

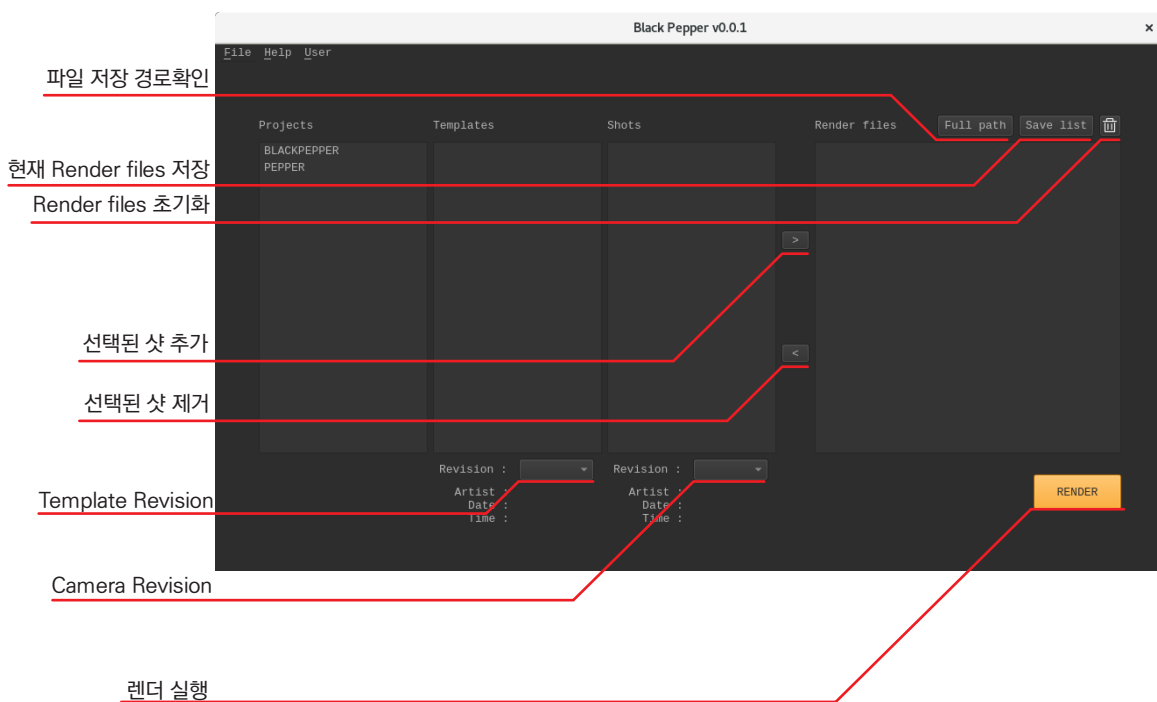
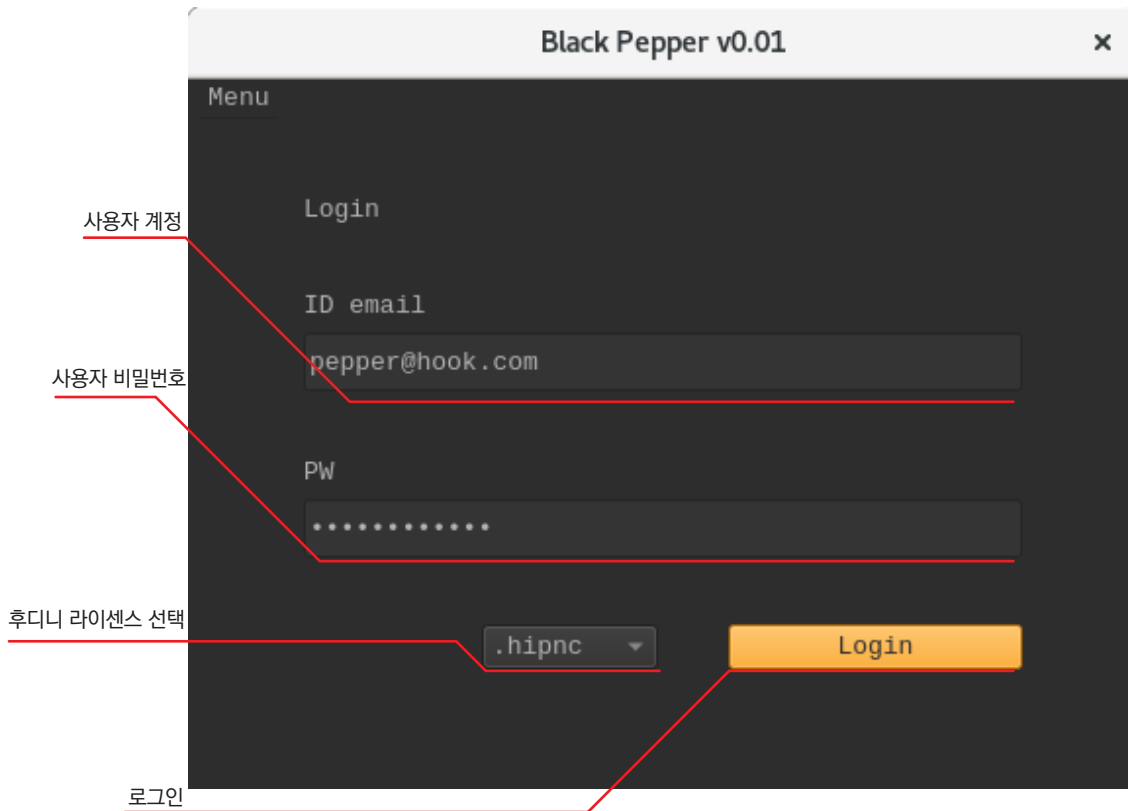
릴리즈 예정일	2023.03.17	프로그램명	PEPPER	참여인원	6명
사용한 프로그램	Python3.9, Houdini, Kitsu DB, QtDesigner, ffmpeg				
총 개발 기간	2023.02.01 ~ 2023.03.17				
참여자 이름	박선준, 박성우, 박진광, 윤열훈, 이원규, 이재혁				
기획 의도	FX 아티스트가 여러 프로젝트를 진행함에 있어 보다 빠른 작업 수행에 대한 편의성 개선하고자 중간 작업결과물을 jpg로 랜더 후 mov로 pre-comp 되어, 룩을 빠르게 확인하는 프로그램 제작하고자 함.				
설명	<p>kitsu에 등록된 작업자의 hip파일과 관련된 모든 assets, camera, template, FX template을 불러 오고 pre-render 하고 싶은 샷들이 UI 를 통해 경로 확인후 한꺼번에 render list 에 올릴 수 있다.</p> <p>그 후 만트라에서 각 shot이 렌더링 되고 그 후에 ffmpeg 코덱으로 동영상 파일로 변환되어 fx 요소들이 합쳐졌을 때 카메라 안에서 어떻게 표현 되는지 결과물을 통해 확인 및 룩에 대한 판단을 할 수 있다.</p> <p>이러한 모든 과정은 houdini에서 작업하고 있는 hip 파일과는 별개로 백그라운드에서 실행되며, 결과물을 mov 폴더 경로에서 직접 확인이 가능하다.</p>				
제작기간	<p>프로그램 기획 2023.02.01 ~ 2023.02.08</p> <p>프로그램 1차 스크립팅 2023.02.09 ~ 2023.03.07</p> <p>프로그램 ui디자인 기획 2023.02.27 ~ 2023.03.07</p> <p>프로그램 2차 스크립팅 2023.03.07 ~ 2023.03.14</p> <p>프로그램 스크립트 버그 테스트 2023.03.14 ~ 2023.03.17</p>				
기대효과	합쳐진 모든 요소들을 fx 아티스트가 시각적으로 확인이 가능함으로 인해 중간 작업에 대한 속도가 향상된다.				

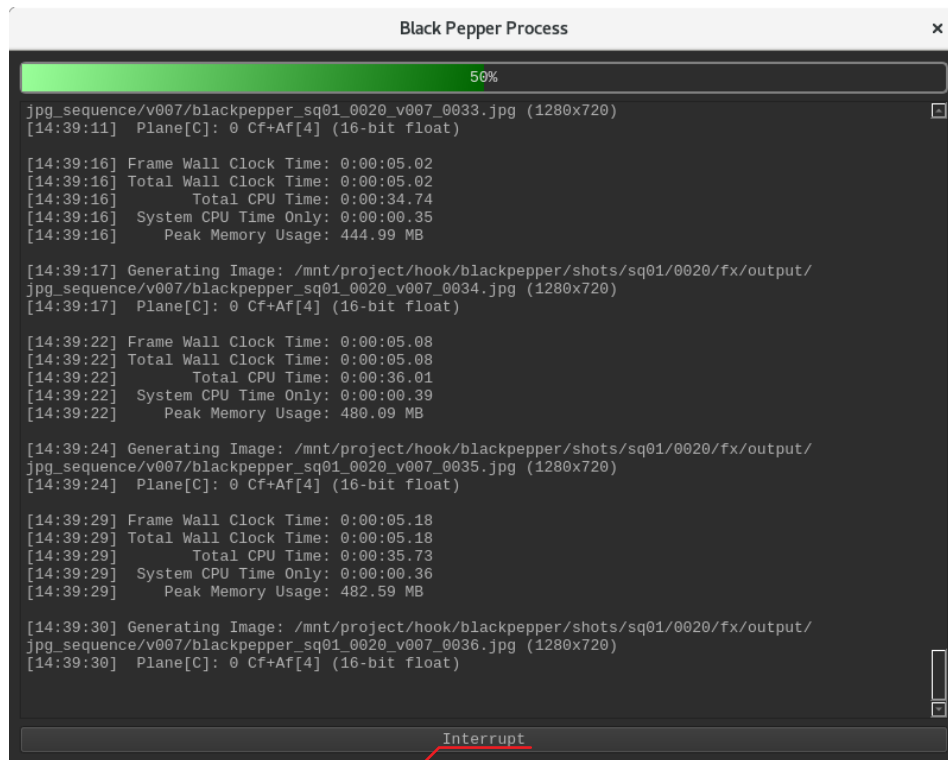


FX auto precomposite program

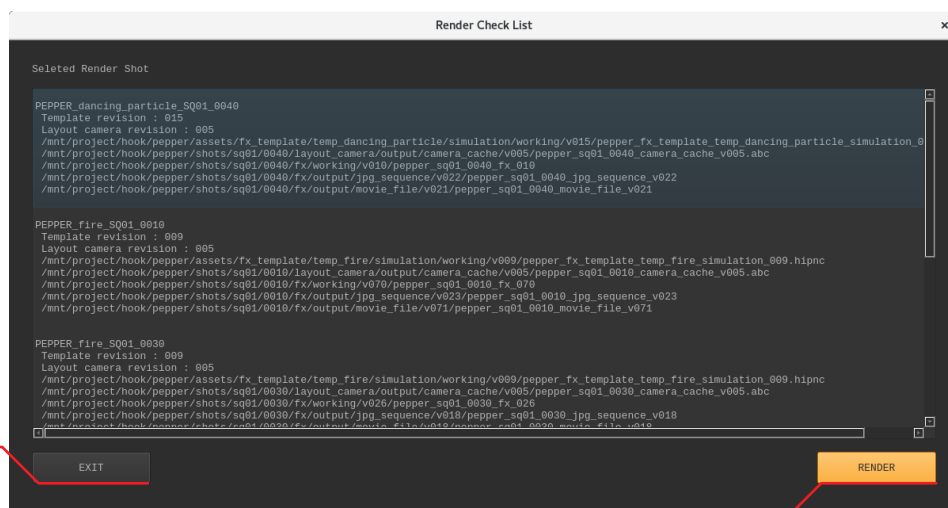
사용 OS	Linux CentOS8
필요한 프로그램	Python3.9, Houdini 19.5, Kitsu DB, QtDesigner, ffmpeg
릴리즈 날짜	2023.03.17
rez package release .ver	0.0.1
프로그램 사용법	<ol style="list-style-type: none"> 1. BlackPepper main.py 를 실행한다. 2. Login창에 userID, PW를 입력하고 콤보박스에서 houdini 확장자를 선택하고 Login 한다. 3. 로그인한 user에게 부여된 project목록에서 project를 선택한다. 4. 선택 시 kitsu상 task type의 status가 'Done'인 FX Templates목록을 불러온다. 5. Templates 선택시 해당 Templates에 casting된 Sequence와 Shot목록을 불러온다. 6. Shot에서 FX pre-comp하고 싶은 샷을 '>'버튼을 눌러 Render files목록에 추가한다. 7. Render버튼을 누르면 Progress창이 뜨고 현재 렌더상태를 확인할 수 있다. 8. progress가 jpg 렌더가 100%, ffmpeg가 100%가 되면 결과물 영상이 출력된다. 그리고 hi p, jpg, mov파일 결과물은 kitsu에 반영이된다. <p>* Full path를 클릭하면 Render checklist창의 모든 파일 경로를 확인 할 수 있다.</p> <p>* Save list를 누르면 Render files preset을 저장할 수 있다.</p> <p>* 휴지통 아이콘을 누르면 Render list가 클리어된다.</p>
제작 간 발생한 이슈	<ol style="list-style-type: none"> 1. Houdini API인 hou의 Alembic camera를 mantra render에 import 이슈 -> 검색을 통해 hou abc cam import 스크립트 래퍼런스를 참고 2. mantra 사용시 render 정보가 progress window에 띄우는 이슈 -> mantra에서 verbose 정보가 터미널에 뜰 때 스크립트로 가져와서 progress window에 직접 띄워줌

프로그램의 장점	FX아티스트가 여러 작업을 하는 경우, 샷 하나에 들어가는 fx, assets, cam등을 모두 가져와 렌더링을 일일이 확인하고 렌더하는 것은 시간적으로 비효율적이다. black pepper프로그램을 사용하면 한 번에 많은 샷들의 결과물을 확인하여 시간을 효율적으로 사용할 것입니다.
향후 업데이트 방향	<ol style="list-style-type: none">1. progress window가 중단했는 시점부터 다시 시작가능하도록 하는 기능2. Render files list에서 여러 개를 선택으로 한 번에 list를 교체하는 기능3. 렌더 완료 후 mov파일의 경로를 띄워주는 창을 보여주는 기능4. render manger인 deadline을 사용하여 render를 효율적으로 하는 기능





렌더 중지



창 닫기

렌더 실행