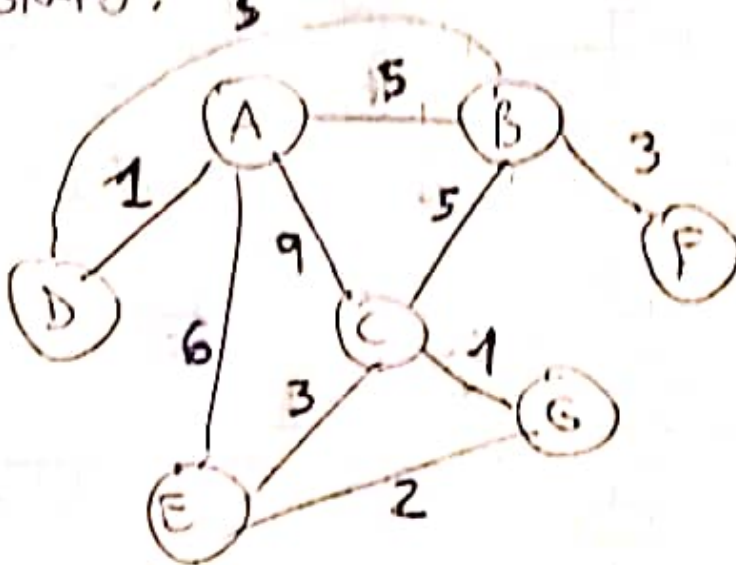


2) Seguir haciendo DIJKSTRA

GRAFO:



- 1) Crear diccionarios de distancia y de padres, y el heap de mínimos

DISTANCIA = Dis
PADRES = Pacl
MÍNIMOS = Min

DISTANCIA	PADRES
-----------	--------

MÍNIMOS [

- 2) Eligo un vértice al azar, en este caso, D, y lo inicializo

Dis	Pacl
D: 0	D: None

- 3) Actualizamos todos los demás vértices a distancia ∞

Dis	Pacl
A: ∞	A: None
B: ∞	B: None
C: ∞	C: None
D: 0	D: None
E: ∞	E: None
F: ∞	F: None
G: ∞	G: None

1/3

④ Encolo el primer elemento en el heap (NODO, DIST. AL ORIGEN)

$M[(D, 0)]$

⑤ ¿Quedan elementos en el heap? Sí → desencolar y mirar sus adyacentes

ADYACENTES de ④: ① ②

⑥ Elegimos un adyacente de ④ por ej. ①, y preguntamos:

$$\text{dist}[A] > \text{dist}[D] + \text{peso}[D, A] ?$$

$$\infty > 0 + 1$$

⑦ Como se cumple la ecuación, actualizamos el valor de ①

dis	pad
A: 1	A: D
D: 0	D: None

⑧ Como mejoramos ①, lo encolamos:

$M[(A, 1)]$

⑨ Ahora miramos ②: $\text{dist } B > \text{dist } D + \text{peso}(D, B) ?$

$$\infty > 0 + 5$$

⑩ Cumple ecuación, actualizamos ②:

dis	pad
A: 1	A: D
D: 0	D: None
B: 5	B: D

⑪ Encolamos ② → $M[(A, 1), (B, 5)]$

12) ¿Quedan elementos en el heap? Sí \rightarrow desenrolamos y miramos sus ady.

1 [~~(A, 1)~~, (B, 5)

$\rightarrow (A, 1) \rightarrow$ adyacentes de A: (B, (C, E)

13) para (B): $\text{dist}(B) \geq \text{dist}(A) + \text{peso}(A, B)$?
 $5 > 1 + 5$ X

14) No hacemos nada con (B)

15) para (C): $\text{dist}(C) > \text{dist}(A) + \text{peso}(A, C)$?
 $\infty > 1 + 9$ ✓

16) Actualizamos (C)

dis	pad
A: 1	A: D
B: 5	B: D
C: 10	C: A
D: 0	D: None

17) Enrolamos (C)

M [(B, 5), (C, 10)]

18) Para (E): $\text{dist}(E) > \text{dist}(A) + \text{peso}(A, E)$?
 $\infty > 1 + 6$ ✓

~~19) Actualizamos (E)~~

13

19) Actualizamos (E):

dis	pad
A: 1	A: D
B: 5	B: D
C: 10	C: A
D: 0	D: None
E: 7	E: A

20) Encolamos (E): $M[(B, 5), (C, 10), (E, 7)]$

21) Terminamos con (A), desencolamos el heap:

$M[(B, 5), (C, 10), (E, 7)] \rightarrow (B, 5) \rightarrow \text{adyacentes } (B): (A)$

22) (A): $\text{dist } A > \text{dist } B + \text{peso } B, A?$ ~~X~~

23) (C): $\text{dist } C > \text{dist } B + \text{peso } B, C?$
 $10 > 5 + 5$ ~~X~~

24) (E): $\text{dist } E > \text{dist } B + \text{peso } B, E?$
 $7 > 5 + 3$ ☒

25) Actualizamos (F):

dis	pad
A: 1	A: D
B: 5	B: D
C: 10	C: A
D: 0	D: None
F: 8	F: B
E: 7	E: A

26) Encolamos (F) $\rightarrow M[(C, 10), (E, 7), (F, 8)]$

27) Terminamos con (B), desencolamos el heap

$M[(C, 10), (E, 7), (F, 8)]$

$\rightarrow (E, 7) \rightarrow \text{adyacentes } (E): (A)$

28) (A): (omitimos)

(C): $\text{dist } C > \text{dist } E + \text{peso } E, C?$
 $10 > 7 + 3$ X

(G): $\text{dist } G > \text{dist } E + \text{peso } E, G?$
 $\infty > 7 + 2$ ✓

29) Actualizamos (G):

dis	pad
A: 1	A: D
B: 5	B: D
C: 10	C: A
D: 0	D: None
E: 7	E: A
F: 8	F: B
G: 9	G: E

30) Encolamos (G): $M[(C, 10), (F, 8), (G, 9)]$

31) Terminamos con (F), desencolamos el heap:

$M[(C, 10), \cancel{(F, 8)}, (G, 9)]$

$\hookrightarrow (F, 8) \rightarrow \text{ady. } (F): (D)$

32) Para (D): (omitir, visitado)

33) Terminamos con (F), desencolamos el heap

$M[(C, 10), \cancel{(G, 9)}]$

$\hookrightarrow (G, 9) \rightarrow \text{ady. } (G): (E, C)$

3/3

34) para (E). (omitir, visitado)

35) para (E): $\text{dist } C > \text{dist } G + \text{havers } G, C ?$
 $10 > 9 + 1$ X

36) Terminamos con (G), desentolamos el heap

$M[(C, 10)] \rightarrow (C, 10) \rightarrow \text{ady.}(C): A, B, E, G$

37) (omitimos A, B, E, G porque ya fueron visitados)

38) Terminamos con (C). El heap tiene elementos? NO

39) Terminamos el algoritmo.

RESULTADOS
FINALES:

DISTANCIA		PADRE	
A:	1	A:	D
B:	5	B:	D
C:	10	C:	A
D:	0	D:	None
E:	7	E:	A
F:	8	F:	B
G:	9	G:	E