



DigitalHouse>

State y setState



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Índice

1. [State](#)
2. [Constructor](#)
3. [Props](#)
4. [setState](#)

“

El **setState()** programa una actualización al **objeto state** de un componente. Cuando el **state** cambia, el componente responde volviendo a **renderizar**.



”

1 | State

State

En su momento, dijimos que una de las razones por las cuales React nos beneficia es la **actualización por componentes del DOM**.

También, indicamos que los componentes con estado eran **reactivos a las interacciones con el usuario** y que, en base a eso, se actualizaban o no.

Ahora, llegó el momento de fusionar estas dos características de React y empezar a usarlas.

Vamos a ver cómo usamos `setState` para cambiar el estado de nuestros componentes, ya sea ante eventos de usuario, cambios en el servidor o cambios en los props.

Veamos cómo se ve esto en el código con un breve ejemplo.

2 | Constructor

Constructor

{código}

```
class contador extends Component{
```

```
  constructor(){
```

```
    super();
```

```
    this.state = {
```

```
      valor:1,
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

El método **constructor** es necesario para poder definir la estructura de un componente.

Constructor

{código}

```
class contador extends Component{
```

```
  constructor(){
```

```
    super();
```

```
    this.state = {
```

```
      valor:1,
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

La función **super** en el constructor es necesaria en React, ya que de esa forma podemos utilizar las props que hereda de su componente padre.

Constructor

{código}

```
class contador extends Component{
```

```
  constructor(){
```

```
    super();
```

```
    this.state = {
```

```
      valor:1,
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

El constructor es el único lugar donde debemos asignar **this.state** directamente. Este va a ser un objeto literal.

3 | Props

Props

{código}

```
class contador extends Component{
```

```
  constructor(props){
```

```
    super(props);
```

```
    this.state = {
```

```
      valor:props.value,
```

```
    }
```

```
  }
```

```
}
```

Podemos recibir las **props** en el **constructor**. Es buena práctica utilizarlas al llamar al **super**.

4 | setState

setState

{código}

```
class contador extends Component{  
  constructor(){  
    super();  
    this.state = {  
      valor:1,  
    }  
  }  
  
  incrementar(){  
    this.setState({  
      valor: this.state.valor + 1  
    });  
  }  
}
```

En todos los métodos que no sean el **constructor** debemos utilizar **this.setState()**.

setState

{código}

```
class contador extends Component{  
  // Aqui va el constructor  
  incrementar(){  
    this.setState({  
      valor: this.state.valor + 1  
    });  
  }  
}
```

```
{}
```

```
  render(){  
    return (  
      <button  
        onClick={this.incrementar}>  
      </button>  
    );  
  }  
}
```

Con el evento **onClick** vamos a estar modificando, a través del método incrementar, el estado de nuestro componente.

Documentación



Para saber más sobre `setState` en los componentes `stateful` podés acceder a la documentación oficial de React haciendo clic en el siguiente [link](#).

DigitalHouse>