

Liga de hockey de los patos poderosos  
REGLAS DE JUEGO Y POLÍTICAS

Las reglas de la IHF regirán el juego MDHL, excepto según se modifique en el presente.

## DEPORTIVIDAD

El interés común que comparten los miembros de la Asociación es inspirar a los jóvenes a practicar los ideales del espíritu deportivo y el juego limpio. Cualquier jugador, entrenador, equipo, padre, espectador, administrador o árbitro cuyo comportamiento se aparte de este propósito está sujeto a medidas disciplinarias independientemente de sus antecedentes técnicos, experiencia, logros o posición.

## REGLAMENTOS DE CAMPO DE LA IHF

1. DIMENSIONES. La Ley 1 de la IHF establece dimensiones de campo externo flexible dentro de un ancho y largo máximos y mínimos dados. Estas dimensiones deben cumplirse para todos los campos utilizados por equipos menores de 12 años y mayores.

2. CAMPOS DE COMPETICIÓN. Los campos utilizados dentro del programa de competencia deben tener un mínimo de 100 x 60 yardas. Las ligas, distritos o asociaciones que participen en el programa de competencia estatal que no puedan proporcionar un campo que cumpla con estos requisitos mínimos deben informar a la Junta Estatal de Competencia que asignará sus campos. Comité para inspeccionar el campo y recomendar a la Junta si se debe otorgar o no una exención de las dimensiones mínimas. Es posible que se requiera que los equipos de ligas, distritos o asociaciones que no puedan proporcionar un campo aceptable jueguen todos sus partidos fuera de casa.

## 3. CAMPOS UTILIZADOS POR GRUPOS DE EDAD

JÓVENES a. U-6 juega en un campo de aproximadamente 20 X 40 yardas sin áreas de penalización. Los campos para grupos de mayor edad deben ser progresivamente más grandes.

b. U-8 juega en un campo de 40-50 yardas de largo y 20-30 yardas de ancho.

C. Sub-10 juega en un campo de 70-80 yardas de largo y 40-50 yardas de ancho.

d. Además, los campos utilizados por grupos de edad jóvenes pueden tener sus dimensiones internas y el tamaño de la portería modificados de manera similar.

## TODO JUEGO

All-play significa que cada jugador recreativo de cada equipo debe jugar al menos el cincuenta por ciento de cada juego. Se alienta a los entrenadores en el programa de competencia a jugar con sus jugadores el 50% de cada juego. o Se permitirá que un Entrenador no juegue con un

jugador el 50% de cada juego bajo circunstancias especiales, por ejemplo, ausencias injustificadas de la práctica y/o los juegos, conducta poco caballerosa en la práctica y/o los juegos, y lesiones.