

Antoine SEWERYN

38 avenue Pasteur
92400 COURBEVOIE

antoine.seweryn@gmail.com
06 79 40 63 58

21 ans
Permis B



COMPETENCES

- **Gestion de projet** : Pilotage de projets (Méthodes Agiles Scrum, Modèle en V, Management visuel), Gestion des risques, Gestion financière/économique/budgétaire, Analyse Fonctionnelle du Cahier des Charges.
- **Informatique** : Réseau informatique (Conception routage, Réseau IP), Langage (C, C++, Java, HTML5, CSS3, JS, PHP, VHDL), Gestion de bases de données (MySQL), Versioning (Git), Systèmes d'exploitation (Linux : bash, Windows : Win32), Théorie des graphes.
- **Plateforme de Prototypage/Electronique** : FPGA, Microcontrôleur (PIC, STMicroelectronics, Arduino), BLE, Capteurs et mesures physiques.
- **Design** : Design thinking, Conception 3D.
- **Anglais** : Niveau intermédiaire-avancé : Certification niveau B2 par *Cork English College* et reconnue par *ACELS*.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES ET PROJETS

Expériences professionnelles

Stage (11 semaines) : SID expert (2017)

Intervenant IT : maintenance informatique (réseaux d'entreprise), gestion des demandes par téléphone, prise de contrôle à distance, intervention chez le client, respect du principe ticket-action.

Stage (5 semaines) : CEBPL (Caisse d'Epargne Bretagne Pays de Loire) (2016)

Etudes préalables d'un futur projet : recherche et test de différents outils de développement d'applications mobiles multiplateformes.

Projets

ECE (2017-2018)

Projet annuel (PPE) : Études préalables, état de l'art, pilotage de projet, collaboration étudiante multiple (université de droit, écoles de commerces), réalisation d'un service destiné à l'éco-tourisme dans le but de respecter les droits de la nature comme entité juridique et morale, valorisation par concours.

Jönköping University (2016)

Projet électronique : Affichage d'un message tapé au clavier d'ordinateur sur un écran OLED utilisant la technologie FPGA et programmation en VHDL.

Projet informatique : Création d'un site web. Analyse et mise en place d'une stratégie visant les futures cibles et réalisation d'un design adapté. Programmation en HTML5, CSS3 et JS. Projet réalisé avec une équipe internationale.

ECE (2015-2016)

Projet annuel (PSTE) : Études préalables, état de l'art, mise en place du pilotage du projet, conception d'un objet connecté, réalisation d'un prototype et création d'une application mobile multiplateforme.

Projet informatique : Application de la théorie des graphes à une solution d'un jeu vidéo programmé en langage C++.

Projet électronique : Réalisation d'une horloge numérique (affichage 7 segments), utilisation de la technologie FPGA et programmation en VHDL.

FORMATION

École centrale d'électronique : ECE Paris école d'ingénieur.
Promotion 2019.
Spécialité : Objets connectés, service et réseau.

Jönköping University : Engineering school.
Semestre à l'étranger : échange universitaire en Suède.

DIVERS

Centres d'intérêts professionnels : Applications mobiles, objets connectés, télécommunication, robotique, web.

Sport : Ceinture noire (1^{er} Dan) de la fédération française de judo.

Musique : Guitare basse dans un groupe.

Voyages : Sénégal, Vietnam, Malaisie, La Réunion, L'île Maurice...