

ЛЕКЦИЯ I © 2020 Нет Ит

Android: Lab

Теодор Костадинов



SOFTWARE
ACADEMY



Съдържание

1. Преговор
2. Упражнение





Преговор

Преговор

1. Какво са View-та? Дайте примери.
2. Какво са View групи и за какво се ползват?
3. Какви View групи познавате и какви са разликите между всяка?
4. Какви размери може да има едно view?
5. Какво са dp и sp?



Преговор

1. Какво е Activity? Как дефинираме едно такова?
2. От какви части се състои?
3. Какъв е живота на едно активити? (Lifecycle)
4. Какво е интенст? Какви видове има?
5. Как предаваме информация от едно активити в друго?





Почивка до 19:45

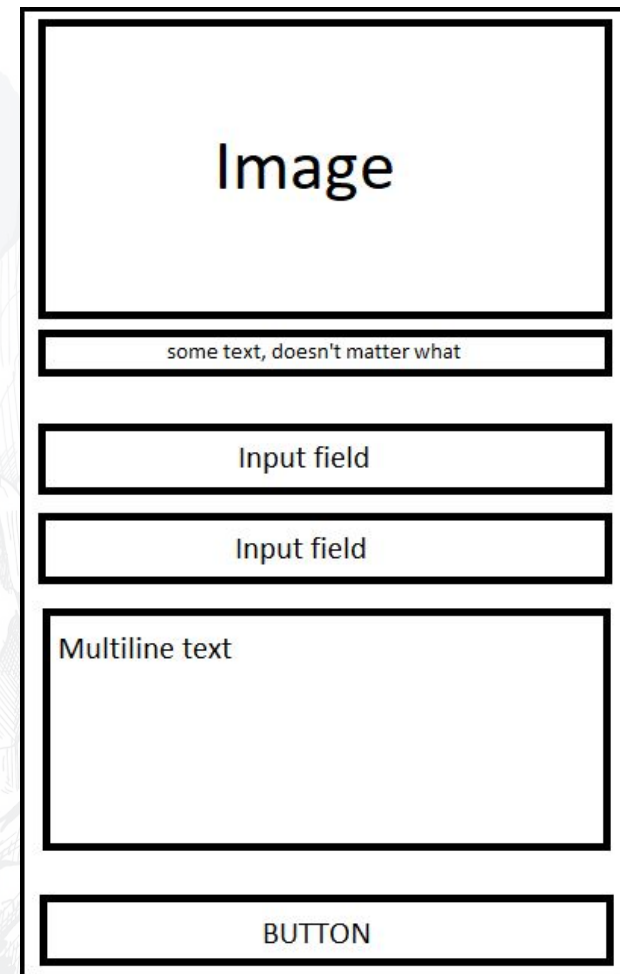


Упражнение

Задача 1

Създайте екран, който има следната структура:

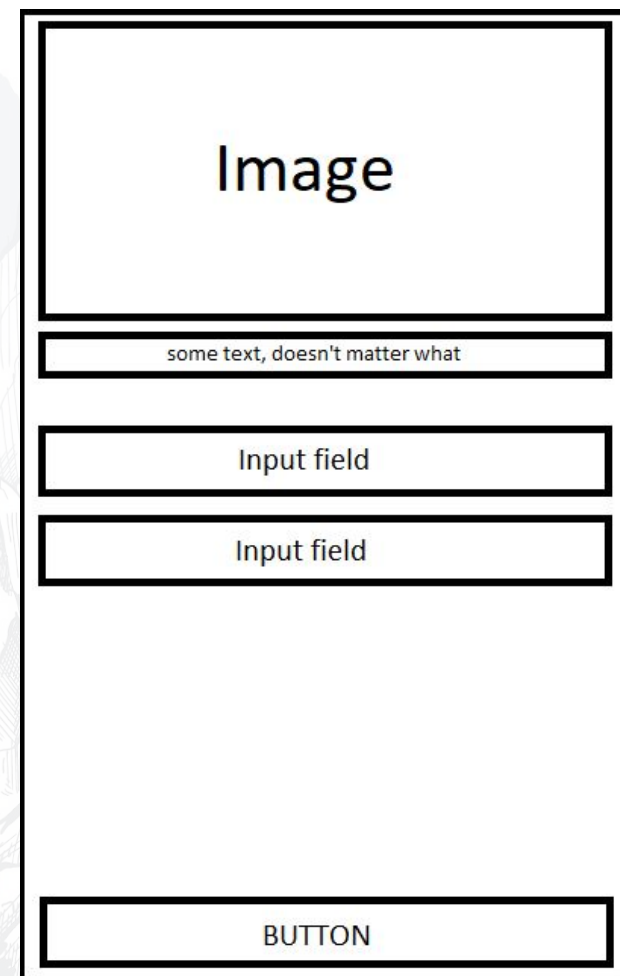
- използвайте `LinearLayout`
- всички елементи са на 8dp разстояние от ръбовете на екрана
- картинката да изпълва екрана по широчина (но трябва да е общо 16dp по-малка от екрана заради горното условие)
- картинката да запазва съотношението си
- текста под картинката да е центриран спрямо широчината
- да има 4dp разстояние м/у текста и input полето, и м/у multiline полето и бутона



Задача 2

Копирайте и променете предната задача:


- използвайте layout, който смятате за най-подходящ
- всичко остава както на предната задача без multiline text view-то
- бутона трябва да е най-отдолу на екрана



Задача 3

Създайте екран, който има следната структура:

- използвайте RelativeLayout
- всички елементи са на 8dp разстояние от ръбовете на екрана
- input полетата трябва да имат текст, който описва за какво е полето, когато няма нищо въведено в него
- Register бутона трябва да започва в началото на екрана
- Login бутона трябва да свършва в края на екрана



The diagram illustrates the layout of a login screen. It features a title 'Login' at the top. Below the title are two input fields: the first is labeled 'username...' and the second is labeled 'password...'. Underneath these fields are two buttons: 'Register' on the left and 'Login' on the right. At the bottom of the screen, there is a link labeled 'Forgot your password?'.

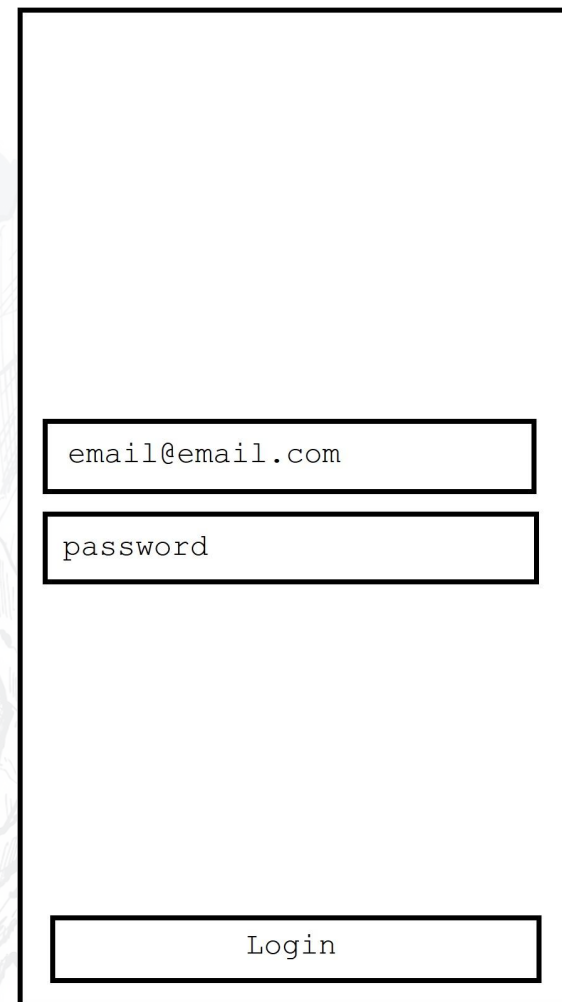
Задача 4

Създайте логин форма, която има:

- поле за имейл
- поле за парола (да не се вижда паролата)
- бутон за опит за влизане

Единствените валидни имейл и парола ще бъдат gosho@vratsasoftware.com и GoshkoLoshko123.

След успешна регистрация потребителя ще бъде отведен до следващ екран, който ще посреща потребителя по имейл.



A login form with two input fields and a button. The first input field contains the text "email@email.com". The second input field contains the text "password". Below the input fields is a button labeled "Login".

ВЪПРОСИ?



ДОМАШНО



Викторина

Създайте приложение за викторини:

- да има поне 3 въпроса
- всеки въпрос ще има отделен екран
- след избран отговор се продължава към другия въпрос
- следете броя на верните отговори
- на последния екран изпишете общия брой въпроси и общия брой верни отговори

Изисквания за въпросите:

- два въпроса с отговори ДА и НЕ
- въпрос с картинка и отговори ДА и НЕ
- въпрос с поле за текст и бутон за предаване на отговора
- въпрос с поле за въвеждане на цифри и бутон за предаване на отговора

Не е нужно да са тази последователност.

Задача

Добавете още въпроси към викторината, така че да има от всеки вид въпроси по един.

Допълнителни видове въпроси:

- да има въпрос с отговори, като само един е грешния; като се избере един, другите маркирани са демаркиране (радио бутони)
- да има въпрос с повече от един отговор
- *Бонус: измислете начин да си спестите повтарящата се логика във всяко активити.
- Подсказка- прочетете за Base Activity.



© 2020 Нет Ит

БЛАГОДАРЯ ЗА ВНИМАНИЕТО!



SOFTWARE
ACADEMY

