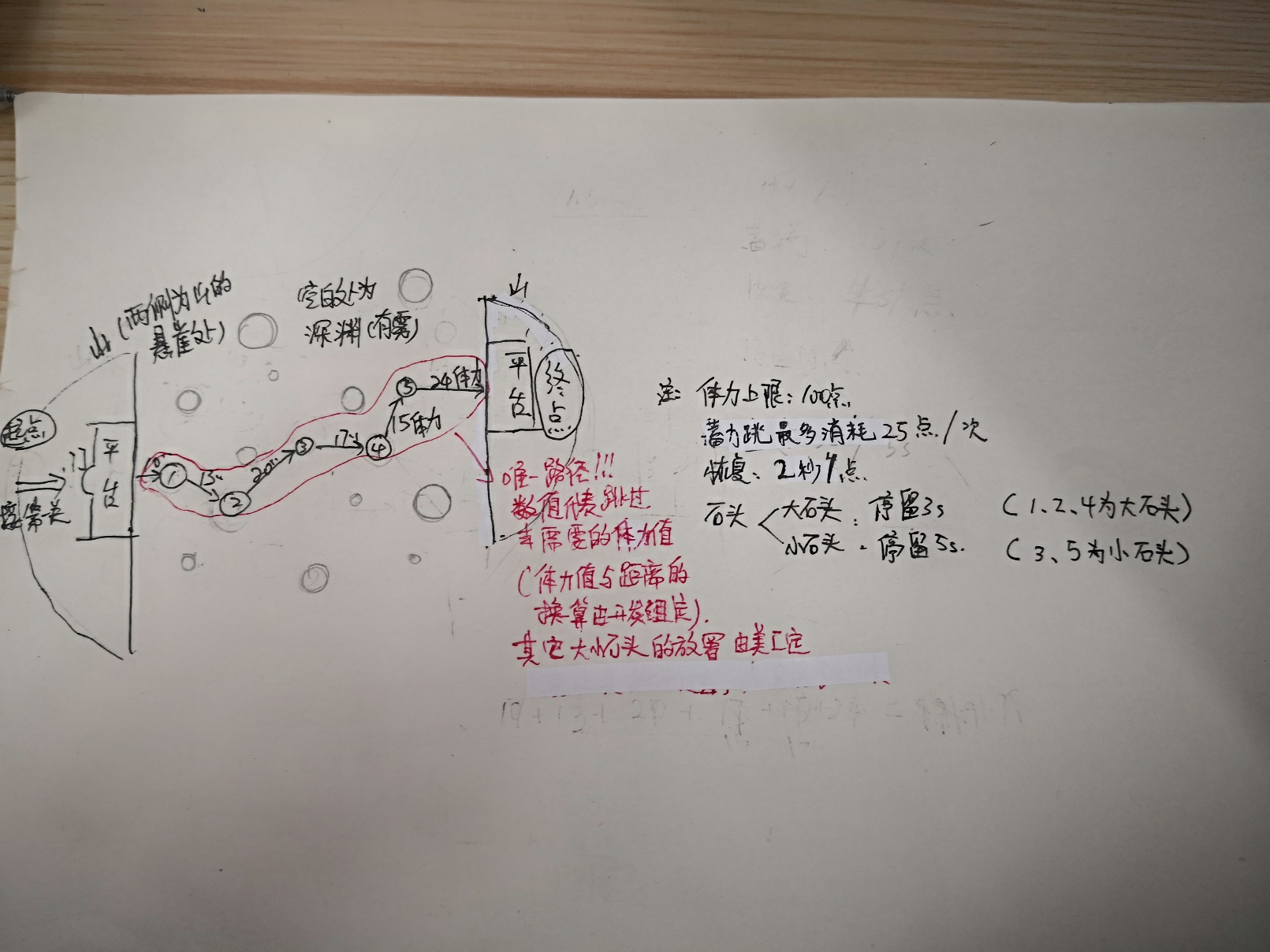
**第一章第二关设计**

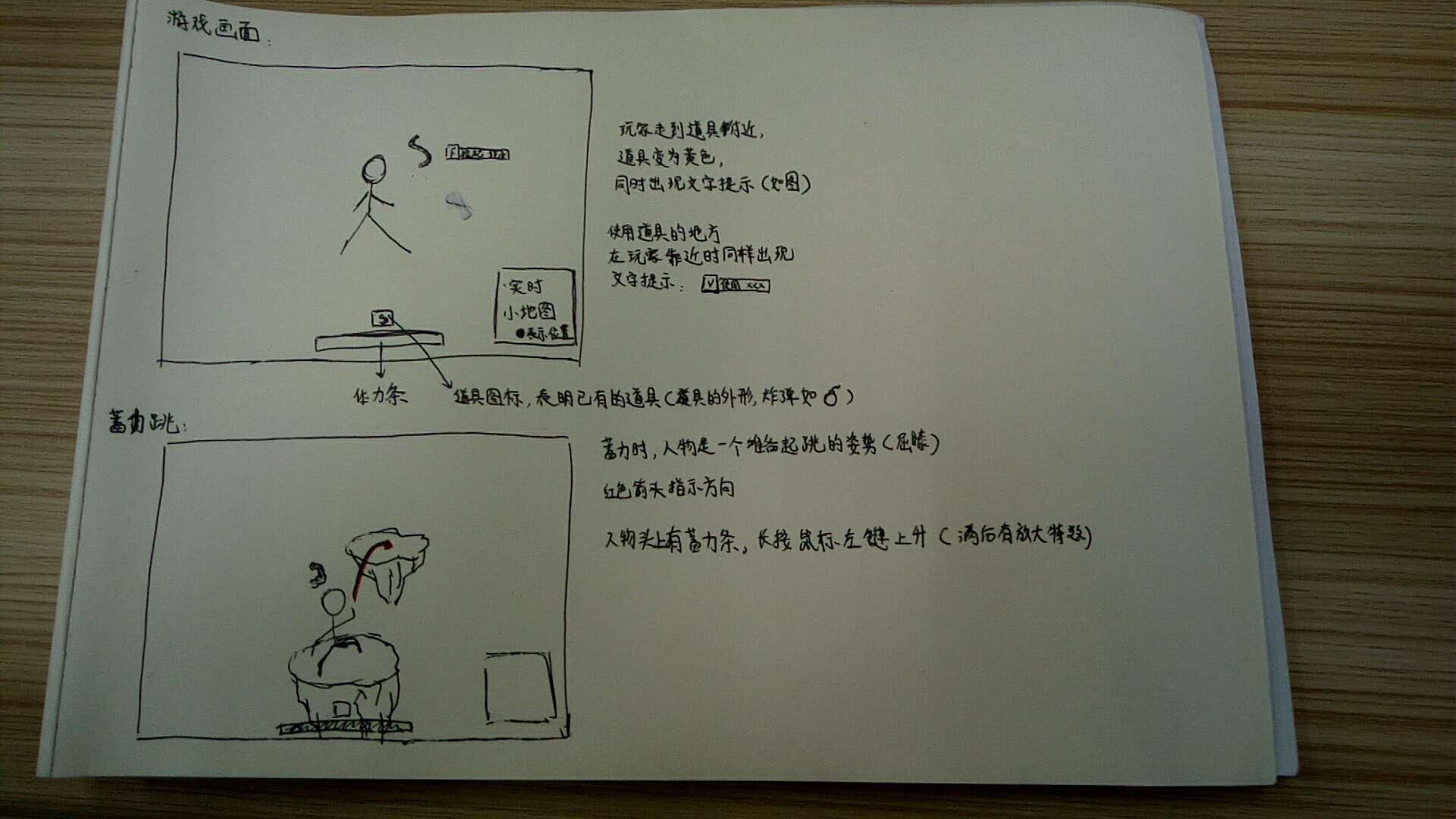
场景：山间悬崖，浮石阵

类型：蓄力跳一跳

关卡示意图：

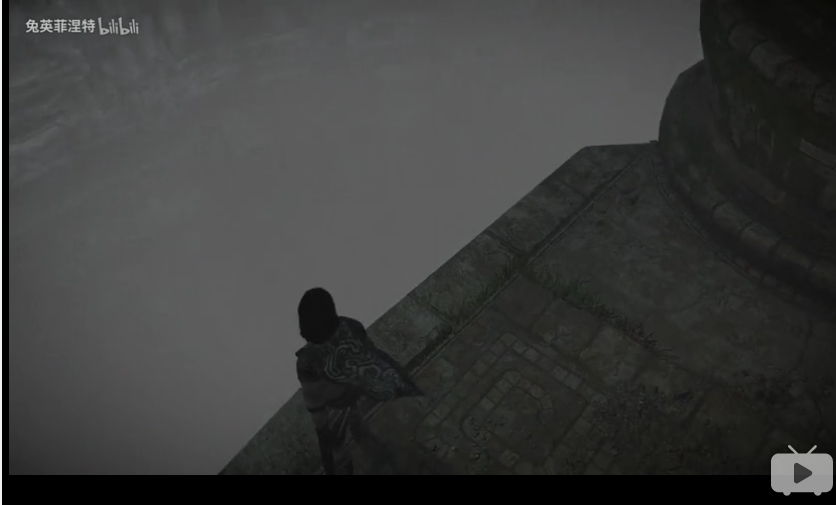


立体样式：



悬崖效果参考：





浮石参考：

