



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Front End III

Pokedex V 2.0

Si te pareció divertida la pokedex, ¡enhorabuena! vamos a volver a utilizarla.

Vamos a comenzar a utilizar la api de Pokémon (podés interactuar con ella desde [este link](#)). Veremos una estructura un poco distinta y en esta ocasión, trabajarás tanto en el archivo `App.jsx` como en `Pokedex.jsx`.

Consigna

`App.jsx`:

- El proyecto cuenta con un json pero deberás utilizar el ciclo de vida para hacer llamado a la API y traer los 50 primeros pokemons.
- Se te brindarán los estados necesarios para trabajar, dependerá de vos cómo modificar los valores

`Pokedex.jsx`:

- Hacé una función que filtre los pokemons y otra para resetear la lista, utilizando eventos.
- Ya tendrás un estado para guiarte.
- También hacé un llamado a la API para obtener los datos del Pokémon seleccionado.

Ayudas y Consejos



- Al principio solamente verás un pókemon en la pokedex sin el listado, con un input y un botón que no funcionan. Te recomendamos que cuando trabajes con datos que pueden llegar o no, utilices un loader.
- Al manejar APIs, es difícil saber cómo nos llega la data, comprobá que es lo que te llega y qué necesitás.
- Los únicos datos que deberá tener el pókemon son: nombre, id y sus types
- Los únicos datos que deberán tener los pokemones son: nombre y su respectiva url

Pasos para correr el proyecto

1. `npm install`
2. `npm start`

Versiones de NPM y NODE

En caso de no poder hacer `npm install`, actualizar a las versiones:

- NPM 7.19.1 o superior
- NODE 16.5.0 o superior