GIP-INF, GIP-WI/MCD, WiSe 2022/2023

Freiwillige Offline-Aufgabe O 03-07 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

Freiwillige Offline-Aufgabe O 03-07 (INF & WI & MCD): Zählen einer fest programmierten Vergleichszahl

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches nacheinander vier ganze Zahlen (positiv, Null oder negativ) einliest und dann ausgibt, wie oft bei den ersten vier Zahlen die fest vorgegebene "Vergleichszahl" 99 eingegeben wurde und wie oft eine Zahl ungleich der fest vorgegebenen "Vergleichszahl" 99 eingegeben wurde.

Der Benutzer mache nur korrekte Eingaben, d.h. gebe nur ganze Zahlen (positiv, Null oder negativ) ein. Ihr Programm braucht dies nicht zu prüfen und muss auch nicht auf Falscheingaben reagieren können.

<u>Testläufe:</u> (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen)

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 11
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 99
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 9
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 99
2 Eingabezahlen waren gleich der Vergleichszahl 99.
2 Eingabezahlen waren ungleich der Vergleichszahl 99.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 99
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 4
1 Eingabezahlen waren gleich der Vergleichszahl 99.
3 Eingabezahlen waren ungleich der Vergleichszahl 99.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 0
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 0
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 0
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 0
O Eingabezahlen waren gleich der Vergleichszahl 99.
4 Eingabezahlen waren ungleich der Vergleichszahl 99.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

GIP-INF, GIP-WI/MCD, WiSe 2022/2023

Freiwillige Offline-Aufgabe O 03-07 (INF & WI & MCD)

Prof. Dr. Andreas Claßen

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 99
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 99
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 99
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? -99
3 Eingabezahlen waren gleich der Vergleichszahl 99.
1 Eingabezahlen waren ungleich der Vergleichszahl 99.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```