

# Shopping cart

Да се имплементира пазарска количка, в която се съхраняват различни продукти, които искаме да купим от даден магазин.

- Количката да съхранява елементите си в **Map**, където ключът ви е съответния артикул, а стойността е количеството.
- Артикулите, които могат да бъдат добавяни в количката, са **Apple** и **Chocolate**. Може да имаме различни видове ябълки и шоколади.
- Всеки артикул се характеризира с *име*, *описание* и *цена*.

*Забележка 1:* Два артикула са еднакви, ако всичките им характеристики са еднакви.

*Забележка 2:* Ако артикул, който не е наличен в количката, се добави за първи път, то стойността ще е 1. Ако обаче се опитаме да добавим същия продукт за втори път, вместо да създадем нов ключ, то просто увеличаваме наличната стойност с 1. Това става като се предефинира съответния `@equals`, който всеки обект има. За да разберете напълно как работят **map**-овете, прочетете следните материали:

1. Как работят HashMap-овете в Java:  
<https://medium.com/@om.prerna/lets-know-all-about-the-hashmap-in-java-5be57d2a986>
2. HashMaps quick guide: [https://www.w3schools.com/java/java\\_hashmap.asp](https://www.w3schools.com/java/java_hashmap.asp)
3. Разликата между equals, == и hascode  
<https://www.javaworld.com/article/3305792/comparing-java-objects-with-equals-and-hashcode.html>
4. Как се override-ват методите equals и hashCode на всеки обект:  
<https://mkyong.com/java/java-how-to-overrides-equals-and-hashcode/>.  
Препоръчваме ви да използвате втория метод.

Не се плашете, материалите се четат бързо и не са много обемни.