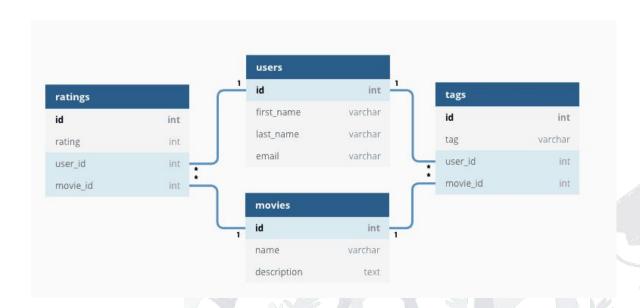


База данни

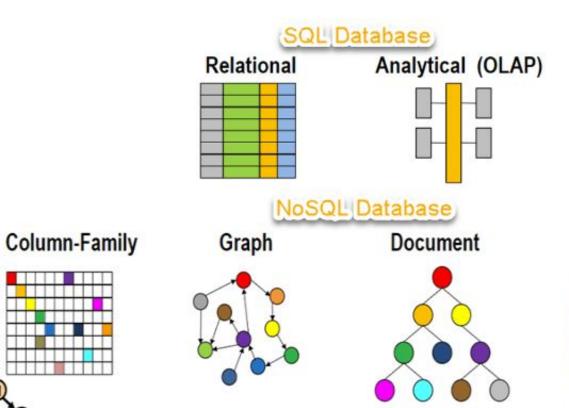


- Текстови (или подобен) файл с определена структура
- В него се чете и записва (сравнително) бързо
- В него може да се търсят данни по определени критерий



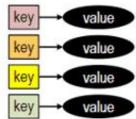
Видове база данни





- Не-Релационна данните са представени чрез връзки между самите данни
- Релационна данните са представени под формата на таблици, с редове и колони

Key-Value



SQL



- - Чрез него могат
 - Да се създават таблици
 - Да се задават колони
 - Да се трие
 - Да се въвеждат данни
 - Да се правят заявки т.е. Търсене в таблицата по дадени критерий

```
SELECT department,
salary,
ntile (4) over (partition by de
FROM staff
ORDER BY salary DESC
FETCH FIRST 10 ROWS ONLY;
```

Популярни заявки



```
CREATE DATABASE <db-name>
```

```
CREATE TABLE <table-name> (
    Id SERIAL PRIMARY KEY
    userName TEXT
    salary REAL
```

NOT NULL, NOT NULL, NOT NULL

QUERY userName FROM <table-name> WHERE salary > 360 ASC

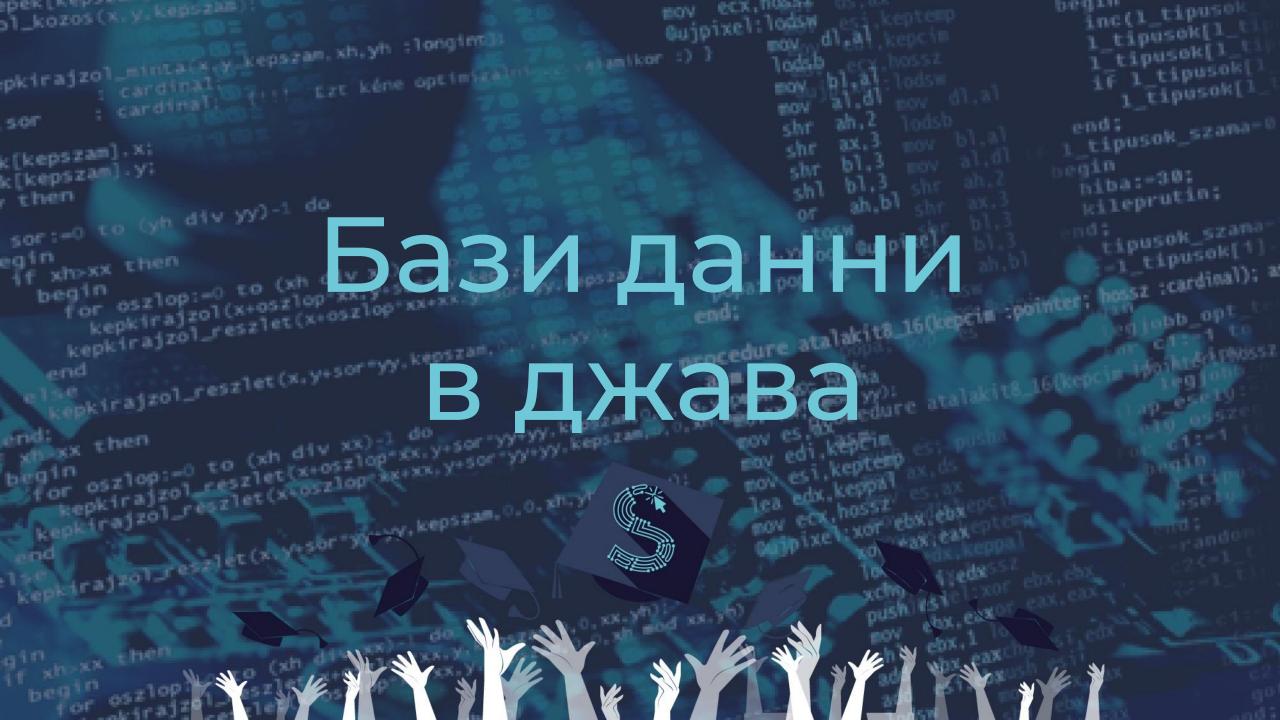


Да създадем екселски документ описващ социална мрежа. Нека има следните таблици:

- Потребители
- Постове
- Приятелства
- Харесвания

Напишете заявки, които да:

- Намират всички постове за определен потребител
- Намират броят харесвания за определен пост
- Намират броят харесвания на всички постове за потребител
- Извеждат списък с хората с които даден потребител HE е приятел



Връзката база - јача код



- Драйвери това са библиотеки, които знаят как да достъпваш конкретен тип база данни
- Типове
 - JDBC low-level тип драйвери използват се SQL заявки, за да се говори с базата
 - Ние ще започнем с MySQL
 - ЈРА използват се джава методи за да се говори с базата. Пример за ЈРА е Hibernate
- При JDBC типовете библиотеки, драйвъра трябва да се 'зареди' в кода, за да се използва, при JPA той се указва в конфигурационни файлове

Създаване на база данни



- Първо трябва да имате инсталирана база данни на компютъра. Може да си свалите MySQL например оттук:
 - https://dev.mysql.com/downloads/installer/
- Свързване със сървъра на базата
 - o mysql -u root -p
- Създаване на база и потребител за базата
 - CREATE DATABASE vogella_blog;
 - CREATE USER 'myblog'@'localhost' IDENTIFIED BY 'my_password';
 - GRANT ALL PRIVILEGES ON * . * TO 'myblog'@'localhost';
 - GRANT ALL ON vogella_blog.* TO 'myblog'@'localhost' IDENTIFIED BY 'my_password' WITH GRANT OPTION;
 - FLUSH PRIVILEGES;



Създаване на база данни



- create database feedback;
- use feedback;

CREATE USER sqluser IDENTIFIED BY 'sqluserpw';

 grant usage on *.* to sqluser@localhost identified by 'sqluserpw';

grant all privileges on feedback.* to sqluser@localhost;

Пример



```
String uri = "jdbc:mysql://localhost:3306/<db-name>";
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver"); //load the MySQL driver
Connection conn = DriverManager.getConnection(uri, props);
Statement stmt = conn.createStatement();
createTable(stmt);
conn.setAutoCommit(false);
insertRows(stmt);
conn.commit();
stmt.close();
conn.close();
```

Statements



• Stmt e от тип Statement и се генерира от Connection обекта. Представлява 1 заявка към базата.

Права



За всяка връзка с базата трябва да има логнат потребител. Необходим е за да знае базата кой я използва и какви права има.

Пример:

Properties props = new Properties(); props.setProperty("user", "pesho"); props.setProperty("password", "parola");

Четене на данни от базата



```
ResultSet rs = stmt.executeQuery("SELECT * FROM books;");
    while (rs.next()) {
        int id = rs.getInt("id");
        String product = rs.getString("product");
        String category = rs.getString("category");
        float price = rs.getFloat("price");
        System.out.format("%d %s %s %.2f\n", id, product, category, price);
    }
```

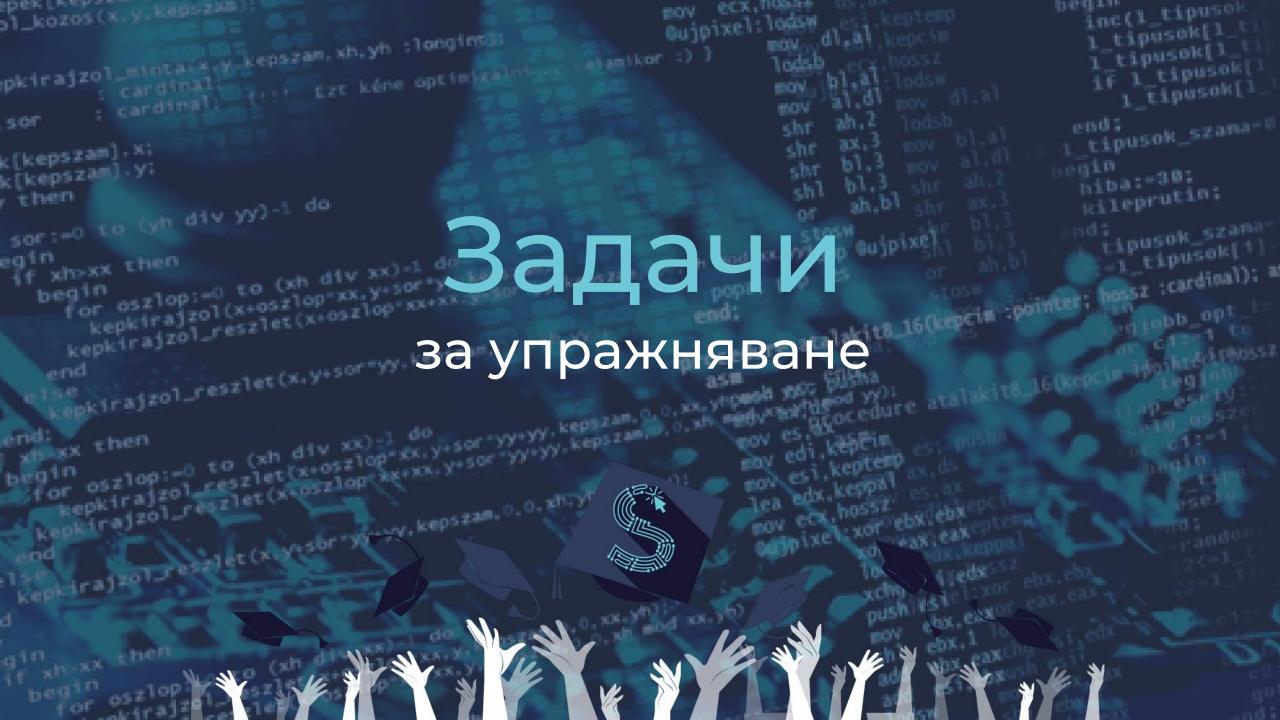
- ResultSet е типа на обекта, в който се връща резултат от заявка
- Той може да се обходи, така че да се вземат данните за отделните колони и за отделните редове.



Резюме



- Базите данни служат за съхранение на информация
- Трябва да се избира подходящият тип и вид база, спрямо нуждите







Направете проста програма за заемане и връщане на книги

При пускане показва всички книги, там има и две опции - вземи и върни книга.

Вземи книга позволява въвеждане на име на книга и показва всички които отговарят на условието. При избиране, книгата се маркира като взета/върната

