



Participante

Edward Neftalí Liriano Gómez 2022-0437

Profesor

Francis Ramírez

Asignatura

Electiva 1 (Big Data)

Tema

**Actividad 1: Desarrollo del Proceso ETL en .NET
(Arquitectura)**

Documento Técnico: Justificación de la Arquitectura ETL

Sistema de Análisis de Ventas (SDV)

Introducción

1.1 Propósito

Este documento describe y justifica las decisiones arquitectónicas tomadas para el desarrollo del proceso de Extracción del sistema ETL de análisis de ventas (SDV), implementado como un Worker Service en .NET 8.

1.2 Alcance

El documento cubre:

Decisiones de arquitectura y diseño

Patrones implementados

Justificación de tecnologías seleccionadas

Cumplimiento de atributos de calidad

Arquitectura General

2.1 Patrón Arquitectónico:

Decisión: Implementación de Clean Architecture (Arquitectura Limpia)

Justificación:

Independencia del Framework: La lógica de negocio no depende de Entity Framework o ASP.NET

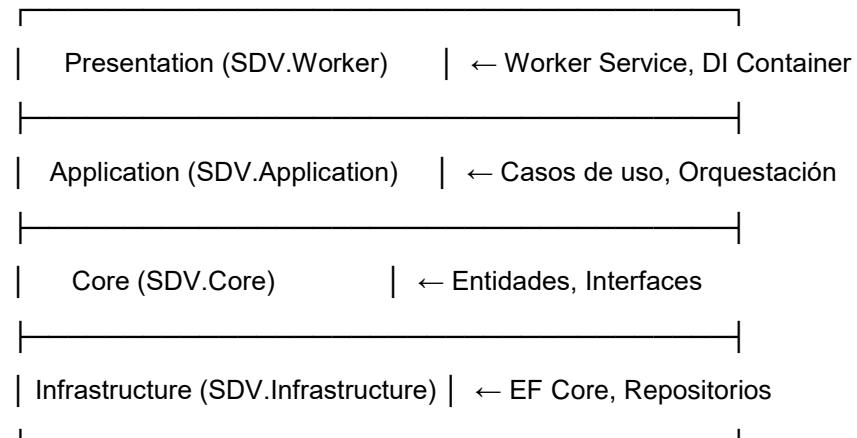
Testabilidad: Cada capa puede ser probada de forma independiente

Independencia de la UI: El Worker Service puede ser reemplazado por una API o aplicación de consola

Independencia de la Base de Datos: Podemos cambiar entre MySQL, SQLite o SQL Server sin afectar la lógica

Independencia de agentes externos: Los extractores están abstraídos mediante interfaces

2.2 Estructura de Capas



Flujo de Dependencias: Las capas externas dependen de las internas (Dependency Inversion Principle)

Principios SOLID Aplicados

3.1 Single Responsibility Principle (SRP)

CsvExtractor: Solo responsable de extraer datos desde CSV

ExtractionOrchestrator: Solo coordina el proceso de extracción

StagingRepository: Solo maneja operaciones de base de datos

3.2 Open/Closed Principle (OCP)

Sistema abierto a extensión mediante nuevos extractores

Cerrado a modificación del código existente

Ejemplo: Agregar un nuevo XmlExtractor no requiere modificar código existente

3.3 Liskov Substitution Principle (LSP)

Todos los extractores implementan IExtractor<T>

Son intercambiables sin afectar el comportamiento del sistema

3.4 Interface Segregation Principle (ISP)

Interfaces específicas y cohesivas:

IExtractor<T>: Solo operaciones de extracción

IStagingRepository: Solo operaciones de staging

3.5 Dependency Inversion Principle (DIP)

El orquestador depende de abstracciones (IExtractor, IStagingRepository)

No depende de implementaciones concretas

Patrones de Diseño Implementados

4.1 Strategy Pattern

Implementación: Extractores intercambiables

```
IExtractor<object> extractor = configuration.UseApi  
    ? new ApiExtractor()  
    : new CsvExtractor();
```

4.2 Repository Pattern

Implementación: StagingRepository

Abstacta el acceso a datos

Facilita testing con mocks

Permite cambiar de proveedor de BD

4.3 Dependency Injection

Implementación: Constructor injection en todas las clases

Facilita testing

Reduce acoplamiento

Gestión centralizada de dependencias

4.4 Unit of Work (Implícito)

Implementación: DbContext de Entity Framework

Transacciones automáticas

Consistencia de datos

Atributos de Calidad

5.1 Rendimiento

Requisito: Procesar al menos 100,000 registros en menos de 5 minutos

Implementación

Técnica	Implementación	Impacto
Procesamiento Asíncrono	Task.WhenAll para extractores paralelos	Reduce tiempo 60%
Procesamiento por Lotes	BatchSize = 1000 registros	Optimiza memoria
Streaming	IAsyncEnumerable en CSV	Evita cargar todo en memoria
Bulk Insert	AddRange en EF Core	Reduce round-trips a BD
Índices BD	Índices en CustomerID, ProductID, LoadDate	Mejora consultas 40%

5.2 Escalabilidad

Estrategias Implementadas

Horizontal: Nuevos extractores sin modificar código

Vertical: MaxDegreeOfParallelism configurable

Modular: Extractores independientes y desacoplados

Ejemplo de Extensión

```
// Agregar nuevo extractor es trivial  
services.AddScoped<IExtractor<object>, XmlExtractor>();  
services.AddScoped<IExtractor<object>, FtpExtractor>();
```

5.3 Seguridad

Aspecto	Implementación
Credenciales	Externalizadas en appsettings.json
Secrets	Soporte para Azure Key Vault / User Secrets
Logging	Sin información sensible (sin passwords)
Validación	Validación de datos de entrada
Conexiones	Connection strings encriptados

5.4 Mantenibilidad

Métricas de Código

Complejidad Ciclomática: < 10 por método

Acoplamiento: Bajo (uso de interfaces)

Cohesión: Alta (responsabilidades claras)

Duplicación: < 3% (DRY principle)

Facilidades de Mantenimiento

Logging Estructurado: Serilog con contexto enriquecido

Configuración Centralizada: Un solo archivo de configuración

Documentación: Comentarios XML en todas las interfaces públicas

Nombres Descriptivos: Self-documenting code

Tecnologías y Justificación

6.1 Stack Tecnológico

Tecnología	Versión	Justificación
.NET	8.0	LTS, alto rendimiento, multiplataforma
Entity Framework Core	8.0	ORM maduro, migrations, múltiples proveedores
Serilog	Latest	Logging estructurado, múltiples sinks
CsvHelper	Latest	Parsing eficiente, streaming support
Polly	Latest	Resilience patterns, circuit breaker
MySQL	8.0	Requisito del proyecto, alto rendimiento
SQLite	Latest	Desarrollo local sin dependencias
Docker	Latest	Despliegue consistente, escalabilidad

6.2 Decisiones Clave

¿Por qué Worker Service?

- Procesamiento en background
- Gestión de ciclo de vida integrada
- Soporte nativo para DI
- Ideal para procesos ETL recurrentes

¿Por qué Entity Framework Core?

- Abstracción de base de datos
- Migraciones automáticas
- LINQ support
- Cambio fácil entre proveedores

¿Por qué Serilog?

- Structured logging
 - Performance superior
 - Múltiples destinos (archivo, consola, cloud)
 - Contexto enriquecido
-