')
const path = require('path');
                                                                                                                                                                  browsers: [
                                                                                                                                                                   '>1%'.
onst HtmlWebpackPlugin = require('html-webpack-plugin');
                                                                                                                                                                   'last 4 versions'.
                                                                             // Support React Native Web
onst CaseSensitivePathsPlugin = require('case-sensitive-paths-webpack
                                                                            // https://www.smashingmagazine.com/2016/08/a-glimpse-into-the-
                                                                          future-with-react-native-for-web/
                                                                                                                                                                   'not ie < 9', // React doesn't support IE8 anyway
                                                                              'react-native': 'react-native-web'.
const InterpolateHtmlPlugin = require('react-dev-
utils/InterpolateHtmlPlugin');
const WatchMissingNodeModulesPlugin = require('react-dev-
                                                                                                                                                                   flexbox: 'no-2009',
tils/WatchMissingNodeModulesPlugin');
                                                                             // Prevents users from importing files from outside of src/ (or
onst eslintFormatter = require('react-dev-utils/eslintFormatter');
                                                                          node_modules/)
                                                                             // This often causes confusion because we only process files within
onst ModuleScopePlugin = require('react-dev-
                                                                          src/ with babel.
rtils/ModuleScopePlugin');
const getClientEnvironment = require('./env');
                                                                             // To fix this, we prevent you from importing files out of src/ -- if you'd
onst paths = require('./paths');
                                                                                                                                                           // "file" loader makes sure those assets get served by
                                                                             // please link the files into your node_modules/ and let module-
/ Webpack uses 'publicPath' to determine where the app is being served resolution kick in.
                                                                                                                                                           // When you 'import' an asset, you get its (virtual) filename.
                                                                             // Make sure your source files are compiled, as they will not be
                                                                                                                                                           // In production, they would get copied to the 'build' folder.
In development, we always serve from the root. This makes config
                                                                          processed in any way.
                                                                                                                                                           // This loader doesn't use a "test" so it will catch all modules
                                                                              new ModuleScopePlugin(paths.appSrc, [paths.appPackageJson]),
                                                                                                                                                           // that fall through the other loaders.
/ 'publicUrl' is just like 'publicPath', but we will provide it to our app
                                                                                                                                                            // Exclude 'js' files to keep "css" loader working as it injects
/ as %PUBLIC URL% in 'index.html' and 'process.env.PUBLIC URL' in
                                                                           module: {
                                                                                                                                                            // its runtime that would otherwise processed through "file"
                                                                            strictExportPresence: true,
Omit trailing slash as %PUBLIC_PATH%/xyz looks better than
                                                                                                                                                            // Also exclude 'html' and 'json' extensions so they get processe
                                                                            rules: [
                                                                             // TODO: Disable require.ensure as it's not a standard language
                                                                                                                                                            // by webpacks internal loaders.
onst publicUrl = ";
                                                                                                                                                            exclude: [/\.(js|jsx|mjs)$/, /\.html$/, /\.json$/],
/ Get environment variables to inject into our app.
                                                                             // We are waiting for https://github.com/facebookincubator/create-
                                                                                                                                                            loader: require.resolve('file-loader'),
onst env = getClientEnvironment(publicUrl):
                                                                             // { parser: { requireEnsure: false } },
                                                                                                                                                              name: 'static/media/[name].[hash:8].[ext]',
 This is the development configuration.
                                                                             // It's important to do this before Babel processes the JS.
The production configuration is different and lives in a separate file.
// You may want 'eval' instead if you prefer to see the compiled output
                                                                              test: /\.(is|isx|mis)$/.
                                                                                                                                                         // ** STOP ** Are you adding a new loader?
                                                                               enforce: 'pre',
                                                                                                                                                          // Make sure to add the new loader(s) before the "file" loader.
// See the discussion in https://github.com/facebookincubator/create-
```

Por defecto, este código está oculto. Pero, para poder acceder a él, podemos ejecutar npm run eject.



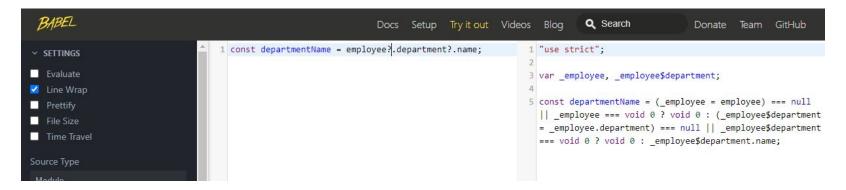
## 2 Babel

#### Un traductor de archivos

Babel es un transpilador/"traductor" que al mismo tiempo:

- Transforma
- Compila

Cualquier código Javascript escrito en versiones superiores a ECMAScript 2015+ a versiones de Javascript que los distintos navegadores del mercado puedan leer.



#### Un traductor de archivos

Cuando aparece una nueva versión de ECMAScript, los navegadores y el motor Js de Node necesitan tiempo para absorberla. Babel permite esto: tomará el código y generará un *polyfill* (refactorizar una característica nueva de un lenguaje utilizando características más antiguas de este).

#### ¿Qué es ECMAScript?

Es es un estándar publicado por Ecma International. Contiene la especificación para un lenguaje de scripting de propósito general. Es decir, sirve como guía o referencia para estandarizar los avances del código de Javascript.



Hacé <u>clic acá</u> para ver un ejemplo creado en Babel. A la izquierda podemos ver el uso de optional chaining y a la derecha cómo Babel transforma el código a una versión más antigua de Javascript.

### 3 ESLint

#### **ESLint**

ESLlint es una herramienta de linting. Realiza análisis de código estático para identificar patrones problemáticos encontrados en el código JavaScript. Fue creado por Nicholas C. Zakas en 2013.

4 Jest

Jest es un marco de prueba de JavaScript mantenido por Facebook, Inc. diseñado y construido por Christoph Nakazawa con un enfoque en la simplicidad y el soporte para grandes aplicaciones web.



### 5 @testing-library

#### @testing-library

React Testing Library es una solución muy liviana para probar componentes de React. Proporciona funciones de utilidad ligeras con el fin de fomentar mejores prácticas de testeo. Su principio rector principal es: "Cuanto más se asemejen sus pruebas a la forma en que se utiliza su software, más confianza le pueden dar."

```
PROBLEMS
           TERMINAL
                                               2: node
PASS src/components/_tests__/ProductHeader.test.js
  ProductHeader Component
   / has an h2 tag (1ms)
    / has a title class (1ms)
Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:
             2 passed, 2 total
Snapshots:
             0 total
             1.826s, estimated 2s
Time:
Ran all test suites related to changed files.
Watch Usage: Press w to show more.
```

### DigitalHouse>