**《XXXXXX》游戏策划**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 起草者 | 起草时间 | 审阅人 |
| 1.0 |  | 20xx.6.x |  |

1. **概述**
   1. **游戏名称**

XXXXXXX

* 1. **介绍**

这是一款XXXX游戏，玩家在游戏中……。

* 1. **类型**

XXXX类游戏

* 1. **游戏风格**
  2. **使用平台与最低配置**

运行系统

最低配置

* 1. **目标用户**

XX用户

1. **游戏结构**
   1. **核心游戏玩法**

(可用示意图描述)

* 1. **游戏方式**

(可用示意图描述)

* 1. **游戏流程**
     1. 游戏开始阶段
     2. 说明模式
     3. 游戏模式
     4. 提示框

……(可用示意图描述)

* 1. **游戏要素**
     1. 玩家
     2. 非玩家
     3. 道具等属性
     4. 场景

游戏共有X个场景

场景一共有X项:

1. 。。。
2. 。。。

(可用示意图描述)

2.4.5……

* 1. **AI功能**

1. **玩家界面**
   1. **游戏GUI**

游戏的主要GUI界面由用例图说明。

主菜单：

游戏中的菜单：

* 1. **游戏玩时的界面**

(可用示意图描述)

* 1. **游戏交互方式**

操控设备

操控方式

……

1. **多媒体素材**
   1. **美术**
      1. 整体目标

(可用示意图描述)

* + 1. 游戏美术图量
* 人物造型 XX个

……(可用示意图描述)

* 1. **音乐音效**
     1. 整体目标

* + 1. 音效

* + 1. 音乐

风格描述

注：游戏策划不限于以上内容，可以按照需要自行添加