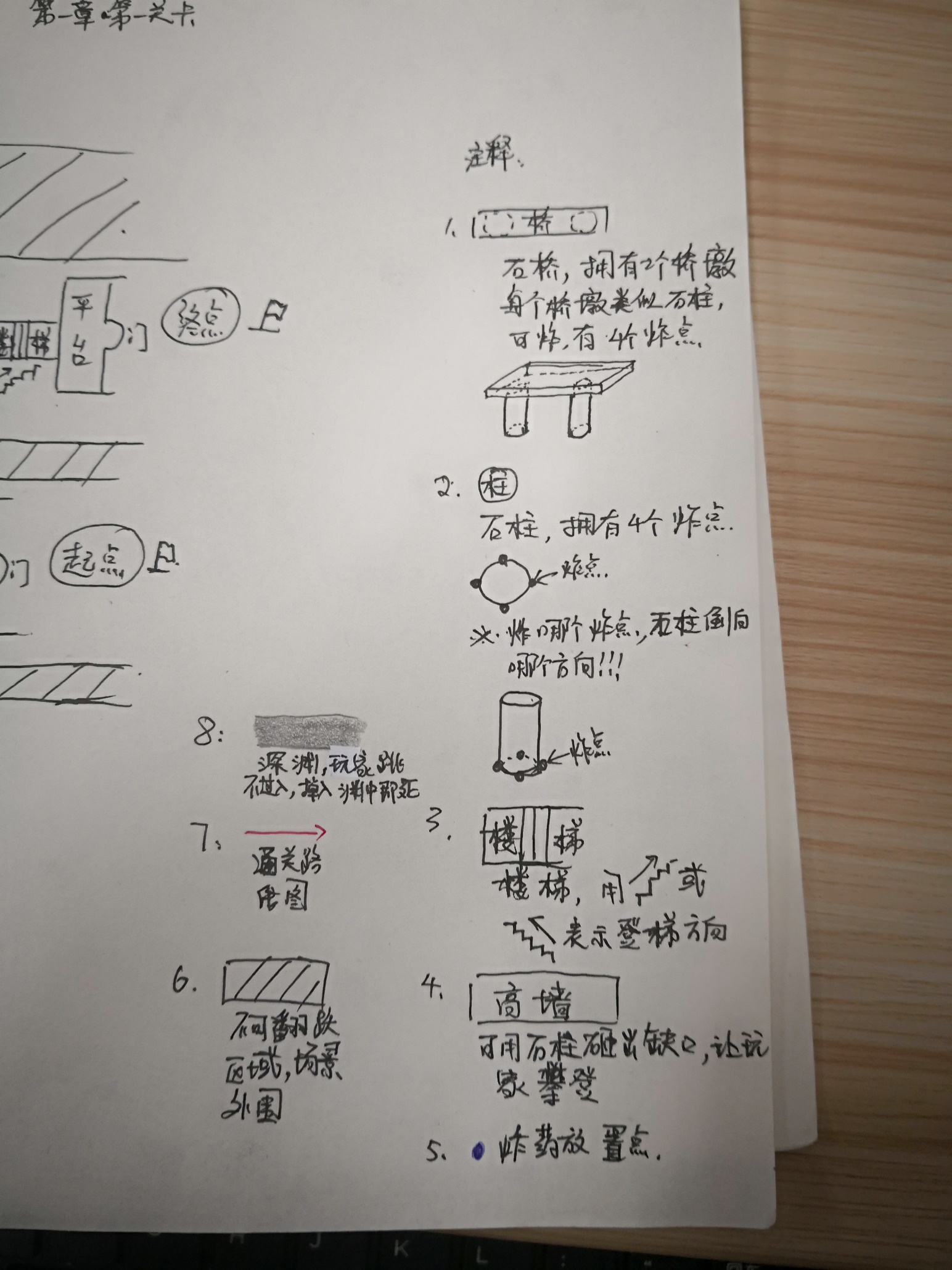
**第一章设计**

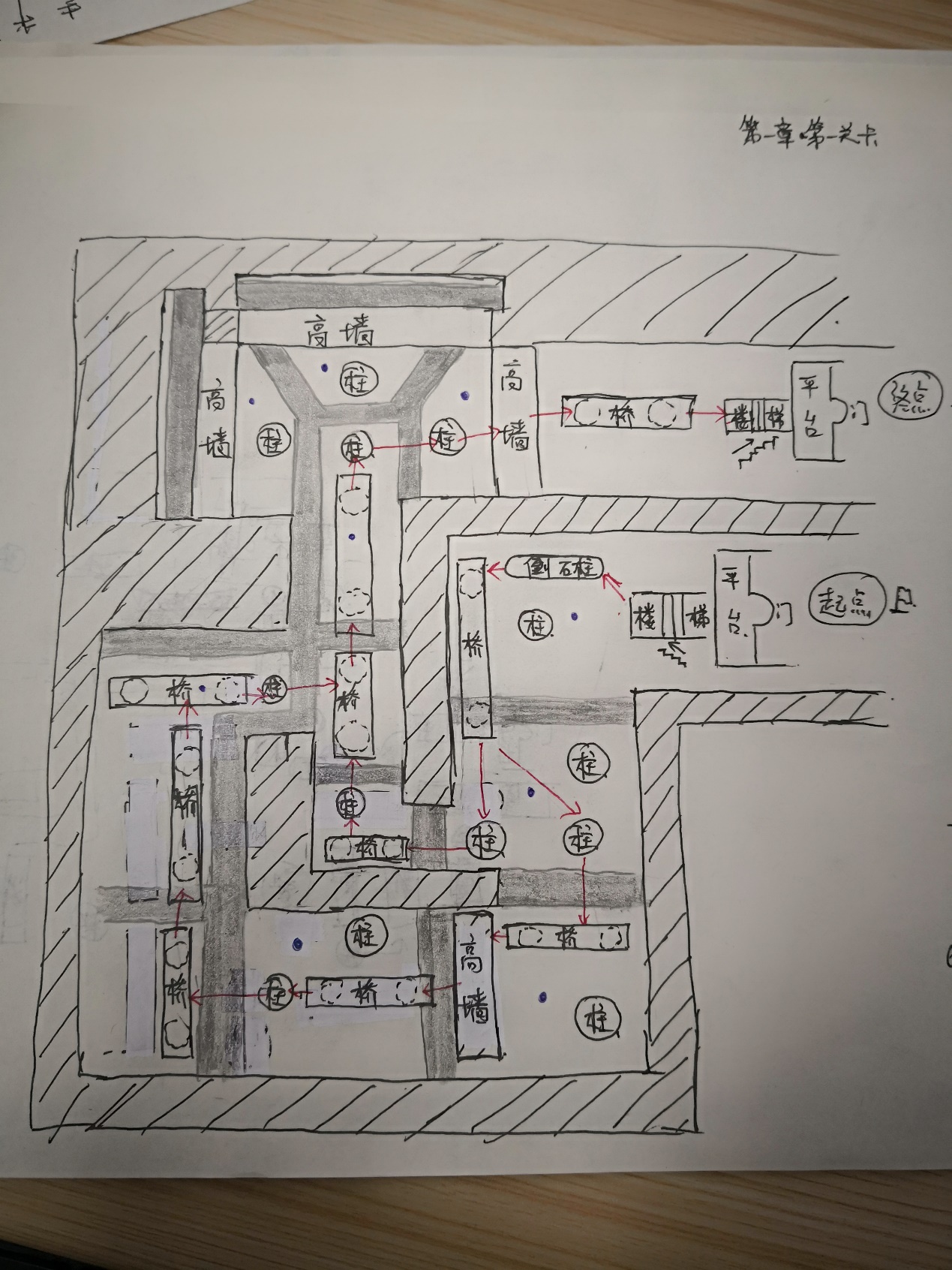
**场景一：平原**

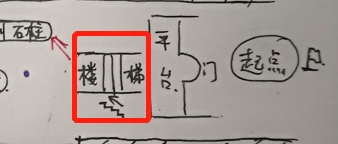
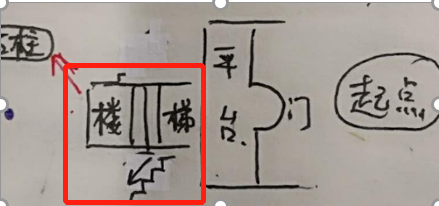
类型：类似《旺达与巨像》第15关-狮子巨像

注释：



关卡设计图：



**修改！** 红框处的楼梯走向改为

旧版本：



石柱石桥等参考：

参见《第一章剧情玩法》

美术参考：

石桥：





石柱：



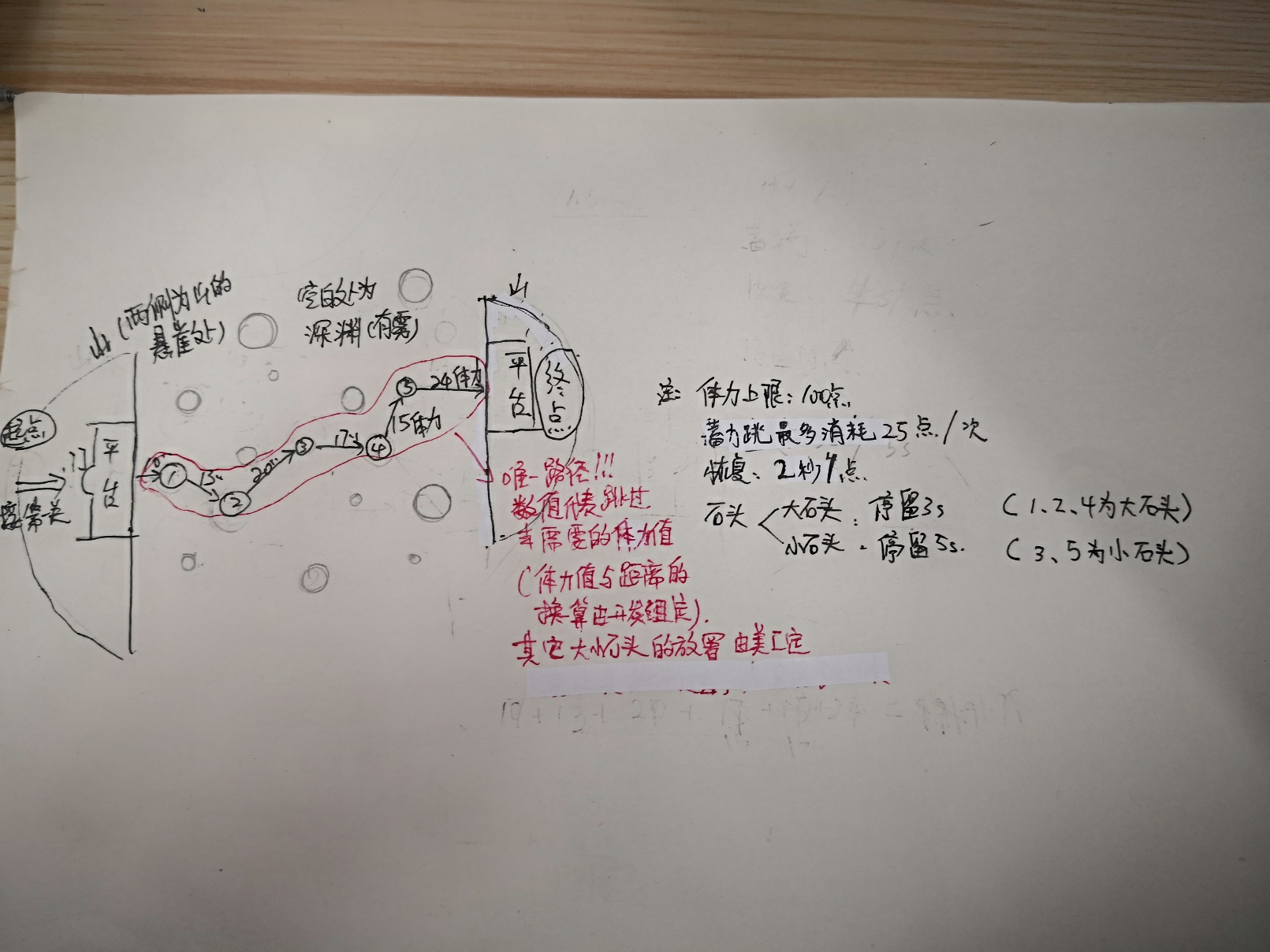
深沟：

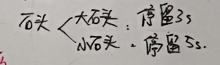


**场景二：山间悬崖，浮石阵**

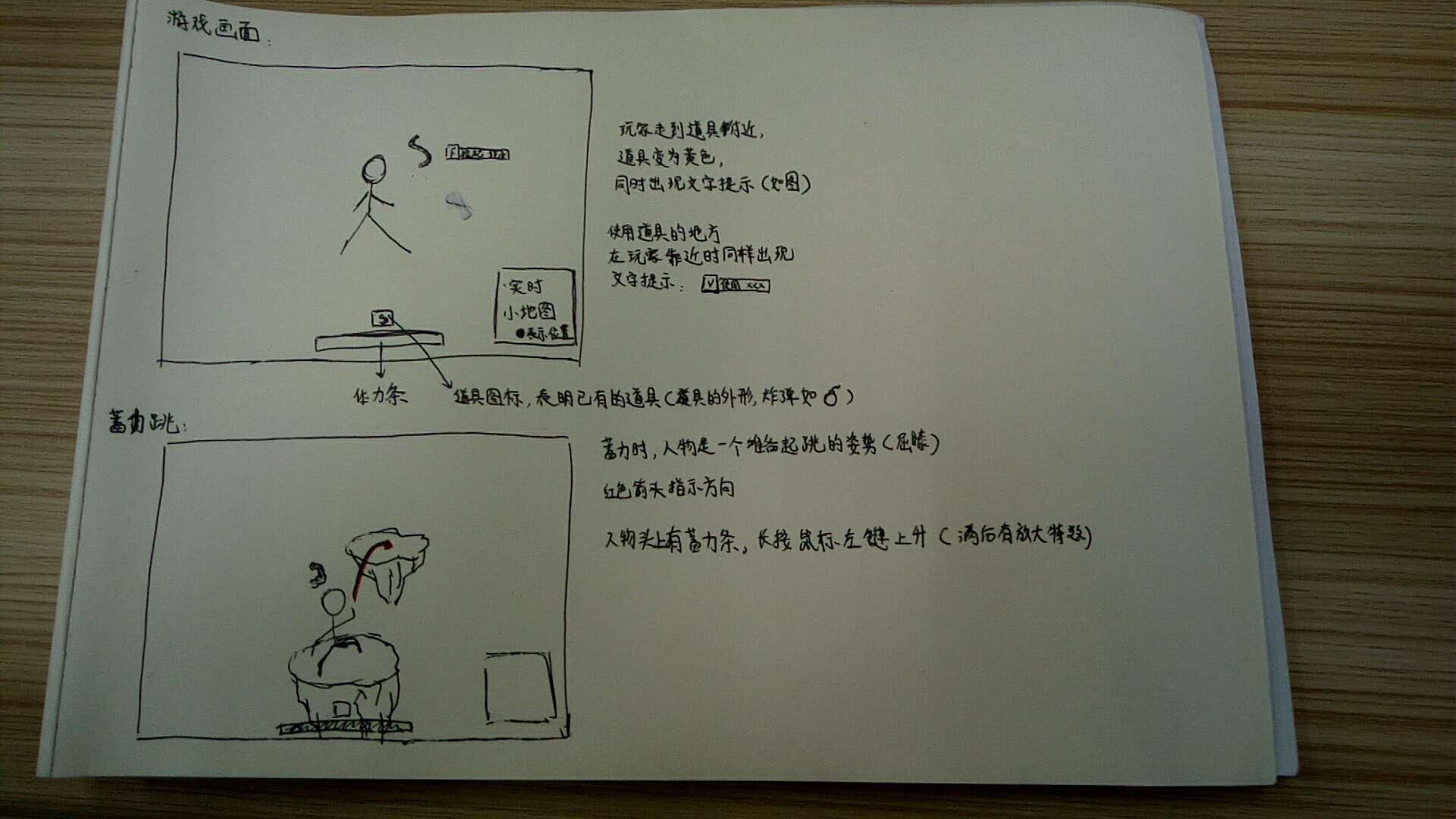
类型：蓄力跳一跳

关卡示意图：



**修改！**，变为：大石头停留5s，小石头3s

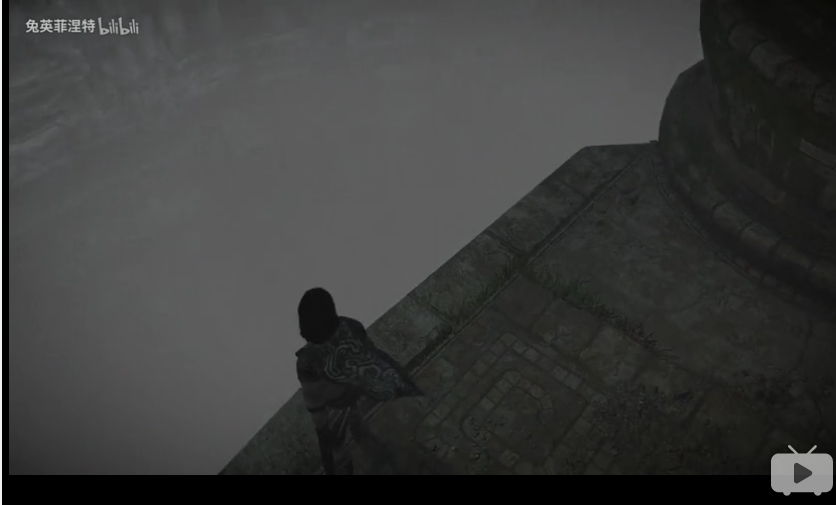
立体样式：



**修改！**，改为：长按空格进行蓄力跳

悬崖效果参考：





浮石参考：

