

# GESTOR DE CONTRASEÑAS

manual usuario

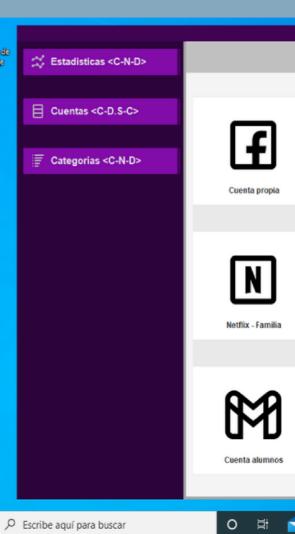
ACTIVIDAD INTEGRADORA

DE DESARROLLO DE SOFTWARE

DESARROLLADO POR

Nestor Emmanuel Ascencio Sánchez

SEMESTRE 5 DEL GRUPO A



# **MANUAL TECNICO**

El siguiente manual de usuario se desarrolló para la solución de diferentes problemas que se podrían presentar al momento de la utilización del software, de ante mano especificamos que el software es prueba de la función principal que tiene, NO INTRODUZCA DE NINGUNA MANERA DATOS O CREDENCIALES PERSONALES dentro del manual se especificaran algunas convicciones para su correcto uso.

## ANTES DE EMPEZAR...

El software esta desarrollado en Java SE-18, aun así mantiene compatibilidad con versiones de java posteriores a Java SE-8 a continuación le mostramos dos configuraciones principales guardadas dentro del proyecto para su funcionamiento correcto en su respectiva versión de java.

1- Abra la carpeta del proyecto, localice la carpeta llamada ".settings" y ábrala.

settings	04/12/2022 10:10 p. m.	Carpeta de archivos	
access	04/12/2022 07:26 p. m.	Carpeta de archivos	
bin	04/12/2022 10:19 p. m.	Carpeta de archivos	
database	04/12/2022 10:14 p. m. Carpeta de archivos		
Java-1.8-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
Java-1.18-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
src	04/12/2022 10:07 p. m.	Carpeta de archivos	
.classpath	04/12/2022 10:19 p. m.	Archivo CLASSPATH	1 K
.project	30/11/2022 07:01 p. m.	Archivo PROJECT	1 K
jgoodies-forms-1.8.0.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	131 K
jgoodies-forms-1.8.0-sources.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	172 K
miglayout15-swing.jar	02/12/2022 03:56 p. m.	Executable Jar File	86 KI
miglayout-src.zip	02/12/2022 03:56 p. m.	Archivo WinRAR Z	182 KI

2- Localice el archivo llamado "org.eclipse.jdt.core.prefs" y ábralo.

org.eclipse.core.resources.prefs	30/11/2022 07:01 p. m.	Archivo PREFS	1 KB
org.eclipse.jdt.core.prefs	04/12/2022 10:19 p. m.	Archivo PREFS	1 KB

3- localice los siguientes parámetros de configuración y cambios al número de versión que este usando.

```
org.eclipse.jdt.core.compiler.codegen.targetPlatform=18 org.eclipse.jdt.core.compiler.compliance=18 org.eclipse.jdt.core.compiler.source=18
```

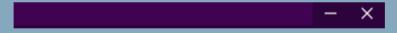
4- Vuelva a abrir la carpeta principal del proyecto, localice el archivo ".classpath". y ábralo.

settings	04/12/2022 10:10 p. m.	Carpeta de archivos	
access	04/12/2022 07:26 p. m.	Carpeta de archivos	
bin	04/12/2022 10:19 p. m.	Carpeta de archivos	
database	04/12/2022 10:14 p. m.	Carpeta de archivos	
Java-1.8-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
Java-1.18-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
src	04/12/2022 10:07 p. m.	Carpeta de archivos	
.classpath	04/12/2022 10:19 p. m.	Archivo CLASSPATH	1 KE
.project	30/11/2022 07:01 p. m.	Archivo PROJECT	1 KE
jgoodies-forms-1.8.0.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	131 KE
jgoodies-forms-1.8.0-sources.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	172 KE
miglayout15-swing.jar	02/12/2022 03:56 p. m.	Executable Jar File	86 KE
miglayout-src.zip	02/12/2022 03:56 p. m.	Archivo WinRAR Z	182 KE

5- localice el siguiente classpathentry y cambie el apartado de path por la versión que esta usando.

# SECCION DE AUTENTICACION.

En cualquiera de las ventanas o secciones se encontrará una barra como esta.



En el botón de "X" podrás cerrar la ventana y terminar el proceso o ejecución.



El botón de "-" podrás minimizar el programa sin necesidad de terminar ningún proceso.

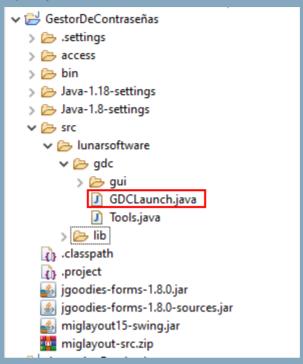


En la barra izquierda podrás arrastrar la ventana a cualquier lugar de la pantalla.



# SECCION DE AUTENTICACION.

Esta es la primera sección del software la cual se mostrará al iniciar el programa con GDCLaunch.java la cual es la clase principal y es la que se tiene que ejecutar.



ERRORES CONOCIDOS: Un error conocido dentro del programa es que al cambiar de versión de java puede no funcionar de manera correcta y esta abra login directamente, para solucionar esto solo elimine la carpeta "database" ubicada en la carpeta principal del proyecto.

settings	04/12/2022 10:10 p. m.	Carpeta de archivos	
access	04/12/2022 07:26 p. m.	Carpeta de archivos	
hin	04/12/2022 10:19 p. m.	Carpeta de archivos	
database	04/12/2022 10:14 p. m.	Carpeta de archivos	
Java-1.8-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
Java-1.18-settings	05/12/2022 05:39 p. m.	Carpeta de archivos	
src	04/12/2022 10:07 p. m.	Carpeta de archivos	
.classpath	04/12/2022 10:19 p. m.	Archivo CLASSPATH	1 KB
project	30/11/2022 07:01 p. m.	Archivo PROJECT	1 KB
🕌 jgoodies-forms-1.8.0.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	131 KB
🕌 jgoodies-forms-1.8.0-sources.jar	02/12/2022 03:57 p. m.	Executable Jar File	172 KB
🙆 miglayout15-swing.jar	02/12/2022 03:56 p. m.	Executable Jar File	86 KB
iii miglayout-src.zip	02/12/2022 03:56 p. m.	Archivo WinRAR Z	182 KB

### Registro:

En esta sección se mostrará el registro del sistema de autenticación del software, este sirve para mantener de manera un poco más seguras las credenciales guardadas dentro del programa.



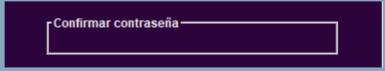
En el apartado de "Correo" tendrá que ingresar un correo valido tipo "user@domain.dns".



En el apartado de "Contraseña" tendrá que ingresar una contraseña valida de mas de 8 caracteres y que esta contenga uno o más números.



En el apartado de "Confirmar contraseña" tendrá que poner la contraseña que uso en el apartado de "Contraseña".



El botón de "siguiente" lo mandara ala siguiente parte "Obtener nombre", el botón no se lanzará hasta que los tres campos (Correo, Contraseña, Confirmar contraseña) estén correctos.

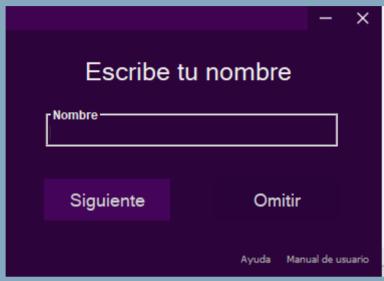


El botón de ayuda aun está en desarrollo (función no principal), el botón de Manual de usuario le abrirá este mismo manual por si dentro de esta sección tiene alguna duda.



### Obtener nombre:

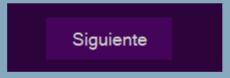
Aquí te pedirá el nombre de usuario.



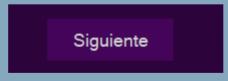
En el campo de "Nombre" se le pedirá el nombre de usuario que desea tener.



Si selecciona el botón "siguiente" se hará el registro y lo mandara a la sección "Principal".



Si selecciona "omitir" le agregará un usuario por defecto y lo mandara a la sección "Principal".



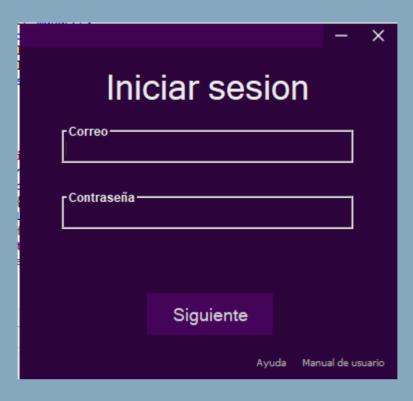
El botón de ayuda aún está en desarrollo (función no principal), el botón de Manual de usuario le abrirá este mismo manual por si dentro de esta sección tiene alguna duda.



### Login:

Este apartado se abrirá cuando el usuario halla creado un super usuario para el gestiona miento de sus credenciales.

ERRORES: Si esta sección te aparece y aun no haz echo ningún registro ve a la carpeta de database y elimina la carpeta "auth".



En el campo de correo tendrá que poner el correo que uso al momento de su registro.



En el campo de contraseña tendrá que poner la contraseña que uso al momento de su registro.



El botón de "siguiente" validara si las credenciales son correctas y si son correctas lo mandara a la sección de "Principal".



El botón de ayuda aún está en desarrollo (función no principal), el botón de Manual de usuario le abrirá este mismo manual por si dentro de esta sección tiene alguna duda.



# SECCION PRINCIPAL.

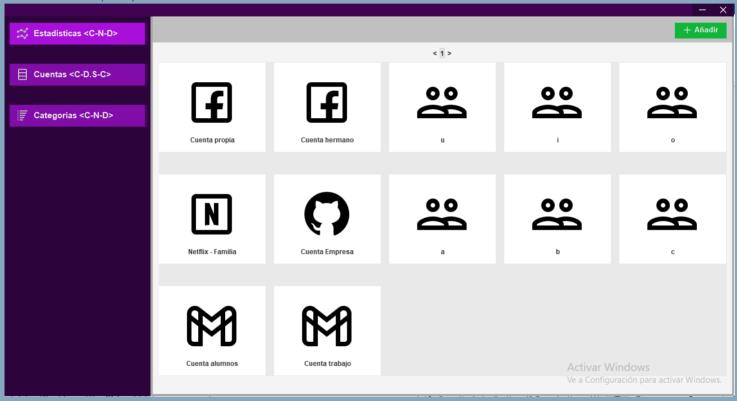
En esta sección se mostrarán los ítems principales agregados, las etiquetas <C-N-D> significa "característica no desarrollada" son características que se añadirán en un futuro.

<C-N-D>

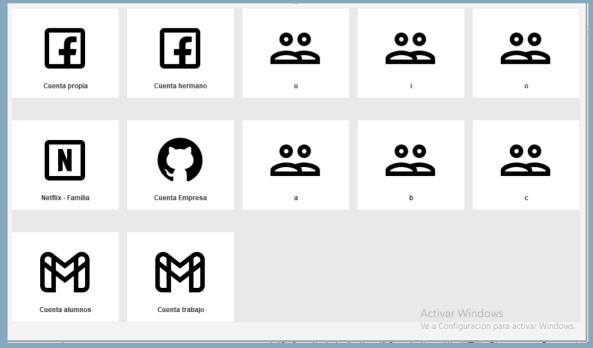
Las etiquetas <C-D.S-C> significa "característica desarrollada sin conexión" esta es para botones que aun no tienes la conexión a la característica. (Esta solo se usa en el botón de Cuentas el cual es el panel donde se encuentra al abrir el software).

<C-D.S-C>

Esta es la sección principal.

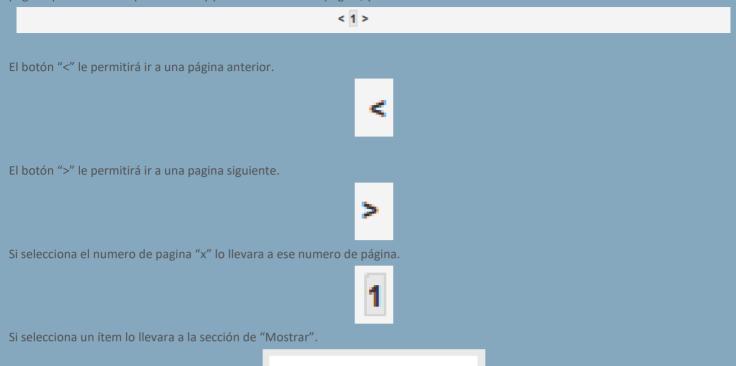


Aquí se muestra como se mostraran todas las credenciales agregadas.



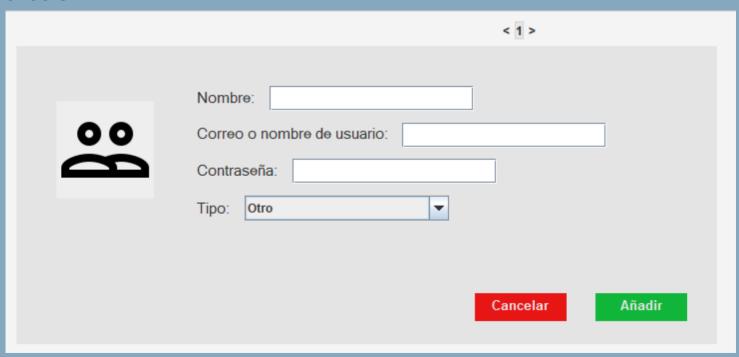
El botón de "añadir" lo mandara a la sección de "añadir" para agregar un nuevo ítem.

El panel "< 1 >" mostrara la cantidad de páginas, esto por que el panel mostrara los primeros 15 ítems y si hay mas creara una nueva pagina que se verá tal que "< 1 2 >" y podrá seleccionar la página, y así sucesivamente con la cantidad de ítems creados.





# SECCION AÑADIR.



En esta sección se muestra el formulario a llenar para crear una nueva credencial o ítem, al agregar toma en cuenta que en el apartado de "nombre" ira el nombre que le desees agregar al ítem o credencial, no se puede crear dos veces un ítem, si tienes un ítem parecido te recomendamos la nomenclatura "Tipo- nombre" parecido a "Gmail - escuela" y "Gmail - trabajo" para que estos tengan diferentes nombres.

En el apartado de "correo o nombre de usuario" tendrá que escribir el correo o nombre de la cuenta a agregar (el que uso en su respectivo registro).

Correo o nombre de usuario:	

En contraseña la contraseña que agrego en su respectivo registro.

Contraseña:

El apartado de tipo servirá para identificar de una manera más fácil el ítem, este se mostrara en la parte izquierda para previsualizar como se verá.



El botón de "añadir" añadirá el ítem.



El botón de cancelar cancelara la operación.



Si selecciona una pagina en el apartado "< 1 >" será como cancelar la operación.



# SECCION MOSTRAR.

En esta sección se mostrarán todos los datos del ítem (Credencial o cuenta) que seleccionaste,



El botón de regresar lo regresara a la pagina principal.



El botón de borrar borrara de manera permanente el ítem y lo regresara a la página anterior.



Si selecciona una página "< 1 >" lo regresara a esa página.



# PROBLEMAS?

Si aun leyendo este manual tienes problemas o errores desconocido aquí no mencionados por el momento contamos con un correo "lunarsoftwaresoporte@gmail.com" donde puede mandar evidencias de su problema y le daremos seguimiento y soporte a su error dentro del software, si en cualquier momento dentro del programa le surge alguna duda puede volver a consultar el manual de usuario para resolverlas, si aun sigue teniendo dudas puede mandar un correo a "lunarsoftwaresoporte@gmail.com" para darle seguimiento a su duda.