**CRITERIOS DE EVALUACIÓN**  
  
No habrá examen. La evaluación consistirá en la presentación, exposición y defensa de un trabajo personal (no por equipos) en base a los siguientes   
  
**REQUISITOS**  
  
En diciembre se presentará una prueba de concepto (POC) del proyecto.  
  
Esta POC abarcará las materias vistas hasta el momento y lo que se entregará en esta evaluación constará de dos documentos:  
  
A) MEMORIA  
  - Introducción  
  - Metodología  
  - Justificación de las soluciones adoptadas  
  - Guía de estilos  
  - Etc...  
  
B) POC - PROYECTO (usando el framework Bootstrap si se desea)  
  - En html / css - Usará:  
    - Etiquetas html semánticas  
    - Posicionamiento con css  
    - Flexbox  
    - Responsive con css-grid  
  
                                           ---------- x ----------  
  
**FORMA DE PRESENTACIÓN:**  
  
A) Se entregará subiendo a una tarea un archivo comprimido (.rar) con el siguiente nombre  
  
                                **dawdiw\_202412\_apellido1\_apellido2\_nombre.rar**  
  
B) Se defenderá esta POC personalmente en clase el día de la evaluación (fecha a determinar)  
  
                                           ---------- x ----------  
  
  
**Ayuda para la memoria:**  
  
Respecto a los temas comentados, y para que lo tengáis en cuenta a la hora de hacer la memoria os los listo a modo de recordatorio:  
  
Curso:              Diseño Aplicaciones Web  
Asignatura:     Diseño de Interfaces Web

Estadísticas de uso de  
   - Tamaño pantallas  
   - Versiones de navegadores  
   - Sistemas operativos  
   - Países consumidores de la web  
   - Estudio del usuario final de la web  
        <https://es.screenresolution.org/>  
        <https://gs.statcounter.com/screen-resolution-stats>  
  
Requerir del cliente  
   - Hoja de estilos / colores de su agrado  
   - Logo  
   - En caso de no tengan esta información pedirles imágenes que les representen (para obtener colores iniciales)  
  
Elegir el framework compatible con el escenario en el que nos encontremos  
  
Instalaciones  
    - VSC - Visual Studio Code  
    - Instalación y recorrido por principales funciones.  
    - Plugins intresantes: EMMET + Live Server  
    - Git + Github  
    - Instalación local de git (y configuración inicial).  
    - Comandos básicos y explicación de su funcionamiento.  
    - Abrimos cuenta en github y creamos nuestro repositorio.  
  
Colores  
  - Obtener colores desde fotografía  
  - Paletas de colores a usar  
    <a href="[https://color.adobe.com/es/create/image">adobe](https://color.adobe.com/es/create/image%22%3eadobe) \*create/image\*</a>  
- Extractor de colores de la imagen caraterísticos  
    <a href="[https://color.adobe.com/es/create/color-wheel">adobe](https://color.adobe.com/es/create/color-wheel%22%3eadobe) \*create/color-wheel\*</a>  
- Seleccionador de Colores ajustados  
    <a href="https://www.colourlovers.com">colourlovers</a&gt;  
- Themes de tonalidades de Colores  
    <https://www.amd.com/system/files/2017-09/1713627-A_EPYC_Guidelines_FNL.pdf>  
  - Consideraciones a la hora de elegir paleta colores en función del contenido / usuarios de la página.  
  
Tipografías  
  - Fuentes serif y sans serif  
  - Páginas donde obtener fuentes (font squirrel / google fonts)  
    <a href="[https://www.myfonts.com/pages/sans-serif-fonts?product\_data\_conversion\_desc%5BsortBy%5D=listing\_page\_category\_price\_asc">myfonts</a&gt](https://www.myfonts.com/pages/sans-serif-fonts?product_data_conversion_desc%5BsortBy%5D=listing_page_category_price_asc%22%3emyfonts%3c/a&gt);  
 Fuentes de texto para comprar y descargar  
    <a href="[https://www.fontsquirrel.com/fonts/list/find\_fonts">fontsquirrel</a&gt](https://www.fontsquirrel.com/fonts/list/find_fonts%22%3efontsquirrel%3c/a&gt); Fuentes de texto para descargar  
  - Instalación de Fontawesome (fuentes de iconos)  
  - Uso de fuentes de Google Fonts en nuestros proyectos. Alternativas de uso, mediante CDN o descarga  
  
Solicitar / Crear documento de imagen visual de la empresa / Imagen de empresa  
    - Paleta de colores  
    - Fuentes y tamaños para los distintos h1-hx, listas, párrafos, etc...  
    - Iconografía: (Establecer fuente a usar)  
        <https://ionic.io/ionicons>  
        <https://fontawesome.com/>  
        <https://github.com/astrit/css.gg#readme>  
  
  
IMPORTANTE: Recordad que el entregable debe poder ejecutarse en otras máquinas (por ejemplo la del profesor)  
  
                                           ---------- x ----------  
  
  
También hemos hablado de los siguientes temas:  
Markdown  
- Qué es. Para qué nos sirve.  
- Sintaxis básica.  
- Resumen de la sintaxis de markdown realizado en .md  
  
Html / Css  
- Historia de HTML / XML. Semejanzas en la sintaxis  
- Recorrido por todas las etiquetas: encabezados, listas, tablas, imagenes, formularios, etc...  
- Etiquetas semánticas  
- Principales etiquetas en head => utf, title, links css  
- Estructura de una página web Doctype / Head / Body, etc...  
  - Plantilla de html5-boilerplate.  
  - Creamos el sitio Halloween.  
  - Hacemos resumen etiquetas html.  
- Maquetación, posicionamiento, dimensiones (absolutas y relativas)  
- El grid: 960gs Uso y ejemplos con este grid  
- normalize.css: Archivo css para reset. Qué es y por qué es útil.  
- Frameworks:  
  - Que es un framework  
  - Principales frameworks (Foundation, Material design, Bootstrap, etc...)  
- Creamos repositorio local y en Github.

Memoria del proyecto de Diseño de Interfaces Web – Ciclos Joyfe 2024-2025

1. Introducción