פרויקט הטריוויה מורכב מכל מיני מצבים בהם המשתמש נמצא.

בכל מצב המשתמש יכול לעשות פעולות שונות ואינו יכול לעשות פעולות שאינם במצב

המצבים הקיימים הם:

שלב ה loginManager

זהו שלב שבו אפשר או להתחבר או להירשם לשירות

שלב ה menu

* ליצור חדר
* להצטרף לחדר
* לצאת מהשירות
* לצפות בסטטיסטיקות שלך

שלב ה roomManager

* אדמין יכול לסגור חדר
* אדמין יכול להתחיל את המשחק
* לקבל את המצב של החדר
* לקבל את השחקנים שבחדר

שלב ה game

* לקבל את השאלה הבאה
* להגיש את השאלה
* לקבל את תוצאות המשחק
* לעזוב את החדר

הפרונטאנד -

המשתמש יכול להיכנס לאתר, שם הוא יקבל את עמוד ה loagin וממנו יוכל לנווט לעמוד ה register להיפך.

לאחריו הוא ייכנס לעמוד התפריט שם יוכל לבחור לעשות כל אחת מפעולות התפריט

לאחר שבחר חדר. המשתמש יחכה עד שהאדמין יתחיל את המשחק ואז הוא ישתתף במשחק כאשר כמות התשובות הנכונות והשגויות שלו מוצגת לפניו.

לאחר שהמשחק נגמר הוא יקבל תקציר של המשחק עם רשימת המשתתפים המובילים מסודרים לפי סדר הנקודות