

2º curso / 2º cuatr.
Grado Ing. Inform.

Doble Grado Ing.
Inform. y Mat.

Arquitectura de Computadores (AC)

Cuaderno de prácticas.

Bloque Práctico 4. Optimización de código

Estudiante (nombre y apellidos): Néstor Rodríguez Vico

Grupo de prácticas: A1

Fecha de entrega:

Fecha evaluación en clase:

Denominación de marca del chip de procesamiento o procesador (se encuentra en /proc/cpuinfo): Intel(R) Core(TM) i5-4200M CPU @ 2.50GHz

Sistema operativo utilizado: Ubuntu 15.10

Versión de gcc utilizada: gcc (Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010

Adjunte el contenido del fichero /proc/cpuinfo de la máquina en la que ha tomado las medidas

```
processor      : 0
vendor_id     : GenuineIntel
cpu family    : 6
model         : 60
model name    : Intel(R) Core(TM) i5-4200M CPU @ 2.50GHz
stepping      : 3
microcode     : 0x1c
cpu MHz       : 2610.449
cache size    : 3072 KB
physical id   : 0
siblings      : 4
core id       : 0
cpu cores     : 2
apicid        : 0
initial apicid : 0
fpu           : yes
fpu_exception : yes
cpuid level   : 13
wp            : yes
flags         : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat
pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm
constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_tsc aperfmperf
eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 fma cx16 xtpr pdcm pcid
sse4_1 sse4_2 movbe popcnt tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm ida
arat epb pln pts dtherm tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1
avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt
bugs          :
bogomips      : 4988.62
clflush size  : 64
cache_alignment : 64
address sizes  : 39 bits physical, 48 bits virtual
power management:

processor      : 1
vendor_id     : GenuineIntel
cpu family    : 6
model         : 60
model name    : Intel(R) Core(TM) i5-4200M CPU @ 2.50GHz
stepping      : 3
microcode     : 0x1c
cpu MHz       : 2692.773
cache size    : 3072 KB
physical id   : 0
siblings      : 4
```

```

core id      : 0
cpu cores   : 2
apicid      : 1
initial apicid : 1
fpu         : yes
fpu_exception : yes
cpuid level : 13
wp          : yes
flags       : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat
pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm
constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_tsc aperfmperf
eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 fma cx16 xtpr pdcm pcid
sse4_1 sse4_2 movbe popcnt tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm ida
arat epb pln pts dtherm tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1
avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt
bugs        :
bogomips    : 4988.62
clflush size : 64
cache_alignment : 64
address sizes : 39 bits physical, 48 bits virtual
power management:

processor    : 2
vendor_id    : GenuineIntel
cpu family   : 6
model        : 60
model name   : Intel(R) Core(TM) i5-4200M CPU @ 2.50GHz
stepping     : 3
microcode    : 0x1c
cpu MHz      : 2710.351
cache size   : 3072 KB
physical id   : 0
siblings     : 4
core id      : 1
cpu cores    : 2
apicid       : 2
initial apicid : 2
fpu          : yes
fpu_exception : yes
cpuid level   : 13
wp           : yes
flags        : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat
pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm
constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_tsc aperfmperf
eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 fma cx16 xtpr pdcm pcid
sse4_1 sse4_2 movbe popcnt tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm ida
arat epb pln pts dtherm tpr_shadow vnmi flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1
avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt
bugs         :
bogomips     : 4988.62
clflush size  : 64
cache_alignment : 64
address sizes : 39 bits physical, 48 bits virtual
power management:

processor    : 3
vendor_id    : GenuineIntel
cpu family   : 6
model        : 60
model name   : Intel(R) Core(TM) i5-4200M CPU @ 2.50GHz
stepping     : 3
microcode    : 0x1c
cpu MHz      : 2647.851
cache size   : 3072 KB
physical id   : 0
siblings     : 4
core id      : 1
cpu cores    : 2
apicid       : 3
initial apicid : 3
fpu          : yes
fpu_exception : yes
cpuid level   : 13
wp           : yes
flags        : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat
pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm

```

```

constant_tsc arch_perfmon pebs bts rep_good nopl xtopology nonstop_tsc aperfmperf
eagerfpu pni pclmulqdq dtes64 monitor ds_cpl vmx est tm2 ssse3 fma cx16 xtpr pdcm pcid
sse4_1 sse4_2 movbe popcnt tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdrand lahf_lm abm ida
arat epb pln pts dtherm tpr_shadow vmni flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1
avx2 smep bmi2 erms invpcid xsaveopt
bugs :
bogomips : 4988.62
clflush size : 64
cache_alignment : 64
address sizes : 39 bits physical, 48 bits virtual
power management:

```

1. Para el núcleo que se muestra en la Figura 1 (ver guion de prácticas), y para un programa que implemente la multiplicación de matrices (use variables globales):

1.1 Modifique el código C para reducir el tiempo de ejecución del mismo. Justifique los tiempos obtenidos (use `-O2`) a partir de la modificación realizada. Incorpore los códigos modificados en el cuaderno.

1.2 Genere los códigos en ensamblador con `-O2` para el original y dos códigos modificados obtenidos en el punto anterior (incluido el que supone menor tiempo de ejecución) e incorpórelos al cuaderno de prácticas. Destaque las diferencias entre ellos en el código ensamblador.

1.3 (Ejercicio EXTRA) Intente mejorar los resultados obtenidos transformando el código ensamblador del programa para el que se han conseguido las mejores prestaciones de tiempo

```

struct {
    int a;
    int b;
} s[5000];

main()
{
    ...
    for (ii=0; ii<40000;ii++) {
        x1=0; x2=0;
        for(i=0; i<5000;i++) x1+=2*s[i].a+ii;
        for(i=0; i<5000;i++) x2+=3*s[i].b-ii;
        if (x1<x2) R[ii]=x1 else R[ii]=x2;
    }
    ...
}

```

El cambio principal que se puede realizar es la unión de los dos bucles. A ello se le puede sumar un desenrollado del bucle. En mi caso, no se porqué, pero el tiempo de ejecución no mejora.

A) MULTIPLICACIÓN DE MATRICES:

CÓDIGO FUENTE: pmm-secuencial.c

(ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

```

// Compilar con -O2 y -fopenmp
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

```

```

int main(int argc, char **argv) {
    int i, j, k;
    double t1, t2, total;

    //Leer argumento de entrada (no de componentes del vector)
    if (argc<2){
        printf("Falta tamaño de matriz\n");
        exit(-1);
    }

    unsigned int N = atoi(argv[1]); // Máximo N =2^32-1=4294967295
    (sizeof(unsigned int) = 4 B)

    double **M1, **M2, **M3;
    //M1 = M2 * M3;
    M1 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));
    M2 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));
    M3 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));

    if ( (M1==NULL) || (M2==NULL) || (M3==NULL) ){
        printf("Error en la reserva de espacio para las
matrices\n");
        exit(-2);
    }

    for (i=0; i<N; i++){
        M1[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
        M2[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
        M3[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
        if ( M1[i]==NULL || M2[i]==NULL || M3[i]==NULL ){
            printf("Error en la reserva de espacio
para los matrices\n");
            exit(-2);
        }
    }

    //A partir de aqui se pueden acceder las componentes de la
matriz como M[i][j]

    //Inicializar matriz y vectores

    for (j=0; j<N; j++){
        for (i=0; i<N; i++){
            M1[i][j] = 0;
            M2[i][j] = 2;
            M3[i][j] = 2;
        }
    }

    //Medida de tiempo
    t1 = omp_get_wtime();

    //Calcular producto de matriz por matriz M1 = M2 * M3

    for (i=0; i<N; i++){
        for(j=0; j<N; j++){
            for (k=0; k<N; k++){
                M1[i][j] = M1[i][j] +
(M2[i][k]*M3[k][j]);
            }
        }
    }
}

```

```

//Medida de tiempo
    t2 = omp_get_wtime();
    total = t2 - t1;

//Imprimir el resultado y el tiempo de ejecución
printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño:%u\t/ M1[0][0]=%8.6f M1[%d][%d]=%8.6f\n", total, N, M1[0][0], N-1, N-1, M1[N-1][N-1]);

    for (i=0; i<N; i++){
        free(M1[i]); free(M2[i]); free(M3[i]);
    }

    free(M1); free(M2); free(M3);

return 0;
}

```

1.1. MODIFICACIONES REALIZADAS (al menos dos modificaciones):

Modificación a) –explicación–: Deserrollado del bucle interno. Se reducen las instrucciones de salto

Modificación b) –explicación–: Inicializar las matrices como su traspuesta. Se mejora el acceso a los datos.

1.1. CÓDIGOS FUENTE MODIFICACIONES

a) pmm-secuencial-modificado_a.c

(ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

```

// Compilar con -O2 y -fopenmp
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <omp.h>

int main(int argc, char **argv) {
    int h, i, j, k;
    double t1, t2, total;
    int suma = 0; int suma2 = 0;

    //Leer argumento de entrada (no de componentes del vector)
    if (argc<2){
        printf("Falta tamaño de matriz\n");
        exit(-1);
    }

    unsigned int N = atoi(argv[1]); // Máximo N =2^32-1=4294967295
    (sizeof(unsigned int) = 4 B)

    double **M1, **M2, **M3;
    //M1 = M2 * M3;
    M1 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));
    M2 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));
    M3 = (double**) malloc(N*sizeof(double *));

    if ( (M1==NULL) || (M2==NULL) || (M3==NULL) ){
        printf("Error en la reserva de espacio para las
matrices\n");
        exit(-2);
    }

    for (i=0; i<N; i++){
        M1[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
        M2[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
    }
}

```

```

        M3[i] = (double*) malloc(N*sizeof(double));
        if ( M1[i]==NULL || M2[i]==NULL || M3[i]==NULL ){
            printf("Error en la reserva de espacio
para los matrices\n");
            exit(-2);
        }
    }

    //A partir de aqui se pueden acceder las componentes de la
matriz como M[i][j]

    //Inicializar matriz y vectores

    //Cambiamos el acceso a las matrices
    for (i=0; i<N; i++){
        for (j=0; j<N; j++){
            M1[j][i] = 0;
            M2[j][i] = 2;
            M3[j][i] = 2;
        }
    }

    //Medida de tiempo
    t1 = omp_get_wtime();

    //Calcular producto de matriz por matriz M1 = M2 * M3

    int bucle_interno = N/8;
    for (i=0; i<N; i++){
        for(j=0; j<N; j++){
            suma = 0; suma2 = 0;
            for (h=0, k=0; h < bucle_interno; ++h,
k+=8){
                suma += (M2[i][k]*M3[k]
[j]);
                suma += (M2[i]
[k+1]*M3[k+1][j]);
                suma += (M2[i]
[k+2]*M3[k+2][j]);
                suma += (M2[i]
[k+3]*M3[k+3][j]);
                suma2 += (M2[i]
[k+4]*M3[k+4][j]);
                suma2 += (M2[i]
[k+5]*M3[k+5][j]);
                suma2 += (M2[i]
[k+6]*M3[k+6][j]);
                suma2 += (M2[i]
[k+7]*M3[k+7][j]);
            }
            M1[i][j] = suma + suma2;
            for(k=bucle_interno*8; k<N; ++k){
                suma += (M2[i][k]*M3[k]
[j]);
            }
            M1[i][j] = suma + suma2;
        }
    }

    //Medida de tiempo
    t2 = omp_get_wtime();
    total = t2 - t1;

```

```

//Imprimir el resultado y el tiempo de ejecución
printf("Tiempo(seg.): %11.9f\t / Tamaño:%u\t/ M1[0][0]=%8.6f M1[%d][%d]=%8.6f\n", total, N, M1[0][0], N-1, N-1, M1[N-1][N-1]);

        for (i=0; i<N; i++){
            free(M1[i]); free(M2[i]); free(M3[i]);
        }

        free(M1); free(M2); free(M3);

    return 0;
}

```

Capturas de pantalla (que muestren que el resultado es correcto):

```

nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/84/2$ ./pmm-secuencial 900
Tiempo(seg.): 3.051889507 / Tamaño:900 / M1[0][0]=3600.000000 M1[899][899]=3600.000000
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/84/2$ ./pmmMod 900
Tiempo(seg.): 4.473921622 / Tamaño:900 / M1[0][0]=3600.000000 M1[899][899]=3600.000000

```

1.1. TIEMPOS:

Modificación	-O2
Sin modificar	3.051889507
Modificación a+b	4.473921622

1.1. COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS: Una vez más, podemos ver que el resultado no mejora.

1.2. CÓDIGO EN ENSAMBLADOR DEL ORIGINAL Y DE DOS MODIFICACIONES (ADJUNTAR AL .ZIP):

(PONER AQUÍ SÓLO LA ZONA DEL CÓDIGO ENSAMBLADOR EVALUADA, USE COLORES PARA DESTACAR LAS DIFERENCIAS)

pmm-secuencial.s	pmm-secuencial-modificado_b.s	pmm-secuencial-modificado_c.s
/* Tipo de letra Courier new o Liberation Mono. Tamaño 8 */ /* COPIAR Y PEGAR CÓDIGO FUENTE AQUÍ*/ /* INTERLINEADO SENCILLO */	/* Tipo de letra Courier new o Liberation Mono. Tamaño 8 */ /* COPIAR Y PEGAR CÓDIGO FUENTE AQUÍ*/ /* INTERLINEADO SENCILLO */	/* Tipo de letra Courier new o Liberation Mono. Tamaño 8 */ /* COPIAR Y PEGAR CÓDIGO FUENTE AQUÍ*/ /* INTERLINEADO SENCILLO */

B) CÓDIGO FIGURA 1:

CÓDIGO FUENTE: figura1-original.c

(ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>

```

```

struct {
    int a;
    int b;
} s[5000];

int main(int argc, char** argv) {
    int i, ii, X1, X2;
    int R[40000];
    struct timespec cgt1, cgt2;
    double tiempo;

    for(i=0; i<5000;i++) {
        s[i].a = i;
        s[i].b = i;
    }

    clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);

    for (ii=0; ii<40000;ii++) {

        X1=0; X2=0;

        for(i=0; i<5000;i++){
            X1+=2*s[i].a+ii;
        }
        for(i=0; i<5000;i++){
            X2+=3*s[i].b-ii;
        }

        if (X1<X2)
            R[ii]=X1;
        else
            R[ii]=X2;
    }

    clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
    tiempo = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec)+ (double)
((cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9));
    printf("a: %i - b: %i", R[5000], s[4999].a);
    printf(" Tiempo(seg.): %11.9f\n", tiempo);
}

```

1.1. MODIFICACIONES REALIZADAS (al menos dos modificaciones):**Modificación a) –explicación-: Union de los bucles. Solo se recorre una vez.****Modificación b) –explicación-: Deserrollado del bucle interno. Se reducen las instrucciones de salto****1.1. CÓDIGOS FUENTE MODIFICACIONES****a) figura1-modificado_a.c****(ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)**

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>

struct {
    int a;
    int b;
} s[5000];

int main(int argc, char** argv) {

```



```

int i, ii, X1, X2;
int X1a=0, X2a=0;
int X1b=0, X2b=0;
int X1c=0, X2c=0;
int X1d=0, X2d=0;
int X1e=0, X2e=0;
int R[40000];
struct timespec cgt1, cgt2;
double tiempo;

for(i=0; i<5000;i++) {
    s[i].a = i;
    s[i].b = i;
}

clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt1);

for (ii=0; ii<40000;ii++) {

    /*X1=0; X2=0;

    for(i=0; i<5000;i++){
        X1+=2*s[i].a+ii;
        X2+=3*s[i].b-ii;
    }*/

    X1a=0; X2a=0;
    X1b=0; X2b=0;
    X1c=0; X2c=0;
    X1d=0; X2d=0;
    X1e=0; X2e=0;
    for(i=0; i<5000;i+=5) {
        X1a+=2*s[i].a+ii;
        X1b+=2*s[i+1].a+ii;
        X1c+=2*s[i+2].a+ii;
        X1d+=2*s[i+3].a+ii;
        X1e+=2*s[i+4].a+ii;

        X2a+=3*s[i].b-ii;
        X2b+=3*s[i+1].b-ii;
        X2c+=3*s[i+2].b-ii;
        X2d+=3*s[i+3].b-ii;
        X2e+=3*s[i+4].b-ii;
    }
    X1 = X1a+X1b+X1c+X1d+X1e;
    X2 = X2a+X2b+X2c+X2d+X2e;

    if (X1<X2)
        R[ii]=X1;
    else
        R[ii]=X2;
}

clock_gettime(CLOCK_REALTIME, &cgt2);
tiempo = (double) (cgt2.tv_sec - cgt1.tv_sec)+ (double)

```

```
((cgt2.tv_nsec - cgt1.tv_nsec) / (1.e+9));
    printf("a: %i - b: %i", R[5000], s[4999].a);
    printf(" Tiempo(seg.): %11.9f\n", tiempo);
}
```

Capturas de pantalla (que muestren que el resultado es correcto):

```
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1mod
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.189175596
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.279480772
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.292558591
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.284827429
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1mod
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.171258206
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1mod
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.177811670
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1mod
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.191227000
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2B$ ./f1mod
a: 12492500 - b: 4999 Tiempo(seg.): 0.183780309
```

1.1. TIEMPOS:

Modificación	-O2
Sin modificar	0.292558591
Modificación a+b	0.171258206

1.1. COMENTARIOS SOBRE LOS RESULTADOS: Se produce una mejora apreciable.

1.2. CÓDIGO EN ENSAMBLADOR DEL ORIGINAL Y DE DOS MODIFICACIONES (ADJUNTAR AL .ZIP):

(PONER AQUÍ SÓLO LA ZONA DEL CÓDIGO ENSAMBLADOR EVALUADA, USE COLORES PARA DESTACAR LAS DIFERENCIAS)

pmm-secuencial.s	pmm-secuencial-modificado_b.s
.file "f1.c"	.file "f1mod.c"
.section .rodata.str1	.section .rodata.str1
.1,"aMS",@progbits,1	1,"aMS",@progbits,1
.LC1:	.LC1:
.string "a: %i - b:	.string "a: %i - b:
%i"	%i"
.LC2:	.LC2:
.string "	.string "
Tiempo(seg.): %11.9f\n"	Tiempo(seg.): %11.9f\n"
.section .text.unlike	.section .text.unlike
ly,"ax",@progbits	y,"ax",@progbits
.LCOLDB3:	.LCOLDB3:
.section .text.startup	.section .text.startup
p,"ax",@progbits	, "ax",@progbits

<pre> .LHOTB3: .p2align 4,,15 .globl main .type main, @function main: .LFB38: .cfi_startproc subq \$160072, %rsp .cfi_def_cfa_offset 160080 movq %fs:40, %rax movq %rax, 160056(%rsp) xorl %eax, %eax .p2align 4,,10 .p2align 3 .L2: movl %eax, s(, %rax,8) movl %eax, s+4(, %rax,8) addq \$1, %rax cmpq \$5000, %rax jne .L2 leaq 16(%rsp), %rsi xorl %edi, %edi call clock_gettime xorl %r9d, %r9d movl \$s+40000, %r8d .p2align 4,,10 .p2align 3 .L3: movl %r9d, %edi movl \$s, %eax xorl %esi, %esi .p2align 4,,10 .p2align 3 .L4: movl (%rax), %edx addq \$8, %rax leal (%rdi, %rdx,2), %edx addl %edx, %esi cmpq %rax, %r8 jne .L4 movl \$s+4, %eax xorl %ecx, %ecx .p2align 4,,10 .p2align 3 .L5: movl (%rax), %edx addq \$8, %rax leal (%rdx, %rdx,2), %edx subl %edi, %edx addl %edx, %ecx cmpq \$s+40004, %rax jne .L5 cmpl %ecx, %esi cmovl %esi, %ecx movl %ecx, 48(%rsp,%r9,4) addq \$1, %r9 cmpq \$40000, %r9 </pre>	<pre> .LHOTB3: .p2align 4,,15 .globl main .type main, @function main: .LFB38: .cfi_startproc pushq %r15 .cfi_def_cfa_offset 16 .cfi_offset 15, -16 pushq %r14 .cfi_def_cfa_offset 24 .cfi_offset 14, -24 pushq %r13 .cfi_def_cfa_offset 32 .cfi_offset 13, -32 pushq %r12 .cfi_def_cfa_offset 40 .cfi_offset 12, -40 pushq %rbp .cfi_def_cfa_offset 48 .cfi_offset 6, -48 pushq %rbx .cfi_def_cfa_offset 56 .cfi_offset 3, -56 subq \$160072, %rsp .cfi_def_cfa_offset 160128 movq %fs:40, %rax movq %rax, 160056(%rsp) xorl %eax, %eax .p2align 4,,10 .p2align 3 .L2: movl %eax, s(, %rax,8) movl %eax, s+4(, %rax,8) addq \$1, %rax cmpq \$5000, %rax jne .L2 leaq 16(%rsp), %rsi xorl %edi, %edi xorl %r15d, %r15d movl \$s+40000, %r14d call clock_gettime .p2align 4,,10 .p2align 3 .L3: movl %r15d, %edx movl \$s, %eax xorl %r13d, %r13d xorl %r12d, %r12d xorl %ebp, %ebp xorl %ebx, %ebx xorl %r11d, %r11d xorl %r10d, %r10d xorl %r9d, %r9d xorl %r8d, %r8d xorl %esi, %esi xorl %edi, %edi .p2align 4,,10 .p2align 3 .L4: movl (%rax), %ecx addq \$40, %rax </pre>
---	---

%rsi	jne	.L3	leal	(%rdx,
	leaq	32(%rsp),	%rcx,2), %ecx	
	xorl	%edi, %edi	addl	%ecx, %edi
	call	clock_gettime	movl	-32(%rax),
%rax	movq	40(%rsp),	leal	(%rdx,
	subq	24(%rsp),	addl	%ecx, %r8d
%rax	movl	\$.LC1, %esi	movl	-24(%rax),
	pxor	%xmm0, %xmm0	%ecx	
%edx	movl	s+39992(%rip), %ecx	leal	(%rdx,
	movl	20048(%rsp),	%rcx,2), %ecx	
	movl	\$1, %edi	addl	%ecx, %r10d
	cvtsi2sdq	%rax, %xmm0	movl	-16(%rax),
%rax	movq	32(%rsp),	leal	(%rdx,
	subq	16(%rsp),	%rcx,2), %ecx	
%xmm1	movapd	%xmm0, %xmm1	addl	%ecx, %r12d
	pxor	%xmm0, %xmm0	movl	-36(%rax),
	divsd	.LC0(%rip),	%ecx	
	cvtsi2sdq	%rax, %xmm0	leal	(%rcx,
8(%rsp)	xorl	%eax, %eax	%rcx,2), %ecx	
	addsd	%xmm1, %xmm0	subl	%edx, %ecx
	movsd	%xmm0,	addl	%ecx, %esi
	call	__printf_chk	movl	-28(%rax),
%xmm0	movsd	8(%rsp),	leal	(%rcx,
	movl	\$.LC2, %esi	%rcx,2), %ecx	
	movl	\$1, %edi	subl	%edx, %ecx
	movl	\$1, %eax	addl	%ecx, %r9d
%rsp	call	__printf_chk	movl	-20(%rax),
	xorl	%eax, %eax	leal	(%rcx,
	movq	160056(%rsp), %rsi	%rcx,2), %ecx	
	xorq	%fs:40, %rsi	subl	%edx, %ecx
%rsp	jne	.L15	addl	%ecx, %r11d
	addq	\$160072,	movl	-12(%rax),
	.cfi_remember_state		leal	(%rcx,
	.cfi_def_cfa_offset 8		%rcx,2), %ecx	
.L15:	ret		subl	%edx, %ecx
	.cfi_restore_state		addl	%ecx, %ebp
	call	__stack_chk_fail	movl	-4(%rax),
	.cfi_endproc		%ecx	
.LFE38:	.size	main, -.main	leal	(%rcx,
	.section	.text.unlike	%rcx,2), %ecx	
	.section	.text.startu	subl	%edx, %ecx
	.align 8		addl	%ecx, %r13d
ly	.comm	s,40000,32	cmpq	%rax, %r14
	.section	.rodata.cst8	jne	.L4
	.align 8		addl	%r8d, %edi
	.long	0	addl	%r9d, %esi
, "aM", @progbits, 8	.long	1104006501	addl	%edi, %r10d
	.ident	"GCC:	addl	%esi, %r11d
			addl	%r10d, %ebx
			addl	%r11d, %ebp
.LC0:			addl	%ebx, %r12d
			addl	%ebp, %r13d
			cmpl	%r13d, %r12d
			cmovl	%r12d, %r13d
			movl	%r13d,
			48(%rsp,%r15,4)	
			addq	\$1, %r15
			cmpq	\$40000, %r15

(Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010" .section .note.GNU- stack,"",@progbits		jne .L3	
		leaq 32(%rsp),	
	%rsi	xorl %edi, %edi	
		call clock_gettime	
		movq 40(%rsp),	
	%rax	subq 24(%rsp),	
	%rax	movl \$.LC1, %esi	
		pxor %xmm0, %xmm0	
		movl s+39992(%rip), %ecx	
		movl 20048(%rsp),	
	%edx	movl \$1, %edi	
		cvtsi2sdq %rax, %xmm0	
		movq 32(%rsp),	
	%rax	subq 16(%rsp),	
	%rax	movapd %xmm0, %xmm1	
		pxor %xmm0, %xmm0	
		divsd .LC0(%rip),	
	%xmm1	cvtsi2sdq %rax, %xmm0	
		xorl %eax, %eax	
		addsd %xmm1, %xmm0	
		movsd %xmm0,	
	8(%rsp)	call __printf_chk	
		movsd 8(%rsp),	
	%xmm0	movl \$.LC2, %esi	
		movl \$1, %edi	
		movl \$1, %eax	
		call __printf_chk	
		xorl %eax, %eax	
		movq 160056(%rsp),	
	%rbx	xorq %fs:40, %rbx	
		jne .L13	
		addq \$160072, %rsp	
		.cfi_restore_state	
		.cfi_def_cfa_offset 56	
		popq %rbx	
		.cfi_def_cfa_offset 48	
		popq %rbp	
		.cfi_def_cfa_offset 40	
		popq %r12	
		.cfi_def_cfa_offset 32	
		popq %r13	
		.cfi_def_cfa_offset 24	
		popq %r14	
		.cfi_def_cfa_offset 16	
		popq %r15	
		.cfi_def_cfa_offset 8	
		ret	
	.L13:	.cfi_restore_state	
		call __stack_chk_fail	
		.cfi_endproc	
	.LFE38:	.size main, .-main	
		.section .text.unlikel	
	y		
	.LCOLDE3:	.section .text.startup	

	<pre> .LHOTE3: .comm s,40000,32 .section .rodata.cst8, "am",@progbits,8 .align 8 .LC0: .long 0 .long 1104006501 .ident "GCC: (Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010" .section .note.GNU- stack,"",@progbits </pre>
--	---

2. El benchmark Linpack ha sido uno de los programas más ampliamente utilizados para evaluar las prestaciones de los computadores. De hecho, se utiliza como base en la lista de los 500 computadores más rápidos del mundo (el Top500 Report). El núcleo de este programa es una rutina denominada DAXPY (*Double precision- real Alpha X Plus Y*) que multiplica un vector por una constante y los suma a otro vector (Lección 3/Tema 1):

```
for (i=1;i<=N,i++) y[i]= a*x[i] + y[i];
```

2.1. Genere los programas en ensamblador para cada una de las opciones de optimización del compilador (-O0, -O2, -O3) y explique las diferencias que se observan en el código justificando las mejoras en velocidad que acarreen. Incorpore los códigos al cuaderno de prácticas y destaque las diferencias entre ellos.

2.2. (Ejercicio EXTRA) Para la mejor de las opciones, obtenga los tiempos de ejecución con distintos valores de N y determine para su sistema los valores de Rmax (valor máximo del número de operaciones en coma flotante por unidad de tiempo), Nmax (valor de N para el que se consigue Rmax), y N1/2 (valor de N para el que se obtiene Rmax/2). Estime el valor de la velocidad pico (Rpico) del procesador (consulte en [4] el número de ciclos por instrucción punto flotante para la familia y modelo de procesador que está utilizando) y compárela con el valor obtenido para Rmax. -Consulte la Lección 3 del Tema 1.

CÓDIGO FUENTE: daxpy.c

(ADJUNTAR CÓDIGO FUENTE AL .ZIP)

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h>

int main(int argc,char **argv) {
    unsigned int N,i,j,k, l;
    k=999;

    struct timespec cgt1,cgt2;
    double ncgt; //para tiempo de ejecución
    //Leer argumento de entrada (no de componentes de la matriz)
    if (argc<2) {
        printf("Faltan no componentes del vector\n");
        exit(-1);
    }
    N=atoi(argv[1]);
    int *A,*B,*C;

    A=(int *) malloc(N*sizeof(int));
    B=(int *) malloc(N*sizeof(int));
    C=(int *) malloc(N*sizeof(int));

```

```

//reservamos memoria dinamica.

for(i=0; i<N; i++) {
    B[i]=20;
    C[i]=30;
}
//inicializamos la matriz y el vector

clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgt1);
for (l=0; l<N; l++)
    A[l]= k*B[l] + C[l];
clock_gettime(CLOCK_REALTIME,&cgt2);
ncgt=(double) (cgt2.tv_sec-cgt1.tv_sec)+
(double) ((cgt2.tv_nsec-cgt1.tv_nsec)/(1.e+9));

//Imprimir resultado de la suma y el tiempo de ejecución
printf("Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tamaño Vectores:%u\n",ncgt,N);
printf("Primer componente del vector resultado [%d] y el ultimo componente del
vector resultado [%d]\n",A[0],A[N-1]);

free(B);
free(C);
free(A);
//eliminamos la memoria dinamica.
}

```

Tiempos ejec.	-O0	-O2	-O3
	0.004218060	0.002621203	0.002164585

CAPTURAS DE PANTALLA:

```

nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2$ ./daxpy00 1000000
Tiempo(seg.):0.004441512 / Tamaño Vectores:1000000
A[0] = 20010 // A[N-1] = 20010.
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2$ ./daxpy02 1000000
Tiempo(seg.):0.002187907 / Tamaño Vectores:1000000
A[0] = 20010 // A[N-1] = 20010.
nestor@nestor:~/Dropbox/2/2C/AC/Practicas/5. Bloques/B4/2$ ./daxpy03 1000000
Tiempo(seg.):0.002573902 / Tamaño Vectores:1000000
A[0] = 20010 // A[N-1] = 20010.

```

COMENTARIOS SOBRE LAS DIFERENCIAS EN ENSAMBLADOR: El código que se saca de la opción -O3 es el más eficiente, pero también es más difícil de entender.

CÓDIGO EN ENSAMBLADOR (ADJUNTAR AL .ZIP):
(PONER AQUÍ SÓLO LA ZONA DEL CÓDIGO ENSAMBLADOR DONDE ESTÁ EL CÓDIGO EVALUADO, USE COLORES PARA DESTACAR LAS DIFERENCIAS)

daxpy00.s
<pre> .file "daxpy.c" .section .rodata .align 8 .LC0: .string "Faltan no componentes del vector" .align 8 .LC2: .string "Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tama\303\261o Vectores:%u\n" .LC3: .string "A[0] = %d // A[N-1] = %d.\n" .text .globl main .type main, @function main: .LFB2: .cfi_startproc pushq %rbp </pre>

```

.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
addq $-128, %rsp
movl %edi, -100(%rbp)
movq %rsi, -112(%rbp)
movq %fs:40, %rax
movq %rax, -8(%rbp)
xorl %eax, %eax
movl $999, -88(%rbp)
cmpl $1, -100(%rbp)
jg .L2
movl $.LC0, %edi
call puts
movl $-1, %edi
call exit

```

```

.L2:
movq -112(%rbp), %rax
addq $8, %rax
movq (%rax), %rax
movq %rax, %rdi
call atoi
movl %eax, -84(%rbp)
movl -84(%rbp), %eax
salq $2, %rax
movq %rax, %rdi
call malloc
movq %rax, -80(%rbp)
movl -84(%rbp), %eax
salq $2, %rax
movq %rax, %rdi
call malloc
movq %rax, -72(%rbp)
movl -84(%rbp), %eax
salq $2, %rax
movq %rax, %rdi
call malloc
movq %rax, -64(%rbp)
movl $0, -96(%rbp)
jmp .L3

```

```

.L4:
movl -96(%rbp), %eax
leaq 0(%rax,4), %rdx
movq -72(%rbp), %rax
addq %rdx, %rax
movl $20, (%rax)
movl -96(%rbp), %eax
leaq 0(%rax,4), %rdx
movq -64(%rbp), %rax
addq %rdx, %rax
movl $30, (%rax)
addl $1, -96(%rbp)

```

```

.L3:
movl -96(%rbp), %eax
cmpl -84(%rbp), %eax
jb .L4
leaq -48(%rbp), %rax
movq %rax, %rsi
movl $0, %edi
call clock_gettime
movl $0, -92(%rbp)
jmp .L5

```

```

.L6:
movl -92(%rbp), %eax
leaq 0(%rax,4), %rdx
movq -80(%rbp), %rax
addq %rdx, %rax
movl -92(%rbp), %edx
leaq 0(%rdx,4), %rcx
movq -72(%rbp), %rdx
addq %rcx, %rdx
movl (%rdx), %edx
imull -88(%rbp), %edx
movl -92(%rbp), %ecx
leaq 0(%rcx,4), %rsi

```



```

    movq    -64(%rbp), %rcx
    addq    %rsi, %rcx
    movl    (%rcx), %ecx
    addl    %ecx, %edx
    movl    %edx, (%rax)
    addl    $1, -92(%rbp)
.L5:
    movl    -92(%rbp), %eax
    cmpl    -84(%rbp), %eax
    jb      .L6
    leaq    -32(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rsi
    movl    $0, %edi
    call    clock_gettime
    movq    -32(%rbp), %rdx
    movq    -48(%rbp), %rax
    subq    %rax, %rdx
    movq    %rdx, %rax
    pxor    %xmm1, %xmm1
    cvtsi2sdq    %rax, %xmm1
    movq    -24(%rbp), %rdx
    movq    -40(%rbp), %rax
    subq    %rax, %rdx
    movq    %rdx, %rax
    pxor    %xmm0, %xmm0
    cvtsi2sdq    %rax, %xmm0
    movsd   .LC1(%rip), %xmm2
    divsd   %xmm2, %xmm0
    addsd   %xmm1, %xmm0
    movsd   %xmm0, -56(%rbp)
    movl    -84(%rbp), %edx
    movq    -56(%rbp), %rax
    movl    %edx, %esi
    movq    %rax, -120(%rbp)
    movsd   -120(%rbp), %xmm0
    movl    $.LC2, %edi
    movl    $1, %eax
    call    printf
    movl    -84(%rbp), %eax
    subl    $1, %eax
    movl    %eax, %eax
    leaq    0(,%rax,4), %rdx
    movq    -80(%rbp), %rax
    addq    %rdx, %rax
    movl    (%rax), %edx
    movq    -80(%rbp), %rax
    movl    (%rax), %eax
    movl    %eax, %esi
    movl    $.LC3, %edi
    movl    $0, %eax
    call    printf
    movq    -72(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    free
    movq    -64(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    free
    movq    -80(%rbp), %rax
    movq    %rax, %rdi
    call    free
    movl    $0, %eax
    movq    -8(%rbp), %rsi
    xorq    %fs:40, %rsi
    je      .L8
    call    __stack_chk_fail
.L8:
    leave
    .cfi_def_cfa 7, 8
    ret
    .cfi_endproc
.LFE2:
    .size   main, .-main
    .section      .rodata
    .align 8
.LC1:
    .long   0

```

```
.long 1104006501
.ident "GCC: (Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010"
.section .note.GNU-stack,"",@progbits
```

daxpy02.s

```
.file "daxpy.c"
.section .rodata.str1.8,"aMS",@progbits,1
.align 8
.LC0:
.string "Faltan no componentes del vector"
.align 8
.LC2:
.string "Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tama\303\261o Vectores:%u\n"
.section .rodata.str1.1,"aMS",@progbits,1
.LC3:
.string "A[0] = %d // A[N-1] = %d.\n"
.section .text.unlikely,"ax",@progbits
.LC0LDB4:
.section .text.startup,"ax",@progbits
.LH0TB4:
.p2align 4,,15
.globl main
.type main, @function
main:
.LFB38:
.cfi_startproc
pushq %r14
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 14, -16
pushq %r13
.cfi_def_cfa_offset 24
.cfi_offset 13, -24
pushq %r12
.cfi_def_cfa_offset 32
.cfi_offset 12, -32
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 40
.cfi_offset 6, -40
pushq %rbx
.cfi_def_cfa_offset 48
.cfi_offset 3, -48
subq $48, %rsp
.cfi_def_cfa_offset 96
movq %fs:40, %rax
movq %rax, 40(%rsp)
xorl %eax, %eax
cmpl $1, %edi
jle .L17
movq 8(%rsi), %rdi
movl $10, %edx
xorl %esi, %esi
call strtol
movl %eax, %r12d
movq %rax, %rbp
movl %eax, %r13d
salq $2, %r12
movq %r12, %rdi
call malloc
movq %r12, %rdi
movq %rax, %r14
call malloc
movq %r12, %rdi
movq %rax, %rbx
call malloc
testl %ebp, %ebp
movq %rax, %r12
je .L3
xorl %eax, %eax
.p2align 4,,10
.p2align 3
.L4:
movl $20, (%rbx,%rax,4)
movl $30, (%r12,%rax,4)
addq $1, %rax
```

```

    cml    %eax, %r13d
    ja     .L4
    movq   %rsp, %rsi
    xorl   %edi, %edi
    call   clock_gettime
    xorl   %eax, %eax
    .p2align 4,,10
    .p2align 3
.L6:
    imull  $999, (%rbx,%rax,4), %edx
    addl   (%r12,%rax,4), %edx
    movl   %edx, (%r14,%rax,4)
    addq   $1, %rax
    cml    %eax, %r13d
    ja     .L6
.L7:
    leaq   16(%rsp), %rsi
    xorl   %edi, %edi
    call   clock_gettime
    movq   24(%rsp), %rax
    subq   8(%rsp), %rax
    movl   %ebp, %edx
    pxor   %xmm0, %xmm0
    movl   $.LC2, %esi
    pxor   %xmm1, %xmm1
    movl   $1, %edi
    cvtsi2sdq    %rax, %xmm0
    movq   16(%rsp), %rax
    subq   (%rsp), %rax
    cvtsi2sdq    %rax, %xmm1
    movl   $1, %eax
    divsd  .LC1(%rip), %xmm0
    addsd  %xmm1, %xmm0
    call   __printf_chk
    leal   -1(%rbp), %eax
    movl   (%r14), %edx
    movl   $.LC3, %esi
    movl   $1, %edi
    movl   (%r14,%rax,4), %ecx
    xorl   %eax, %eax
    call   __printf_chk
    movq   %rbx, %rdi
    call   free
    movq   %r12, %rdi
    call   free
    movq   %r14, %rdi
    call   free
    xorl   %eax, %eax
    movq   40(%rsp), %rcx
    xorq   %fs:40, %rcx
    jne    .L18
    addq   $48, %rsp
    .cfi_restore_state
    .cfi_def_cfa_offset 48
    popq   %rbx
    .cfi_def_cfa_offset 40
    popq   %rbp
    .cfi_def_cfa_offset 32
    popq   %r12
    .cfi_def_cfa_offset 24
    popq   %r13
    .cfi_def_cfa_offset 16
    popq   %r14
    .cfi_def_cfa_offset 8
    ret
.L3:
    .cfi_restore_state
    movq   %rsp, %rsi
    xorl   %edi, %edi
    call   clock_gettime
    jmp    .L7
.L18:
    call   __stack_chk_fail
.L17:
    movl   $.LC0, %edi
    call   puts

```

```

        orl    $-1, %edi
        call   exit
        .cfi_endproc
.LFE38:
        .size   main, .-main
        .section      .text.unlikely
.LCOLDE4:
        .section      .text.startup
.LHOTE4:
        .section      .rodata.cst8,"aM",@progbits,8
        .align 8
.LC1:
        .long    0
        .long    1104006501
        .ident    "GCC: (Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010"
        .section      .note.GNU-stack,"",@progbits

```

daxpy03.s

```

        .file      "daxpy.c"
        .section    .rodata.str1.8,"aMS",@progbits,1
        .align 8
.LC0:
        .string     "Faltan no componentes del vector"
        .align 8
.LC4:
        .string     "Tiempo(seg.):%11.9f\t / Tama\303\261o Vectores:%u\n"
        .section    .rodata.str1.1,"aMS",@progbits,1
.LC5:
        .string     "A[0] = %d // A[N-1] = %d.\n"
        .section    .text.unlikely,"ax",@progbits
.LCOLDB6:
        .section    .text.startup,"ax",@progbits
.LHOTB6:
        .p2align 4,,15
        .globl      main
        .type        main, @function
main:
.LFB38:
        .cfi_startproc
        pushq       %r15
        .cfi_def_cfa_offset 16
        .cfi_offset 15, -16
        pushq       %r14
        .cfi_def_cfa_offset 24
        .cfi_offset 14, -24
        pushq       %r13
        .cfi_def_cfa_offset 32
        .cfi_offset 13, -32
        pushq       %r12
        .cfi_def_cfa_offset 40
        .cfi_offset 12, -40
        pushq       %rbp
        .cfi_def_cfa_offset 48
        .cfi_offset 6, -48
        pushq       %rbx
        .cfi_def_cfa_offset 56
        .cfi_offset 3, -56
        subq        $56, %rsp
        .cfi_def_cfa_offset 112
        movq        %fs:40, %rax
        movq        %rax, 40(%rsp)
        xorl        %eax, %eax
        cmpl        $1, %edi
        jle         .L48
        movq        8(%rsi), %rdi
        movl        $10, %edx
        xorl        %esi, %esi
        call        strtol

```

	movl	%eax, %ebp
	movq	%rax, %rbx
	salq	\$2, %rbp
	movq	%rbp, %rdi
	call	malloc
	movq	%rbp, %rdi
	movq	%rax, %r14
	call	malloc
	movq	%rbp, %rdi
	movq	%rax, %r12
	call	malloc
	testl	%ebx, %ebx
	movq	%rax, %r13
	je	.L3
	movq	%r12, %rbp
	movl	%ebx, %edx
	andl	\$15, %ebp
	shrq	\$2, %rbp
	negq	%rbp
	andl	\$3, %ebp
	cmpl	%ebx, %ebp
	cmova	%ebx, %ebp
	cmpl	\$5, %ebx
	ja	.L49
.L4:	cmpl	\$1, %edx
	movl	\$20, (%r12)
	movl	\$30, 0(%r13)
	je	.L26
	cmpl	\$2, %edx
	movl	\$20, 4(%r12)
	movl	\$30, 4(%r13)
	je	.L27
	cmpl	\$3, %edx
	movl	\$20, 8(%r12)
	movl	\$30, 8(%r13)
	je	.L28
	cmpl	\$5, %edx
	movl	\$20, 12(%r12)
	movl	\$30, 12(%r13)
	jne	.L29
	movl	\$20, 16(%r12)
	movl	\$30, 16(%r13)
	movl	\$5, %eax
.L6:	cmpl	%edx, %ebx
	je	.L50
.L5:	movl	%ebx, %edi
	leal	-1(%rbx), %r15d
	movl	%edx, %ecx
	subl	%edx, %edi
	leal	-4(%rdi), %esi
	movl	%r15d, %r11d
	subl	%edx, %r11d
	shrl	\$2, %esi
	addl	\$1, %esi
	cmpl	\$2, %r11d
	leal	0(,%rsi,4), %r8d
	jbe	.L8
	salq	\$2, %rcx
	movdqa	.LC1(%rip), %xmm1
	leaq	(%r12,%rcx), %r10
	xorl	%edx, %edx
	addq	%r13, %rcx
	movdqa	.LC2(%rip), %xmm0
	xorl	%r9d, %r9d
.L9:	addl	\$1, %r9d

	movaps	%xmm1, (%r10,%rdx)
	movups	%xmm0, (%rcx,%rdx)
	addq	\$16, %rdx
	cmpl	%esi, %r9d
	jb	.L9
	addl	%r8d, %eax
	cmpl	%r8d, %edi
	je	.L7
.L8:		
	movl	%eax, %edx
	movl	\$20, (%r12,%rdx,4)
	movl	\$30, 0(%r13,%rdx,4)
	leal	1(%rax), %edx
	cmpl	%edx, %ebx
	jbe	.L7
	addl	\$2, %eax
	movl	\$20, (%r12,%rdx,4)
	movl	\$30, 0(%r13,%rdx,4)
	cmpl	%eax, %ebx
	jbe	.L7
	movl	\$20, (%r12,%rax,4)
	movl	\$30, 0(%r13,%rax,4)
.L7:		
	xorl	%edi, %edi
	movq	%rsp, %rsi
	call	clock_gettime
	cmpl	\$4, %ebx
	ja	.L51
	movl	%ebx, %ebp
.L17:		
	imull	\$999, (%r12), %eax
	addl	0(%r13), %eax
	cmpl	\$1, %ebp
	movl	%eax, (%r14)
	je	.L32
	imull	\$999, 4(%r12), %eax
	addl	4(%r13), %eax
	cmpl	\$2, %ebp
	movl	%eax, 4(%r14)
	je	.L33
	imull	\$999, 8(%r12), %eax
	addl	8(%r13), %eax
	cmpl	\$4, %ebp
	movl	%eax, 8(%r14)
	jne	.L34
	imull	\$999, 12(%r12), %eax
	addl	12(%r13), %eax
	movl	%eax, 12(%r14)
	movl	\$4, %eax
.L19:		
	cmpl	%ebp, %ebx
	je	.L22
.L18:		
	movl	%ebx, %r8d
	movl	%r15d, %esi
	movl	%ebp, %edx
	subl	%ebp, %r8d
	subl	%ebp, %esi
	leal	-4(%r8), %ecx
	shrl	\$2, %ecx
	addl	\$1, %ecx
	cmpl	\$2, %esi
	leal	0(,%rcx,4), %r9d
	jbe	.L21
	salq	\$2, %rdx
	xorl	%edi, %edi
	leaq	(%r12,%rdx), %r11
	leaq	0(%r13,%rdx), %r10
	leaq	(%r14,%rdx), %rsi

```

xorl    %edx, %edx
.L13:
movdqa  (%r11,%rdx), %xmm1
addl    $1, %edi
movdqa  %xmm1, %xmm2
pslld   $4, %xmm2
movdqa  %xmm2, %xmm0
pslld   $3, %xmm0
psubd   %xmm2, %xmm0
psubd   %xmm1, %xmm0
movdqa  %xmm0, %xmm1
pslld   $3, %xmm1
padd    %xmm1, %xmm0
movdqu  (%r10,%rdx), %xmm1
padd    %xmm1, %xmm0
movups  %xmm0, (%rsi,%rdx)
addq    $16, %rdx
cmpl    %edi, %ecx
ja      .L13
addl    %r9d, %eax
cmpl    %r9d, %r8d
je      .L22
.L21:
movl    %eax, %edx
imull   $999, (%r12,%rdx,4), %ecx
addl    0(%r13,%rdx,4), %ecx
movl    %ecx, (%r14,%rdx,4)
leal    1(%rax), %edx
cmpl    %edx, %ebx
jbe     .L22
imull   $999, (%r12,%rdx,4), %ecx
addl    $2, %eax
addl    0(%r13,%rdx,4), %ecx
cmpl    %eax, %ebx
movl    %ecx, (%r14,%rdx,4)
jbe     .L22
imull   $999, (%r12,%rax,4), %edx
addl    0(%r13,%rax,4), %edx
movl    %edx, (%r14,%rax,4)
.L22:
leaq    16(%rsp), %rsi
xorl    %edi, %edi
call    clock_gettime
movq    24(%rsp), %rax
subq    8(%rsp), %rax
movl    %ebx, %edx
pxor    %xmm0, %xmm0
movl    $.LC4, %esi
pxor    %xmm1, %xmm1
movl    $1, %edi
cvtsi2sdq %rax, %xmm0
movq    16(%rsp), %rax
subq    (%rsp), %rax
cvtsi2sdq %rax, %xmm1
movl    $1, %eax
divsd   .LC3(%rip), %xmm0
addsd   %xmm1, %xmm0
call    __printf_chk
movl    (%r14,%r15,4), %ecx
movl    (%r14), %edx
movl    $.LC5, %esi
movl    $1, %edi
xorl    %eax, %eax
call    __printf_chk
movq    %r12, %rdi
call    free
movq    %r13, %rdi
call    free
movq    %r14, %rdi

```

```

        call        free
        xorl        %eax, %eax
        movq        40(%rsp), %rbx
        xorq        %fs:40, %rbx
        jne         .L52
        addq        $56, %rsp
        .cfi_remember_state
        .cfi_def_cfa_offset 56
        popq        %rbx
        .cfi_def_cfa_offset 48
        popq        %rbp
        .cfi_def_cfa_offset 40
        popq        %r12
        .cfi_def_cfa_offset 32
        popq        %r13
        .cfi_def_cfa_offset 24
        popq        %r14
        .cfi_def_cfa_offset 16
        popq        %r15
        .cfi_def_cfa_offset 8
        ret

.L50:
        .cfi_restore_state
        leal        -1(%rbx), %r15d
        jmp         .L7

.L51:
        xorl        %eax, %eax
        testl       %ebp, %ebp
        je          .L18
        jmp         .L17

.L49:
        xorl        %edx, %edx
        xorl        %eax, %eax
        testl       %ebp, %ebp
        je          .L5
        movl        %ebp, %edx
        jmp         .L4

.L34:
        movl        $3, %eax
        jmp         .L19

.L32:
        movl        $1, %eax
        jmp         .L19

.L33:
        movl        $2, %eax
        jmp         .L19

.L28:
        movl        $3, %eax
        jmp         .L6

.L29:
        movl        $4, %eax
        jmp         .L6

.L26:
        movl        $1, %eax
        jmp         .L6

.L27:
        movl        $2, %eax
        jmp         .L6

.L3:
        movq        %rsp, %rsi
        xorl        %edi, %edi
        movl        $4294967295, %r15d
        call        clock_gettime
        jmp         .L22

.L48:
        movl        $.LC0, %edi
        call        puts
        orl         $-1, %edi
        call        exit

```



```
.L52:
    call    __stack_chk_fail
    .cfi_endproc

.LFE38:
    .size   main, .-main
    .section .text.unlikely

.LCOLDE6:
    .section .text.startup

.LH0TE6:
    .section .rodata.cst16,"aM",@progbits,16
    .align 16

.LC1:
    .long   20
    .long   20
    .long   20
    .long   20
    .align 16

.LC2:
    .long   30
    .long   30
    .long   30
    .long   30
    .section .rodata.cst8,"aM",@progbits,8
    .align 8

.LC3:
    .long   0
    .long   1104006501
    .ident   "GCC: (Ubuntu 5.2.1-22ubuntu2) 5.2.1 20151010"
    .section .note.GNU-stack,"",@progbits
```