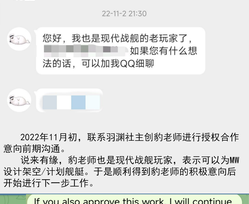
全能舰“利刃”开发记录

北望

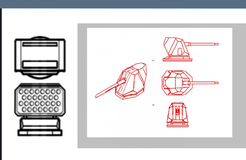


2022年11月初，联系羽渊社主创老师进行授权合作意向前期沟通。

说来有缘，豹老师也是现代战舰玩家，表示可以为MW设计航空/计划舰艇，于是顺利得到豹老师的积极意向后开始进行下一步工作。

总体方案得到斑马等开发者的认可后，接下来就是牵头双方联络，以进行商务谈判及合同签订，及商讨、安排后续具体开发工作。

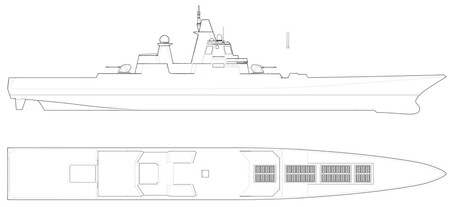
“利刃”的设计前身是羽渊社先前作品“博洋”
配图自然是豹老师微博相册中的经典渲染图，相信很多人早已看过



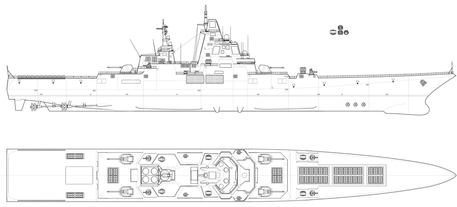
左图：由我组建DC小组促成双方取得联系联络，进行授权问题商务谈判；
具体商务流程涉及商业保密，此处不做详细说明；

上图：以726-4A为原型创作的隐身外形火箭发射器；

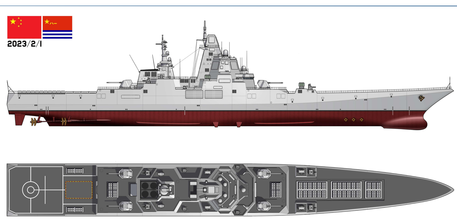
右上图：前期工作中平面美工大佬LTE老师完成的锁定电磁炮方案概念线稿



2023年1月22日，（因受疫情影响，比原计划工期有所滞后）
豹老师和LTE老师初步设计完成“利刃”模型线稿

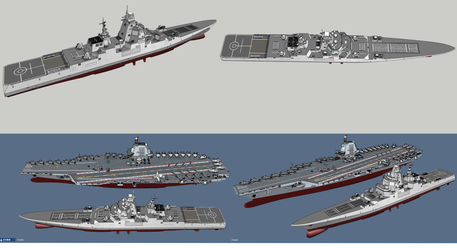


2023年1月30日前，我与豹老师共同完成初版装备配置方案（与游戏内最终版稿有不同）；
1月30日LTE老师绘制的“利刃”平面设计细节线稿基本定稿；



2023年2月1日，LTE老师绘制完成“利刃”模型上色稿，
交由谢尔盖审阅并得到高度肯定后，由著名军事题材CG建模师大包老师开始进行参考模型建模

2023年2月，大包老师完成“利刃”3D参考模型建模工作



最后宣传一下三位老师的个人常用社媒账号：
（排名不分先后，仅依据开发流程排序）

微博搜索“羽渊社”，豹老师为您带来更多架空装备——也许现代战舰中下一条架空船原型就在其中！

B站搜索“UID:85735544”，LTE老师精心设计创作的诸多平面设计作品等您发现！（顺便记得催更一下）

微博搜索“大包CG”，大包老师亲手将各类最新装备/概念3D呈现！更有奇思妙想改装方案，许多广为流传的建模/CG作品正是出自大包老师之手！

敬请期待后续与Artstorm的其他合作作品，更多精彩，仍在前方！