

Съдържание



- 1. Типове данни
- 2. Оператори
- 3. Условни конструкции
- 4. Методи
- 5. Цикли
- 6. Масиви
- 7. Качествен код
- 8. Стрингове

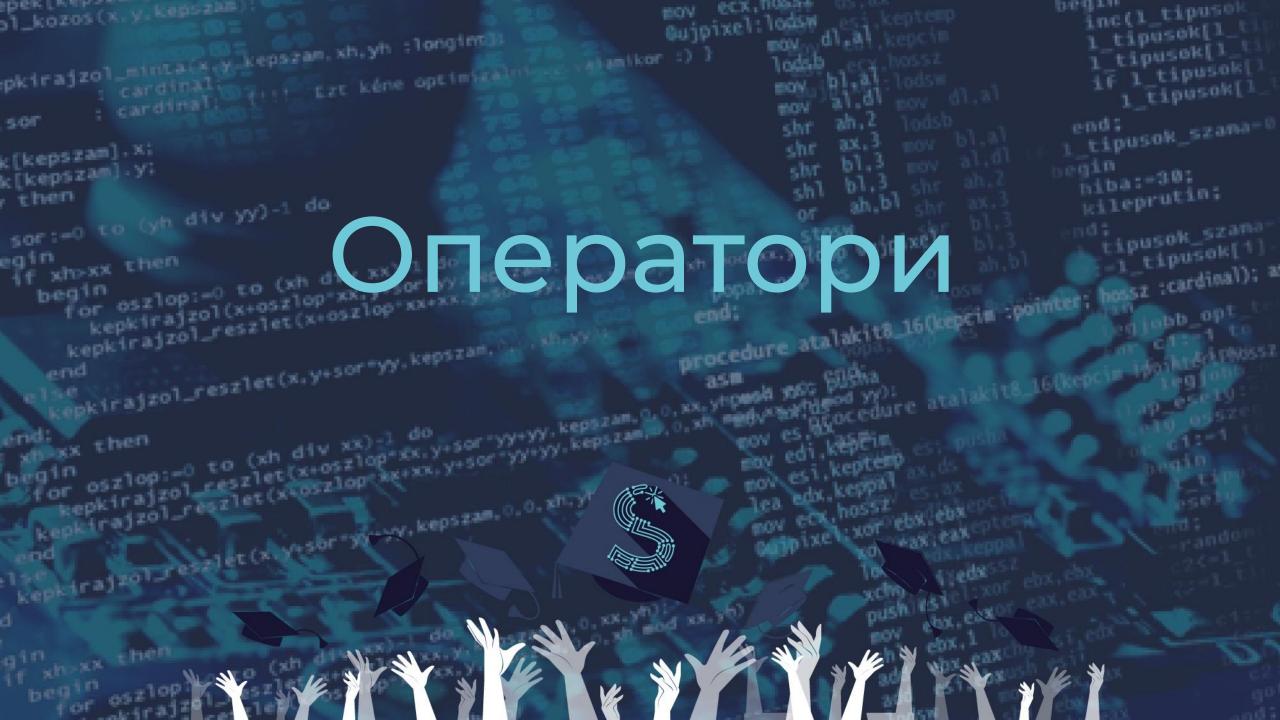






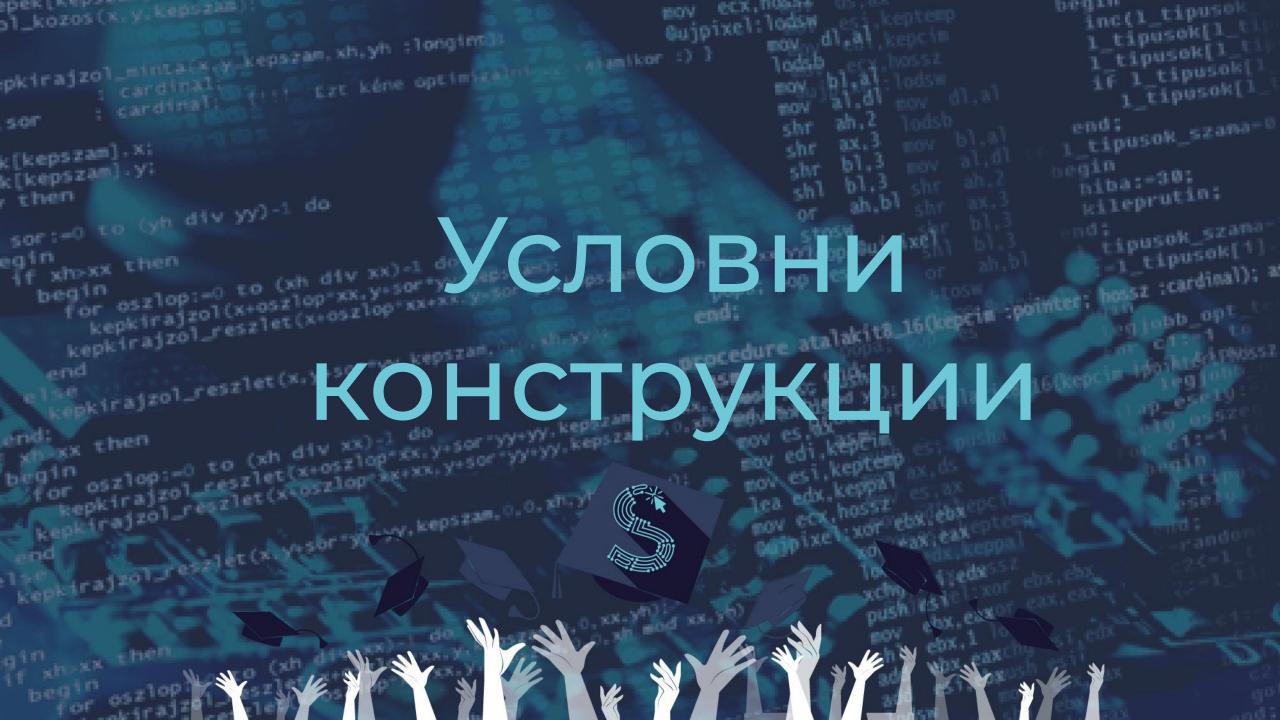
• Какви други типове данни познавате?

```
int year = 2015;
String name = "Pesho";
char firstLetter = 'P';
boolean isMale = true;
double height = 1.82;
```





- Как намаляваме стойността на цяло число с едно?
- Как взимаме остатъка от целочислено деление?
- Как обръщаме булева стойност?
- Как сравняваме две стойности?
- Какъв тернарен оператор познавате?
- Какви логически оператори познавате?





- Условните конструкции управляват потока на програмата, указвайки кое парче код при какви условия и кога да се изпълни.
- Какви видове конструкции познаваме?
- В кои случаи, кои да използваме?

ol_kozos(x, y, kepszas) BOY ECX, HUMBS inc(1 tipuso) Gujpixel: lodsw tipusek[1 pkirajzol_mintal&cy_kepszam.xh.yh :longinta moov....dl.al tipusok[1 lodsb : cardinal; o (!!! Ezt kéne optimicalmi l tipusok| tipusok[] BOY 1540 k[kepszam].x; k[kepszam].y: biba:=30; wileprutin: then sor:=0 to (yh div yy)-i do Иетоди [tipusok[1] egitn for oszlop:=0 to (xh div xx)-1 do procedure atalakita 16(kepcin :pointer; bossz :cardinal); a if xh-xx then kepkirajzol(x+oszlop*xx,y+sor*yy begin kepkirajzol_reszlet(x+oszlop*xx+xx-x kepkirajzol_reszlet(x.y+sor*yy,kepszam, __, kh.yy Repkirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol pakirajzol reszlet (x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+pask you pakirajzol gov es Akocedure atalakits kepkirajzol_reszlet(x-oszlop-aa.y-sor yy-yy, kepszam, a.y. am megyeszine og yy); xbexx then moviesi, keptemb Kepkarajzolareżajet (xwytabraniwy, kepszam, o. o. zh.yr compliant xor ebaleba AND WAY PAY if shows then

以中国 3.38



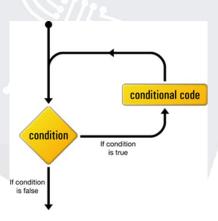
- Какво е метод?
- За какво се използват методите?
- Каква ключовата дума се използва при създаването на един метод, ако не искаме да връща стойност?
- Колко на брой аргумента има следния метод: public static int calcTriangleArea(int a, int b, int c)

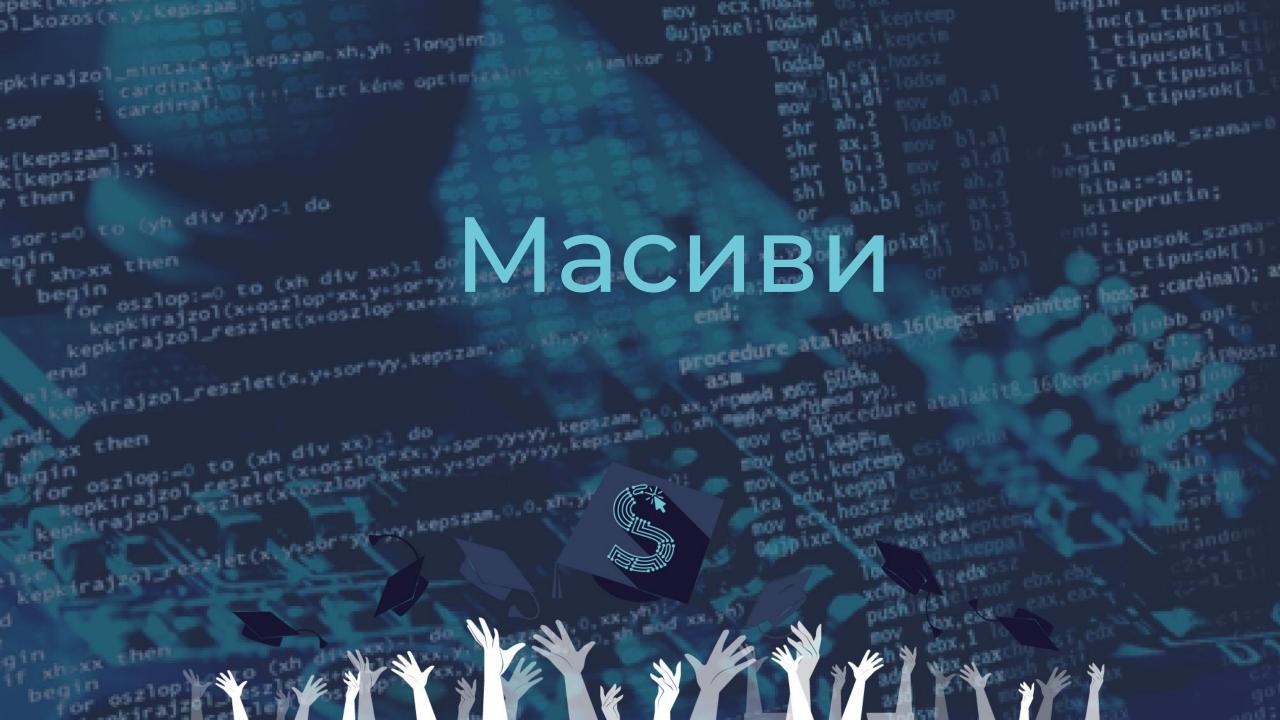
ol_kozos(x, y, kepszas) BOY ECX, HUMBS inc(1 tipuso) Gujpixel: lodsw tipusek[1 pkirajzol_mintal&cy_kepszam.xh.yh ;longinta moov....dl.al tipusok[l Todab : cardinal; o (!!! Ezt kéne optimicalmi 1 tipusok tipusok[] 前の社 1540 k[kepszam].X; k[kepszam].y: biba:=30; wileprutin; Then sor:=0 to (yh div yy)-i do ЦИКЛИ [tipusok[1] ntps for oszlop:=0 to (xh div xx)-1 do procedure atalakita 16(kepcin :pointer; bossz :cardinal); a if xh-xx then kepkirajzol(x+oszlop*xx,y+sor*yy) begin kepkirajzol_reszlet(x+oszlop*xx+xx-y kepkirajzol_reszlet(x.y+sor*yy,kepszam, ...,kh.xx Repkirajzol reszlet(x+oszlop*xx, y+sor*yy+yy, kepszam, 0,0, xx, y+psek you gov es Akocedure atalakits kepkirajzol_reszlet(x-oszloprak+xx, y-sor yy-yy, kepszam, o, xk megyeszine od yy); xbexx then moviesi, keptemb Kepkirajzolareżajet (xwytabraniewy, kepszam, o. o. zh.yr compliant xor ebaleba 40 (40) P.M. if xh-xx then

District Trans



- Какви цикли познавате?
- Какви са техните особености?
- Какво е безкраен цикъл?
- Как се използват операторите break и continue?
- Какво са вложени цикли?





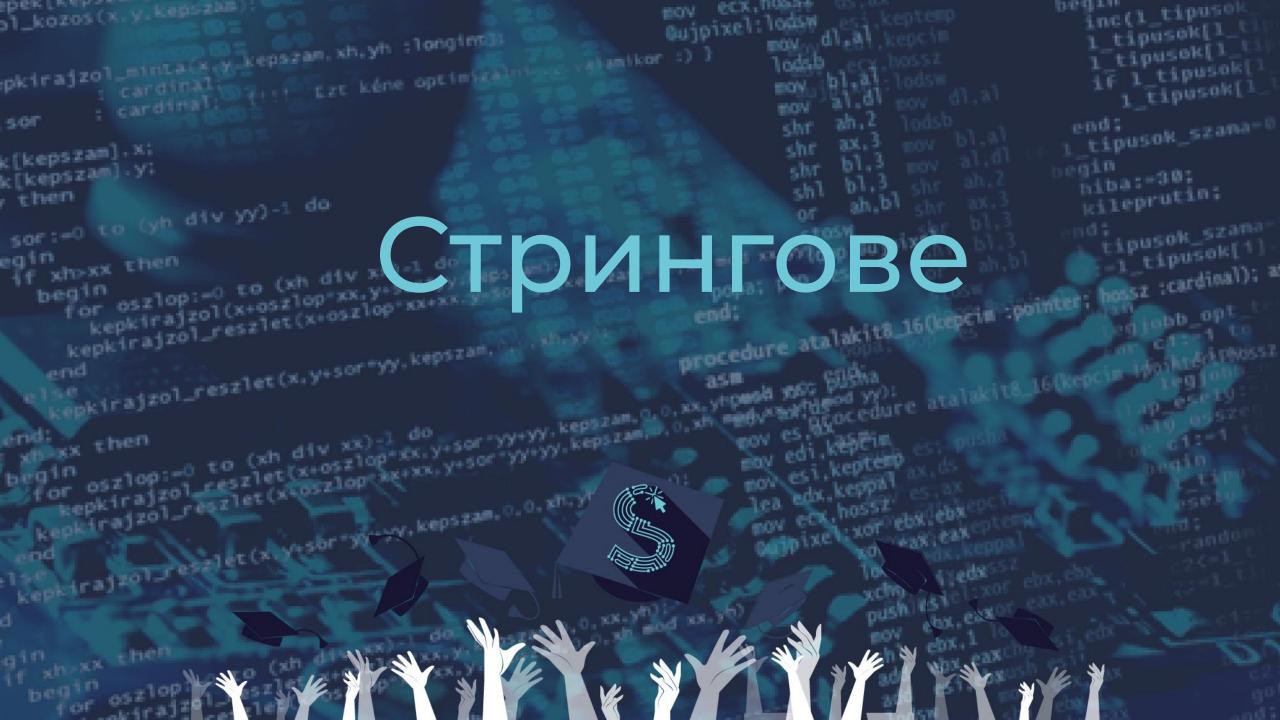


- Какви начини за създаване на масив има?
- Какво са индекси?
- Как достъпваме последния елемент?
- Какви алгоритми за сортиране познавате?
- Какво са многомерни масиви?





- Как се именуват променливи, методи и класове?
- Какви особености трябва да знаем при създаването на метод?
- Какво ще рече методи на високо или ниско ниво?
- Кога се оставят коментари?





- Каква специална стойност може да има един символен низ?
- Как се сравняват символни низове?
- Какво се случва със стария низ след конкатенация?
- Какво e StringBuilder?



