核心玩法

本游戏是基于主线剧情驱动的角色扮演游戏。

随着我们剧情的发展，玩家操控主角在地图中移动，与人物对话后触发主线任务，其中包含调查事件，调查过程中会遇到打斗事件，战斗成功后获得相关线索并有机会掉落装备。每完成一个主线任务就进入下一个地点。支线任务由玩家自己发现，完成后得到装备。路途中可能会有新的伙伴加入或者离开。

人物操控按键：

W上

S 下

A左

D右

J 跳

O打开背包

K拾起物品、与人物谈话（靠近人物）

U打斗时攻击

I打斗时躲避