7.10 例会

今天例会参与成员：林智威、覃伟达、王堰楠。

例会的主要目的：讨论并确定接下来几天的工作安排，明确各项任务。

例会的主要内容：

1. 讨论了第三关，即最后一关如何实现的内容，确定了从一开始的跳跃、攀爬和使用道具，变成了控制老鹰飞行。
2. 确定了动画的完成时间。
3. 游戏的logo可以用作.exe的icon

我的工作：

1. 检查测试用例，对游戏进行测试
2. 编写答辩PPT的草稿
3. 联系音乐

伟达的工作：

1. 在明天（7.11）完成整个游戏
2. 能导出可执行文件，不是在unity里测试，要能移植，在没有unity的电脑上也可以独立运行的.exe
3. 录一段游戏视频给音乐大师

堰楠的工作：

1. 与建模美术联系，场景的建模将由他负责重建，是最后要交给网易的结果。
2. 与动画美术联系，得到动画
3. 建立一个描述完整流程的文档
4. 找找音效
5. 试试给动画配音，字幕等