6.11例会

今天例会参与人员：全员

例会主要目的：评审第一关和第二关的场景设计以及关卡设计，确定编程规范

例会主要内容：

1. 评审第一关关卡设计，对需求调整以及确定
2. 评审第二关关卡设计，对需求调整以及确定
3. 确定所需要美术资源
4. 安排各个组接下来工作日程以及负责工作
5. 策划组的设计终稿以及开发组确认编程规范

工作安排：

策划组：

1. 对第一关进行关卡设计以及需求文档编写
2. 对第二关进行初步的关卡设计以及初步的需求文档编写
3. 负责与美术人员沟通联系，确保所需资源需求明确。

开发组：

1. 对第一关的需求实现
2. 对场景的细化