**序章**

**故事梗概：**男主向往自由冒险的生活，讨厌一成不变的木工学徒生活，由于粗心失误被罚去打扫图书馆。在打扫过程中偶然发现鲲的地图，不被村里人看好的他顺势踏上了寻找鲲的旅程。

人物：男主

场景：村庄 图书馆

**01 （前景引入动画）**

旁白：在传说中，无所不能的鲲具有将梦想变成现实的能力，能够满足找到他的人的一个愿望。人们为了找寻鲲趋之若鹜，但是外出之人再无归来，杳无音信。渐渐地，再没人相信这个传说。

结束画面：书本合上，长辈结束讲故事，小时后的男主角露出向往的神情。（室内、室外皆可）

**02 内 图书馆 昼**

字幕：新纪元2586年，圣灵村。

男主角在图书馆中整理图书。边整理边抱怨（小声嘀咕）：“叔父真的很烦啊，我都说过不喜欢做木工了，还是逼着我去….”

插入回忆：男主学做木工犯错被师傅训斥

回忆结束，男主叹了口气继续整理。听到远处传来其他人的闲言碎语“哎，他又被罚了。”“没有父母管教就是…”“怪不得整天游荡不做正事，还说什么去冒险…”男主听了心情烦躁，把手里的书重重塞进书架，发现书架深处有东西挡着，书塞不进去。男主把书暂时放下，伸手从书架深处拿出宝盒。拂去表面的灰尘，打开宝盒，展开地图，发现是寻找鲲的地图残片。男主内心窃喜，眼睛一亮，把地图卷好藏进衣服里。再把空盒放回原处，最后用书挡严实。

**03 外 村庄 昼**

男主角兴奋地跑回家，随手拿了些食物放入背包，匆忙出门。跑过村里的田地（庄稼长势不好）（村民在田里劳作，坐在田埂上休息的两个村民叹气“这几年收成越来越差了”“可不是，现在还遇上干旱，哎”，土地干涸特写）

以男主跑向村口的背影的画面作为结束。

**04 外 昼 （开场动画）**

男主跋山涉水分别走过：森林（下雨、有枯死的树木）、草原（晴天、有石柱）、过河（河水中飘过垃圾和动物尸体）、爬山。

最终男主角登上山顶，眺望远方（即游戏主页画面，出现游戏LOGO）。

最终画面定格2秒后逐渐出现游戏主页选项。