

## Freiwillige Offline-Aufgabe O 05-02 (INF & WI & MCD): Zahl in einem Array finden

### (Schleifen, Arrays)

Schreiben Sie ein C++ Programm, welches 6 ganze Zahlen zwischen 1 und 6 (beides inklusive) einliest. Gibt der Benutzer ganze Zahlen außerhalb dieses Wertebereichs ein, so soll die Eingabe wiederholt werden. Zusätzlich gebe der Benutzer eine „Suchzahl“ ein. Das Programm gebe dann aus, ob die „Suchzahl“ unter den eingegebenen Zahlen vorgekommen ist oder nicht.

#### **Hinweise:**

*Zahlen kleiner als 1 oder größer als 6 sollen zu einer erneuten Eingabeaufforderung führen. Ansonsten kann ihr Programm davon ausgehen, dass der Benutzer nur ganze Zahlen (positiv, Null oder negativ) eingibt, so dass die Eingabe direkt als Zahlwert eingelesen werden kann.*

### Testläufe (Benutzereingaben zur Verdeutlichung unterstrichen):

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 7
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 0
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 3
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 2
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die Suchzahl ein: ? 99
Die Suchzahl kam NICHT unter den Eingaben vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

```
Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? 1
Bitte geben Sie die Suchzahl ein: ? 1
Die Suchzahl kam unter den Eingaben vor.
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

Bitte geben Sie die 1. Zahl ein: ? 1  
Bitte geben Sie die 2. Zahl ein: ? 2  
Bitte geben Sie die 3. Zahl ein: ? 3  
Bitte geben Sie die 4. Zahl ein: ? 4  
Bitte geben Sie die 5. Zahl ein: ? 5  
Bitte geben Sie die 6. Zahl ein: ? 6  
Bitte geben Sie die Suchzahl ein: ? -4  
Die Suchzahl kam NICHT unter den Eingaben vor.  
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

---

