



# PROGRAMACIÓN IMPERATIVA EN JAVASCRIPT











#### PROGRAMA



- 2. PROGRAMAR EN EL EDITOR
- 3. VARIABLES, CONSTANTES Y SUS TIPOS
- OPERACIONES BÁSICAS
- 5. CONDICIONALES
- 6. CICLOS
- 7. FUNCIONES











- Algunas funciones JavaScript
  - console.log, JSON.stringify, typeof, Math.\*
- Condicionales:
  - o if else
  - o if
  - else if
- Operadores de comparación
- Operadores lógicos: AND, OR, NOT
- Switch cases



```
( condición ) ? ejecuta este código : ejecuta este código en su lugar

// Ejemplo real
let greeting = ( isBirthday ) ? 'Happy birthday Mrs. Smith -- we hope you
have a great day!' : 'Good morning Mrs. Smith.';
```

## OPERADOR TERNARIO: EJEMPLO

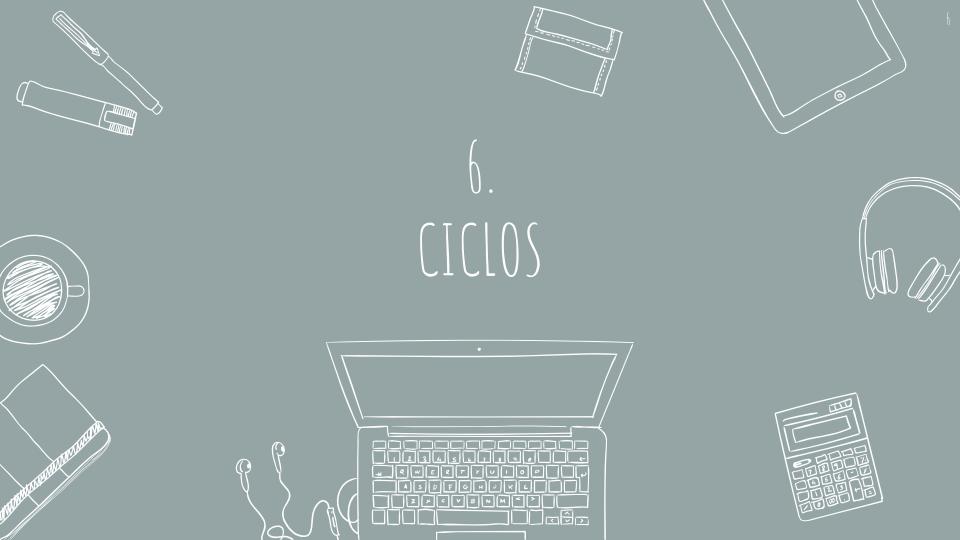
#### TEST. HTML

#### LIVE CODE



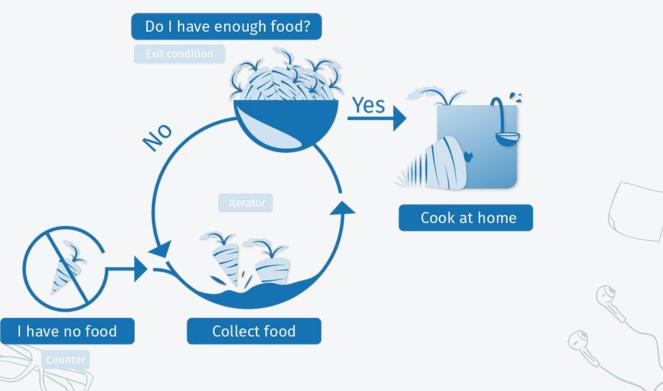
#### TEST.JS

```
let select = document.querySelector('select');
let html = document.querySelector('html');
document.body.style.padding = '10px';
function update(bgColor, textColor) {
  html.style.backgroundColor = bgColor;
  html.style.color = textColor;
select.onchange = function() {
  ( select.value === 'black' ) ?
update('black','white') : update('white','black');
```





# EJEMPLO DE LA VIDA REAL



# PSEUDOCÓDIGO DEL AGRICULTOR

```
bucle(comida = 0; comidaNecesaria = 10) {
  if (comida = comidaNecesaria) {
    salida bucle;
    // Tenemos suficiente comida; vamonos para casa
  } else {
    comida += 2; // Pasar una hora recogiendo 2 más de comida
    // Comenzar el bucle de nuevo
```

# EJEMPLO REAL EN CÓDIGO

¿ Por qué son importantes los ciclos?

LIVE CODE

```
for (let i = 0; i < 100; i++) {
   ctx.beginPath();
   ctx.fillStyle = 'rgba(255,0,0,0.5)';
   ctx.arc(random(WIDTH), random(HEIGHT), random(50), 0, 2 * Math.PI);
   ctx.fill();
}</pre>
```

```
for (contador = valorInicial; condición de salida; expresión final) {
   // código a ejecutar
}
```

```
let cats = ['Bill', 'Jeff', 'Pete', 'Biggles', 'Jasmin'];
let info = 'My cats are called: ';
for (let i = 0; i < cats.length; i++) {</pre>
  info += cats[i] + ', ';
console.log(info);
```

## EJEMPLO REAL: FOR

```
let cats = ['Bill', 'Jeff', 'Pete', 'Biggles', 'Jasmin'];
let info = 'My cats are called: ';
for (let i = 0; i < cats.length; i++) {</pre>
  info += cats[i] + ', ';
console.log(info);
```

#### EJEMPLO REAL: FOR

```
let cats = ['Bill', 'Jeff', 'Pete', 'Biggles', 'Jasmin'];
let info = 'My cats are called: ';
for (let i = 0; i < cats.length; i++) {</pre>
  if (i === cats.length - 1) {
    info = info.slice(0, info.length - 2)
    info += ' and ' + cats[i] + '.';
  } else {
    info += cats[i] + ', ';
console.log(info);
```

### SALIR DE UN BUCLE: BREAK

```
for (...) {
  if (encontre lo que busco) {
    hago algo;
    break;
  } else {
    sigo buscando
  }
}
```

#### EJEMPLO REAL: BREAK

```
let contacts = ['Chris:2232322', 'Sarah:3453456', 'Bill:7654322',
'Mary:9998769', 'Dianne:9384975'];
let searchName = "Sarah";
let text = "";
for (let i = 0; i < contacts.length; i++) {</pre>
    let splitContact = contacts[i].split(':');
    if (splitContact[0] === searchName) {
      text = splitContact[0] + '\'s number is ' + splitContact[1] + '.';
      break:
    } else {
      text = 'Contact not found.';
console.log(text);
```

#### SALTEAR ITERACIONES: CONTINUE

```
for (...) {
  if (no me interesa este caso) {
    continue;
  } else { // me interesa este caso
    hago algo con los datos
  }
}
```

```
let num = 25;
let text = '';
for (let i = 1; i <= num; i++) {
  let sqRoot = Math.sqrt(i);
  if (Math.floor(sqRoot) !== sqRoot) {
    continue;
  text += i + ' ';
```

LIVE/CODE



```
initializer
while (exit-condition) {
   // code to run

  final-expression
}
```

# EJEMPLO REAL: WHILE

```
let i = 0;
while (i < cats.length) {</pre>
  if (i === cats.length - 1) {
    info += 'and ' + cats[i] + '.';
  } else {
    info += cats[i] + ', ';
  i++;
```

```
DO ... WHILE
```

```
initializer
do {
   // code to run

  final-expression
} while (exit-condition)
```

## EJEMPLO REAL: DO ... WHILE

```
let i = 0;
do {
  if (i === cats.length - 1) {
    info += 'and ' + cats[i] + '.';
  } else {
    info += cats[i] + ', ';
  i++;
} while (i < cats.length);</pre>
```