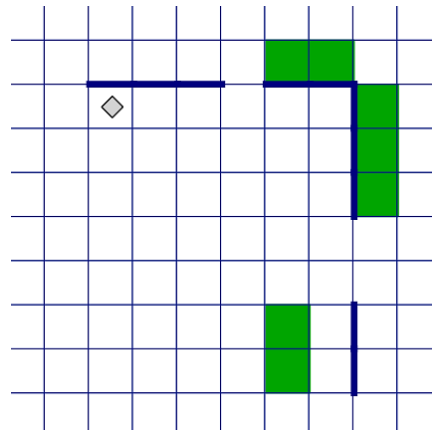
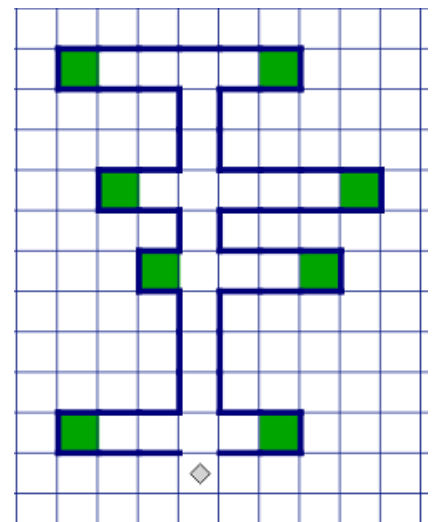


Алгоритмизация в среде КуМир. Исполнитель Робот. Вариант-1

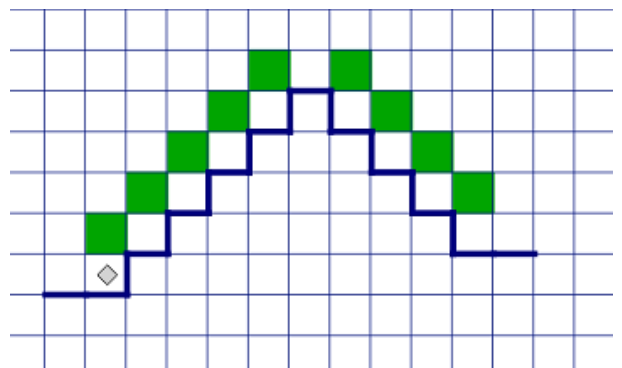
- 1** Дан фрагмент лабиринта. Длины стен неизвестны. В вертикальной и горизонтальной стенах имеется один проход, место расположения и ширина прохода неизвестны. Начальное положение Робота постоянное. Конечное положение Робота не учитывается. Робот должен закрасить указанные клетки.



- 2 Дан фрагмент лабиринта с коридорами на одном уровне. Ширина коридоров 1 клетка. Длины стен и количество коридоров неизвестны. Начальное и конечное положения Робота совпадают. Робот должен закрасить указанные клетки.

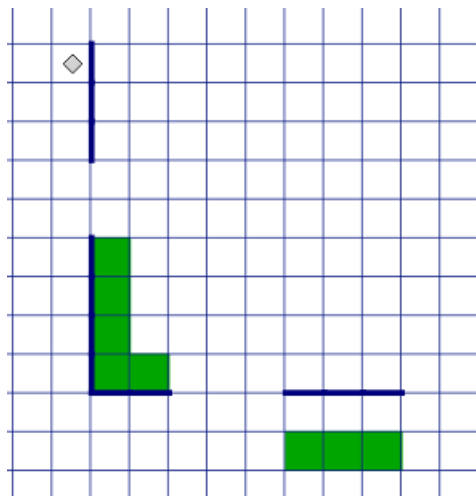
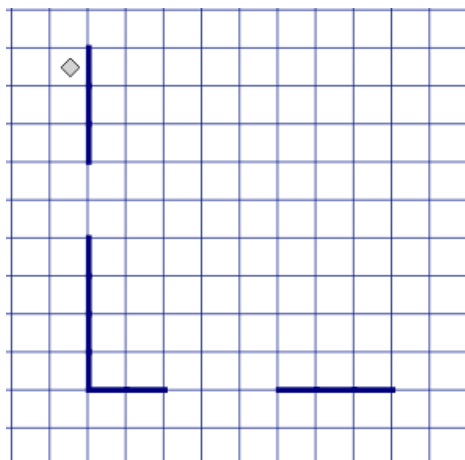


- 3** Дан фрагмент лабиринта = лестница. Ширина и высота ступени = 1 клетка. Количество ступеней неизвестно. Начальное положение Робота постоянное. Конечное положение Робота не учитывается. Робот должен закрасить указанные клетки.

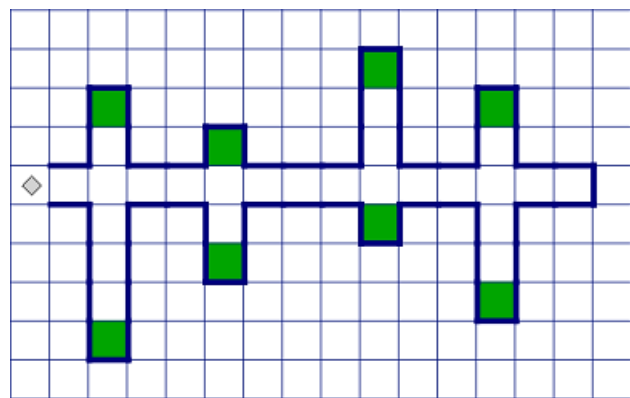
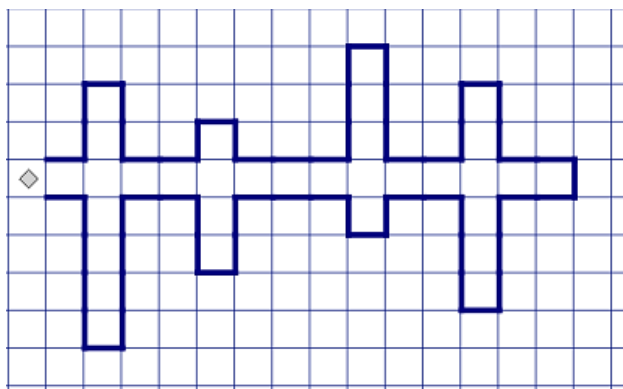


Алгоритмизация в среде КуМир. Исполнитель Робот. Вариант-2

- 1 Дан фрагмент лабиринта. Длины стен неизвестны. В вертикальной и горизонтальной стенах имеется один проход, место расположения и ширина прохода неизвестны. Начальное положение Робота постоянное. Конечное положение Робота не учитывается. Робот должен закрасить указанные клетки.



- 2 Дан фрагмент лабиринта с коридорами на одном уровне. Ширина коридоров 1 клетка. Длины стен и количество коридоров неизвестны. Начальное и конечное положения Робота совпадают. Робот должен закрасить указанные клетки.



- 3** Дан фрагмент лабиринта = лестница. Ширина ступени = 2 клетки, высота = 1 клетка. Количество ступеней неизвестно. Начальное положение Робота постоянное. Конечное положение Робота не учитывается. Робот должен закрасить указанные клетки.

