# 版本管理

开局一条鲲

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文档修改记录 | | | |
| 版本号 | 日期 | 备注 | 修改人 |
| 1.0 | 2018/6/11 |  | 林智威 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

传送门：

<https://github.com/NeteaseMiniGame2018/Kun-Freedom>

代码组的代码管理由覃伟达负责。

在 /Kun-Freedom/src 文件夹下

基本上每天都要整理好代码，纳入GitHub的基线库中，并commit今天新添加了哪些功能，以及遗留的bug。

策划组的文档管理由王堰楠负责。

在 /Kun-Freedom/doc 文件夹下

同样每天都要整理好文档，封版，纳入GitHub的master中。

注意文档的命名尽量简洁，在这里规定各文档的命名规范。

游戏策划文档.doc

人物形象及美术需求.doc

关卡一设计.doc

关卡二设计.doc

关卡三设计.doc

第零章剧情.doc

第一章剧情.doc

第二章剧情.doc

第三章剧情.doc

GUI设计.doc

测试组的版本管理由丘小霞负责

文档命名：

测试计划.doc

测试用例.doc

测试问题报告单1.doc 这个可能不止有一个，所以就按编号记录。然后再另外创建一个文件保存编号及对应的问题，即建立索引表。

测试问题索引.exl .doc