



PROGRAMACIÓN IMPERATIVA EN JAVASCRIPT









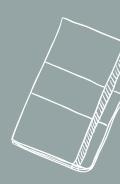
PROGRAMA



- PROGRAMAR EN EL EDITOR
- 3. VARIABLES, CONSTANTES Y SUS TIPOS
- . OPERACIONES BÁSICAS
- 5. CONDICIONALES
- 7 FUNCTONES











- 1. Repaso y aclaración de los tipos de variables vistos
- 2. Nuevos tipos: undefined, null, Symbol
- 3. Repaso y aclaración de arreglos
- 4. Operadores aritméticos
- 5. Operadores de incrementos y decremento
- 6. Operadores de asignación
- 7. Operadores de comparación
- 8. Métodos y funciones para el manejo de strings
- 9. Manejo y combinación de strings y numbers





MANEJO DE ARREGLOS

- latinary August (d. o. o.
- pop => let popArray = [1, 2, 3];popArray.pop();
- push => let pushArray = [1, 2, 3];
 - pushArray.push(4);
 splice => let spliceArray = [1, 2, 3];
- spliceArray.splice(1, 1, "x", "y");
 reverse => [1, 2, 3].reverse();

MANEJO DE ARREGLOS

- shift => let shiftArray = [1, 2, 3];
 shiftArray.shift();
- unshift => let unshiftArray = [1, 2, 3];unshiftArray.unshift(0);
- join => ["hello", "world"].join(",");
- forEach => [1, 2, 3].forEach(elemento => console.log(elemento));

COMUNES EN STRINGS Y ARREGLOS

- map
 - o ["a", "b", "c"].map(e => e + "__JS");
 - [1, 2, 3].map(elemento => elemento * 2);
- filter
- ["aa", "bb", "ac"].filter(e => e.startsWith("a"));
 - [1, 2, 3, 4].filter(elemento => elemento % 2 === 0);
 - reduce
 - o ["a", "b", "c"].reduce((a, e) => a + e , "___");
 - [1, 2, 3, 4].reduce((a, e) => a + e, 0);

- length
 - 'Hola'.length;
 - [1, 2, 3].length;
- concat
- 'Hola'.concat('Mundo') ó 'Hola' + 'Mundo';
 - [1, 2].concat([3, 4]);
- indexOf
- 'Hola Mundo'.indexOf('Mundo');
 - [1, 2, 3].indexOf(2);

- slice
 - 'Hola Mundo'.slice(5, 10);
 - [1, 2, 3, 4, 5, 6].slice(0, 3);

- includes
 - "javascript".includes("a");
 - [1, 2, 3].includes(3);