

## Pflicht-Offline-Aufgabe O 04-12 (INF & WI & MCD): Buchstaben im String umwandeln

### (Schleife, Strings)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches einen einzeiligen Text vom Benutzer einliest. Leerzeichen, Satzzeichen, Zahlziffern und andere Zeichen seien im Eingabetext erlaubt.

Das Programm soll dann den Text gemäß der folgenden Regeln umwandeln:

- Aus jedem Kleinbuchstaben sollen zwei aufeinanderfolgende Exemplare dieses Buchstabens werden.
- Aus jedem Großbuchstaben sollen drei Exemplare dieses Buchstabens werden.
- Zahlziffern (0 bis 9) sollen in einen Punkt umgewandelt werden.
- Ausrufezeichen und Fragezeichen sollen wegfallen.
- Leerzeichen sollen in einen Unterstrich umgewandelt werden.
- Alle anderen Zeichen sollen unverändert in das Ergebnis übernommen werden.

Der Benutzer mache nur korrekte Eingaben.

Testläufe: (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen)

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? A b C d E?!123  
Der Text nach der Umwandlung: AAA\_bb\_CCC\_dd\_EEE...  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? a  
Der Text nach der Umwandlung: aa  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? !

Der Text nach der Umwandlung:

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

**Kommentar: Am Ende der zweiten Zeile befindet sich ein Leerzeichen, welches man hier im Testlauf nicht sehen kann.**

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? 1!2

Der Text nach der Umwandlung: ..

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ? && \$\$

Der Text nach der Umwandlung: &&\_\$\$

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

Bitte Text eingeben (ggfs. mit Leerzeichen): ?

Der Text nach der Umwandlung:

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

**Kommentar: Leere Eingabe für den Text. Am Ende der zweiten Zeile befindet sich ein Leerzeichen, welches man hier im Testlauf nicht sehen kann.**

---