**关卡三设计**

1.场景：高山

2.核心玩法：召唤鹰，在鹰背上对鹰进行操控，控制飞行方向与高低

3.操作： w、a、s、d方向键控制鹰的上、下、左、右飞行；鼠标控制方向； f拾起道具，f使用道具。

4.场景建模要求：

（1）山体

（2）石台：有大有小，大小参考设计图

（4）奇异果实

（5）鹰

风格参考：



