

رسي الله الأهار

ستاره پلاریسی یا ستاره قطبی در صورت فلکی فرسی کوچک قرار دارد و تقریباً در راستای قطب شمال سماوی است، به همین دلیل برای ناوبری و تعیین جهت شمال استفاده می شود. این ستاره یک ابرغول زرد متغیر قیفاووسی است و در فاصله ساس ناظر سال نوری از زمین قرار دارد. ارتفاع آن از افق با عرض بغرافیایی ناظر برابر بوده و به همین دلیل در ناوبری سنتی کاربرد داشته است. به دلیل عرکت تقدیمی زمین، پلاریس همیشه ستاره قطبی نفواهد بود و در آینده ستارههای دیگری این نقش را ایفا فواهند کرد.

فهرست مطالب

١																					روژه	پر	١	صل	و
١		 									 										ندمه	مة	١.	١	
۲		 							 										. Pol	laris	Clie	nt	۲.	١	
٣	•	 																	Pola	uris	Serv	er	٣.	١	
۶																		•	میلی	تک	کات	ن	۲	صل	ۏ
١٠																		ىي	فارس	، به	بسی	انگلی	امه ا	ِاژہ نا	و
۱۲																		ىي	ئليس	، انگ	ى بە	فارس	امه ف	ِ ا ژہ نا	و

فصل ١

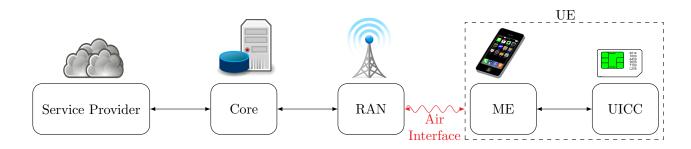
پروژه

۱.۱ مقدمه

عملگرها I ی شبکه همواره در تلاش اند تا کارایی I و عملکرد شبکه را مورد سنجش و ارزیابی قرار دهند. این مهم در مفهومی به نام KPI^3 متبلور می گردد. اما در نهایت آن چه مورد علاقه عملگرها است دستیابی به درک کاربر پایانی از کیفیت خدمات ارایه شده توسط KPI^3 متبلور می گردد. اما در نهایت آن چه مورد علاقه عملگرها است دستیابی به درک کاربر پایانی از کیفیت خدمات ارایه شده توسط آن همکن QoE^4 ممکن QoE^4 دستیابی به بسیاری از این موارد، در سمت هسته شبکه 6 و یا RAN^6 توسط عملگر شبکه ممکن نیست و یا حداقل به سهولت امکان پذیر نخواهد بود (شکل ۱۰۱). در چنین شرایطی یک راه حل مناسب اندازه گیری پارامترهای QoE^4 از دیدگاه یک کاربر پایانی 7 است. این راه کار زمانی ارزش افزون تری پیدا می کند که بدانیم توسط آن می توان حتی به بسیاری از پارامترهای RAN مرتبط با ناحیه RAN و حتی هسته شبکه نیز دست یافت. گرچه باید گفت که اشکال اصلی این راه حل در آن است که تنها نگاه یک کاربر $^{\Lambda}$ به شبکه است، در حالی که راه حل های مبتنی بر عملگر شبکه، برایندی از نگاه همه کاربران است.

هدف کلی از این پروژه پیاده سازی یک راه کار به نام Polaris است. Polaris متشکل از یک برنامه کاربردی و تحت سیستم عامل ۱۰ هدف کلی از این پروژه پیاده سازی یک راه کار به نام Polaris Client است. هدف از این Polaris Client پایش کردن ۱۲ مبتنی بر Polaris Server) Web است. هدف از این Polaris Client پایش کردن ۲۰

¹²Monitoring



شكل ١٠١: معماري سطح بالاي شبكه

¹Operator

²Performance

³Key Performance Indicator

⁴Quality of Experience

⁵Network Core

⁶Radio Access Network

⁷End User

⁸User

⁹Application

¹⁰Operating System

¹¹Server

محیط است. راه ارتباطی بین Polaris Client و Polaris Server بر بستر اینترنت است. در واقع Polaris Client یکسری تستهایی را انجام می دهد و به طور موازی اطلاعات یک شبکه تلفن همراه را جمع آوری می کند، و از بستر اینترنت برای <mark>Polari، Server</mark> ارسال می کند. در ادامه کاربر سامانه می تواند از طریق یک برنامه کاربردی تحت Web نتایج را مشاهده کند. در ادامه با جزئیات بیشتر در مورد Polaria صحبت خواهیم کرد.

۲.1 **Polaris Client**

فرض کنید که کاربر در یک مسیر مشخص در حال حرکت است. شما برنامهای نوشتید که توسط این برنامه می توانید پارامترهایی را اندازه گیری کنید. این پارامترها در ادامه عنوان خواهد شد. باید دقت کنید که پارامترهای اندازه گیری شده می بایست در یک پایگاه داده ا در گوشی ذخیره گردد. این پارامترها عبارتاند از:

- مکان 7 کاربر (عرض جغرافیایی 9 و طول جغرافیایی 4).
 - زمان ثبت رخداد.
- فناوری سلولی که گوشی بر روی آن اردو زده است، مثلا GPRS⁶ ،GSM⁵ ،HSPA+ ،HSPA⁸ ،UMTS⁷ ،EDGE ،GPRS⁶ ،GSM⁵ ، .5G ₉LTE-Adv
 - مكانى سلول نظير PLMN-Id¹0، "PLMN-Id¹0، "RAC¹² ،RAC¹² ،RAC¹² , سلول ۱۴ سلول ۱۴ سلول ۱۵۰ الماد ۱۵۰ مكانى سلول ۱۴ سلول ۱۵۰ الماد ۱۵۰ ا
 - باند فرکانسی 17 و ARFCN 17 به همراه تبدیل آن به مقدار حقیقی فرکانس.
- کمیت و کیفیت سیگنال که به عنوان مثال در نسل چهار پارامترهای RSRP¹8 و RSRQ¹9 و در نسل سه پارامترهای RSCP²0 و Ec/N0 و PxLev در نسل دو است. در صورتی که هر کدام از این پارامترها را نمی توانید بدهید می بایست با ذکر علت در گزار ش بنويسيد.

نگران نباشید در طول درس در مورد بسیاری از پارامترهای یاد شده سخن به میان آورده خواهد شد.

در ضمن در طول کارکرد Polaris Client ، می بایست بتواند یکسری تستهای مشخص را که کاربر تعریف کرده است را انجام دهد و نتایج را در بازههای زمانی مشخص در پایگاه داده ثبت نمود. این تستها شامل موارد زیر است:

● گذردهی ۲۱ از نوع بارگیری ۲۲ مبتنی بر HTTP²³: نتیجه ثبتشده در پایگاه داده مقدار نرخ^{۲۴} بارگیری خواهدبود.

¹Database

 2 Location

³Latitude

⁴Longitude

⁵Global System for Mobile Communication

⁶General Packet Radio Service

⁷Universal Mobile Telecommunications System

⁸High Speed Packet Access

⁹Long Term Evolution

 $^{10}\mbox{Public}$ Land Mobile Network-Identity

¹¹Location Area Code

¹²Routing Area Code

¹³Tracking Area Code

¹⁴Identity

¹⁵Cell

¹⁶Frequency Band

¹⁷Absolute Radio Frequency Channel Number

¹⁸Reference Signal Recieved Power

¹⁹Reference Signal Recieved Quality

²⁰Received Signal Code Power

²¹Throughput

²²Download

²³Hypertext Transfer Protocol

²⁴Rate

- گذردهی از نوع بارگذاری¹ مبتنی بر HTTP: نتیجه ثبتشده در پایگاه داده مقدار نرخ بارگذاری خواهدبود.
 - تست Ping: نتیجه ثبتشده در پایگاه داده مقدار زمان پاسخ ۲ خواهدبود.
 - تست DNS³: نتیجه ثبتشده در پایگاه داده مقدار زمان پاسخ خواهدبود.
 - تست Web یا همان زمان پاسخ •
- تست SMS⁴. یعنی سامانه باید بتواند به صورت خودکار در بازههای زمانی تعیین شده متن مشخصی را به صورت پیامک ارسال کند. نتیجه ثبت شده در پایگاه داده مدت زمانی که از ارسال تا دریافت Delivery طول می کشد خواهد بود.

نکات زیر را در پیاده سازی Polaris Client در نظر بگیرید:

- در واقع Polaria Client باید در همه حالتها روشن باشد و کار کند. در صورتی که نیاز به هرگونه دسترسی دارید این را باید در ابتدای برنامه از کاربر بگیرید. این قسمت جنبه رقابتی دارد. باید بتوانید در هر حالتی سرویس Polaria Client را روشن نگه دارید. حتی در زمانی که کاربر صفحه را خاموش می کند و یا Polaria Client را به Background می برد.
- 🕰 لازم به ذکر است که Polaris Client بر روی چند گوشی استاندارد با Android بین ۹ تا ۱۴ تست می شود. تمام این گوشی ها، گوشی های معمولی و غیر Root هستند.
 - Polaria Client 🖾 می بایست به طور کامل با Kotlin و برطبق یک معماری نوین به مانند Clean پیاده سازی شود.

Polaris Server 7.1

دادههای مربوط به Polaris Client در یک پایگاه داده در داخل گوشی ثبت می شود. Polaris Client باید در بازههای قابل پیکربندی این دادهها را با Polaris Server همزمان کند. Polaris Server در حقیقت یک خدمت گزار است که تمام دادهها رسیده را در یک پایگاه داده MySQL ذخیره می کند.

تمامی پیکربندیها^۵ی Polariه Client و همچنین دادههای ارسالی از سوی Polariه Server میبایست بر بستر اینترنت و برطبق پروتکل HTTP باشد. به عبارتبهتر، شما باید در سمت Polaris Server یک خدمتگزار بالا بیاورید. برطبق بازه زمانی تعریفشده و مشخص، Polaris Client باید دادههای خود را در قالب Json برای خدمتگزار ارسال کند. خدمتگزار نیز در صورتی که دستوری برای مشتری و داشته باشد، میبایست در پاسخ برای او بفرستد.

در ادامه شما باید یک برنامه کاربردی مبتنی بر Web بزنید و این دادهها را به کاربر نمایش بدهید. در این میان میبایست ویژگیهایی که در ادامه می آید در وب وجود داشته باشد:

● نقشه مکان Polaria Client برحسب پارامترهای مختلف. پارامترهای مختلف باید برحسب سطوح آستانه مختلف به صورت رنگهای متفاوت در نقشه نمایش داده شود. این که کاربر امکان تعیین رنگ و تعداد سطوح آستانه را داشته باشد، جزو قابلیتهای سامانه محسوب می شود. در این میان حداقل کاربر بتواند کمیت و کیفیت سیگنال، شناسه سلول، LAC ،TAC می نقشه مشاهده نماید.

¹Upload

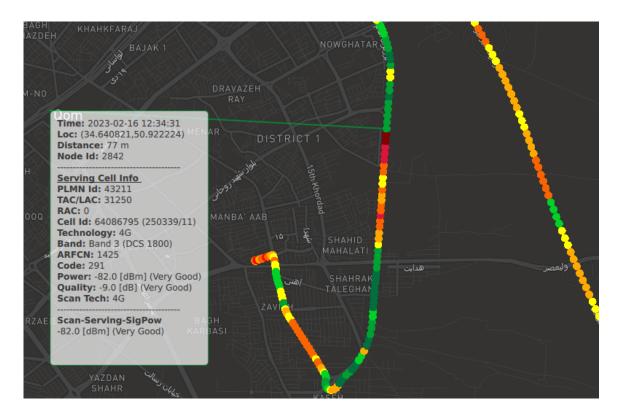
²Response Time

³Domain Name System

⁴Short Message Service

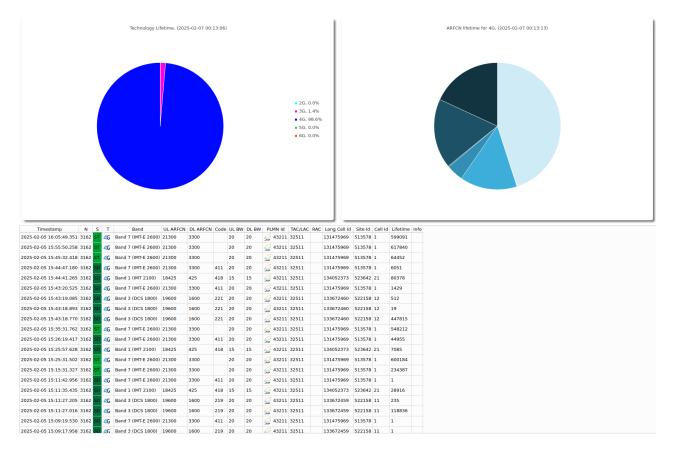
⁵Configuration

⁶Client

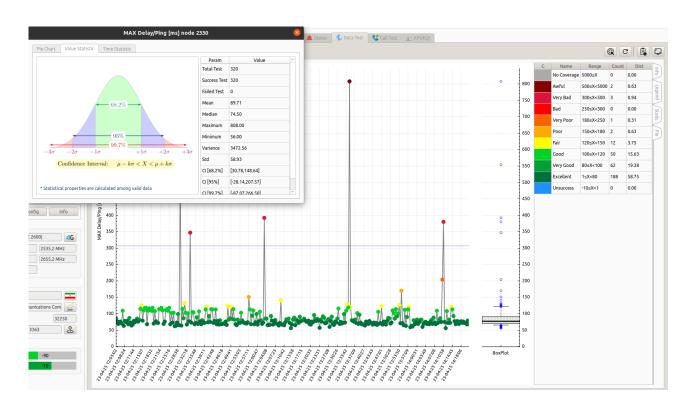


شکل ۲.۱: نمونه نتایج بر روی نقشه

- نمایش نتایج به صورت جدول به کاربر (شکل ۳.۱).
- نتایج تستها را بتوان به صورت نمودار در برنامه مشاهده کرد (شکل ۴.۱).
- کاربر بتواند تستهای مدنظر را تعریف کند. همچنین بتواند پیکربندیهای لازم را نیز تعیین نماید.
 - امكان Export در قالب CSV و KML وجود داشته باشد.
 - هرگونه تحلیلی بر روی دادهها امتیاز مثبت در پروژه خواهد بود.
- حتما می بایست کاربر به صورت احرازهویت شده وارد سامانه بشود. در صورت قراردادن سطوح دسترسی مختلف، امتیاز مثبت به پروژه تعلق می گیرد.



شکل ۳.۱: نمایی از نمایش نتایج به صورت جدول



شکل ۴.۱: نمایی از نمایش نتایج تستها به صورت نمودار

فصل ۲

نكات تكميلي

- همراه هر پروژه باید یک گزارش در قالب ﷺ وجود داشتهباشد. توضیحات کامل راجع به پروژه، ویژگیهای نرمافزار و الگوریتمهای مورد استفاده باید در این گزارش آورده شود.
 - 🕰 معیارهای ارزیابی پروژه:
 - 🖈 صحت کارکرد و پایداری نرمافزار
 - 🚖 کارایی نرمافزار و ویژگیهای قرارداده شده در آن.
 - 🚖 اصولی نوشتن کدها، ماژولبندی و ساختار مناسب
 - 🕏 جلوههای بصری نرمافزار از جمله زیبایی ظاهری، سادگی و سهولت استفاده
 - این پروژهها صرفا یک پروژه پیادهسازی نیست، بلکه لازمه آن مقداری تحقیق و پژوهش نیز خواهد بود.
 - 🖾 پروژه ها به صورت گروهی خواهد بود.
- طفا از روی یکدیگر کپی نکنید، چون موجب می شود حق بقیه دوستانتان پایمال شود. نمرات به صورت نسبی به گروهها تخصیص داده خواهد شد.
 - 🕰 برنامه کاربردی باید از Android 9 تا 14 را پشتیبانی کند.
- برای سامانه Polaria میبایست یک Manual کامل به فارسی و به صورت جداگانه از گزارش پروژه در قالب M_EX آماده کنید، که در آن کل بخشهای نرمافزار به صورت کامل آموزش داده شده باشد.

فهرست اختصارها

A
ARFCN Absolute Radio Frequency Channel Number
D
DNS Domain Name System
G
GPRS
GSM
Н
HSPA
HTTP
K
KPI Key Performance Indicator

L
LAC Location Area Code
LTE Long Term Evolution
n.
P
PLMN-Id Public Land Mobile Network-Identity
Q
QoE
R
RAC Routing Area Code
RAN
RSCP
RSRP
RSRQ
S
3
SMS
T
TAC

UMTS Universal Mobile Telecommunications System

واژهنامه انگلیسی به فارسی

I	A
Mildentity شناسه	Application
L	C
عرض جغرافیایی Latitude	Cell
مکان Location	مشتری
طول جغرافیایی	پیکربندی
M	D
پایش کردن	پایگاه داده
پایش کردن	Database پایگاه داده Download بارگیری
پایش کردن	
Monitoring	
N	Download
N	Download بارگیری E
N	Download بارگیری E
N Network Core	Download ابارگیری E End User کاربر پایانی

P
Performance
D.
R
ترخ
Response Time
S
خدمت گزار
T
Throughput
U
بارگذاری
User کاربر

واژهنامه فارسی به انگلیسی

س	ب
	Upload بارگذاری Download بارگیری Frequency Band باند فرکانسی Application برنامه کاربردی
Identity	پ
ط Longitude	پایش کردن
ع لatitude	خ خدمت گزار
عملگر Operator	j
ک Performance	Response Time

کاربر پایانی
گ
گذردهیگذردهی
م
, مشتری
مکان
ن
ترخ
٥
هسته شبکه